

ДИНАМИЧНО ПРОГРАМИРАНЕ

КОНТРОЛНО № 4 ПО “ДИЗАЙН И АНАЛИЗ НА АЛГОРИТМИ” — СУ, ФМИ
(ЗА СПЕЦИАЛНОСТ “КОМПЮТЪРНИ НАУКИ”, 1. ПОТОК; 16 МАЙ 2018 Г.)

Зад. 1. Дадени са три масива $A[1\dots n]$, $B[1\dots n]$ и $C[1\dots n]$.

Намерете най-голямата стойност на сбор от n събирами, който може да се образува, като се спазват следните правила:

- 1) k -тото събирамо е $A[k]$, $B[k]$ или $C[k]$;
- 2) не може да има две поредни събирами от един и същи масив (ако например k -тото събирамо е $A[k]$, то $(k+1)$ -ото събирамо е или $B[k+1]$, или $C[k+1]$, но не и $A[k+1]$).

Предложете итеративен алгоритъм. Опишете го на псевдокод като функция $\text{maxSum}(A[1\dots n], B[1\dots n], C[1\dots n] : \text{arrays of int}) : \text{int}$ с време $O(n)$ и динамична таблица с $O(n)$ клетки.

Демонстрирайте алгоритъма при

$$\begin{aligned} A &= (2 ; 3 ; 5 ; 1 ; 8 ; 7 ; 6) ; \\ B &= (6 ; 9 ; 8 ; 0 ; 5 ; 9 ; 7) ; \\ C &= (4 ; 1 ; 2 ; 8 ; 4 ; 2 ; 5) . \end{aligned}$$

Оптимизирайте паметта до константен брой променливи от целочислен тип. Опишете оптимизирания алгоритъм на псевдокод.

Решение:

```
maxSum(A[1\dots n], B[1\dots n], C[1\dots n] : arrays of int) : int
dyn['A'...'C'][1\dots n] : array of int
dyn['A'][1] ← A[1]
dyn['B'][1] ← B[1]
dyn['C'][1] ← C[1]
for  $\tilde{n} \leftarrow 2$  to  $n$  do
    dyn['A'][ $\tilde{n}$ ] ← A[ $\tilde{n}$ ] + max(dyn['B'][ $\tilde{n}-1$ ], dyn['C'][ $\tilde{n}-1$ ])
    dyn['B'][ $\tilde{n}$ ] ← B[ $\tilde{n}$ ] + max(dyn['C'][ $\tilde{n}-1$ ], dyn['A'][ $\tilde{n}-1$ ])
    dyn['C'][ $\tilde{n}$ ] ← C[ $\tilde{n}$ ] + max(dyn['A'][ $\tilde{n}-1$ ], dyn['B'][ $\tilde{n}-1$ ])
return max(dyn['A'][n], dyn['B'][n], dyn['C'][n])
```

В клетката $\text{dyn}[X][\tilde{n}]$ стои най-големият възможен сбор от първите \tilde{n} елемента, ако последното събирамо е от масива с име X .

Демонстрация на алгоритъма при

$$A = (2; 3; 5; 1; 8; 7; 6);$$

$$B = (6; 9; 8; 0; 5; 9; 7);$$

$$C = (4; 1; 2; 8; 4; 2; 5);$$

dyn	$\tilde{n} = 1$	$\tilde{n} = 2$	$\tilde{n} = 3$	$\tilde{n} = 4$	$\tilde{n} = 5$	$\tilde{n} = 6$	$\tilde{n} = 7$
'A'	2	9 ↓	18 ↓	18	34 ↓	38 ↓	49 ○
'B'	6 ↓	13 ↓	17 ↓	18 ↓	31 ↓	43 ↓	45
'C'	4 ↓	7	15	26 ↓	22	36	48

Отговорът на задачата е най-голямото число в последния стълб, тоест 49. Това е най-големият сбор, който можем да получим при спазване на правилата от условието. За да намерим кои събирами образуват този сбор, трябва още при построяване на динамичната таблица да пазим във всяка клетка указател към по-голямата от двете сравнявани клетки от предишния стълб. Тръгвайки от най-голямата клетка в последния стълб и движейки се по тези указатели, получаваме път (оцветените в жълто клетки), който ни дава информация за събирамите на максималния сбор:

$$\begin{aligned} C[1] + B[2] + A[3] + C[4] + A[5] + B[6] + A[7] &= \\ = 4 + 9 + 5 + 8 + 8 + 9 + 6 &= 49. \end{aligned}$$

Оптимизация по памет (но не и по време) можем да постигнем, като пазим само един стълб от динамичната таблица (но така губим пътя и събирамите).

```
maxSum (A[1...n], B[1...n], C[1...n]: arrays of int): int
oldMaxA ← A[1]
oldMaxB ← B[1]
oldMaxC ← C[1]
for  $\tilde{n}$  ← 2 to n do
    newMaxA ← A[ $\tilde{n}$ ] + max (oldMaxB, oldMaxC)
    newMaxB ← B[ $\tilde{n}$ ] + max (oldMaxC, oldMaxA)
    newMaxC ← C[ $\tilde{n}$ ] + max (oldMaxA, oldMaxB)
    oldMaxA ← newMaxA
    oldMaxB ← newMaxB
    oldMaxC ← newMaxC
return max (newMaxA, newMaxB, newMaxC)
```

Зад. 2. В множеството $\{a, b, c\}$ е въведено неасоциативно и некомутативно умножение:

		втори множител		
\times		a	b	c
първи множител	a	b	c	b
	b	b	a	a
	c	c	c	a

Даден е низ $S[1 \dots n]$, съставен от буквите a, b и c . Ако S се тълкува като произведение, можем ли да сложим скоби тъй, че S да получи стойност a ? Например при $S = abcab$ това е възможно: $(ab)((ca)b) = c(cb) = cc = a$. Но при $S = abb$ е невъзможно: $(ab)b = cb = c; a(bb) = aa = b$.

Предложете итеративен алгоритъм. Опишете го на псевдокод като функция `isA(S[1...n] : array of char) : bool` с време $O(n^3)$, без да извиквате наготово алгоритъма CYK.

Демонстрирайте своя алгоритъм при $S = bcaab$.

Решете задачата и като ползвате наготово алгоритъма CYK. За целта съставете безконтекстна граматика в нормална форма на Чомски.

Решение: Безконтекстна граматика (в нормална форма на Чомски), пораждаща изразите, които могат да имат стойност a при подходящо поставяне на скоби:

$$\begin{aligned}
 A &\rightarrow a \\
 B &\rightarrow b \\
 C &\rightarrow c \\
 A &\rightarrow BB \\
 A &\rightarrow BC \\
 A &\rightarrow CC \\
 B &\rightarrow AA \\
 B &\rightarrow AC \\
 B &\rightarrow BA \\
 C &\rightarrow AB \\
 C &\rightarrow CA \\
 C &\rightarrow CB
 \end{aligned}$$

Стартовият символ е A . Първите три правила дефинират значението на нетерминалите. Останалите девет правила кодират таблицата за умножение.

Ако не викаме наготово алгоритъма CYK, можем да използваме идеята му.

```

isA( $S[1\dots n]$ : array of char) : bool
dyn[1\dots n][1\dots n]['a', 'b', 'c']: array of bool
for  $i \leftarrow 1$  to  $n$  do
    for  $j \leftarrow i$  to  $n$  do
        dyn[i][j]['a']  $\leftarrow$  false
        dyn[i][j]['b']  $\leftarrow$  false
        dyn[i][j]['c']  $\leftarrow$  false
for  $i \leftarrow 1$  to  $n$  do
    dyn[i][i][ $S[i]$ ]  $\leftarrow$  true
for  $L \leftarrow 2$  to  $n$  do
    for  $i \leftarrow 1$  to  $n + 1 - L$  do
         $j \leftarrow i + L - 1$ 
        // разцепваме  $S[i\dots j]$  на всички възможни места:
        //  $S[i\dots k]$  и  $S[k+1\dots j]$ 
        for  $k \leftarrow i$  to  $j - 1$  do
            // таблицата за умножение
            for  $p \leftarrow 'a'$  to ' $c$ ' do
                for  $q \leftarrow 'a'$  to ' $c$ ' do
                    if dyn[i][k][p] and dyn[k+1][j][q]
                        dyn[i][j][p  $\times$  q]  $\leftarrow$  true
return dyn[1][n]['a']

```

Идеята е, че $\text{dyn}[i][j][p] = \text{true} \Leftrightarrow$ произведението $S[i \dots j]$ може да приеме стойност p , където p е някой от елементите a , b или c .

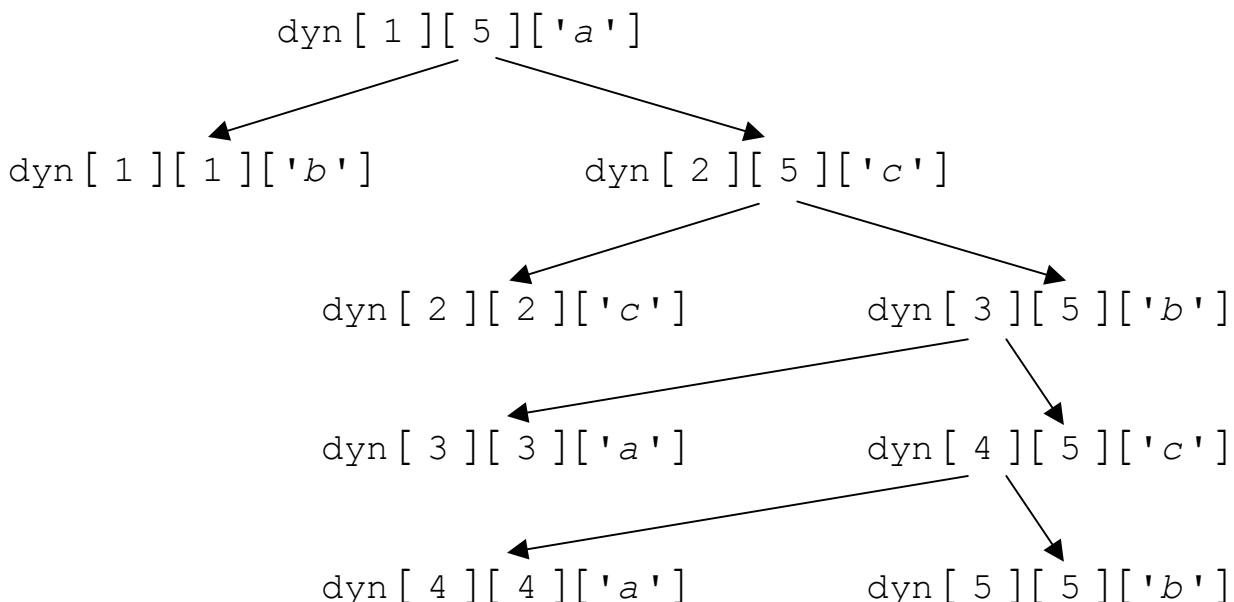
Демонстрация на алгоритъма при $S = bcaab$:

dyn	$j = 1$	$j = 2$	$j = 3$	$j = 4$	$j = 5$
$i = 1$	b	a	b, a	a, c, b	a, b, c
$i = 2$		c	c	c	c, a
$i = 3$			a	b	b, a
$i = 4$				a	c
$i = 5$					b

За удобство третото измерение е проектирано върху равнината на първите две. Тъй като в горния десен ъгъл присъства стойността a , то възможно е да поставим скоби, така че стойността на израза S да бъде равна на a .

Ако искаме да намерим самото разположение на скобите, трябва във всяка клетка със стойност `true` да пазим указател към онези клетки, от които е получена тази стойност. С други думи, на предпоследния ред от псевдокода трябва в клетката `dyn[i][j][p × q]` да запазим два указателя към клетките `dyn[i][k][p]` и `dyn[k + 1][j][q]`.

За да не претрупваме демонстрацията, ще покажем само дървото на израза, което се получава от клетката `dyn[1][n]['a']`.



Това дърво съответства на следното разположение на скоби: $S = b(c(a(ab)))$.

Действително, $S = b(c(a(ab))) = b(c(ac)) = b(cb) = bc = a$.