Потоци

Трифон Трифонов

Функционално програмиране, 2018/19 г.

15 ноември 2018 г.

Отложени операции

- Има случаи на тежки операции, които могат да отнемат много време за изпълнение

Отложени операции

- Има случаи на тежки операции, които могат да отнемат много време за изпълнение
- Удобно е да имаме механизъм да подготвяме операциите и да ги изпълняваме само при нужда

Отложени операции

- Има случаи на тежки операции, които могат да отнемат много време за изпълнение
- Удобно е да имаме механизъм да подготвяме операциите и да ги изпълняваме само при нужда

Дефиниция (Обещание)

Функция, която ще изчисли и върне някаква стойност в бъдещ момент от изпълнението на програмата.

Отложени операции

- Има случаи на тежки операции, които могат да отнемат много време за изпълнение
- Удобно е да имаме механизъм да подготвяме операциите и да ги изпълняваме само при нужда

Дефиниция (Обещание)

Функция, която ще изчисли и върне някаква стойност в бъдещ момент от изпълнението на програмата. Нарича се още *promise* и *отложена операция*.

Отложени операции

- Има случаи на тежки операции, които могат да отнемат много време за изпълнение
- Удобно е да имаме механизъм да подготвяме операциите и да ги изпълняваме само при нужда

Дефиниция (Обещание)

Функция, която ще изчисли и върне някаква стойност в бъдещ момент от изпълнението на програмата. Нарича се още *promise* и *отложена операция*.

Изчислението на дадено обещание може да стане

Отложени операции

- Има случаи на тежки операции, които могат да отнемат много време за изпълнение
- Удобно е да имаме механизъм да подготвяме операциите и да ги изпълняваме само при нужда

Дефиниция (Обещание)

Функция, която ще изчисли и върне някаква стойност в бъдещ момент от изпълнението на програмата. Нарича се още *promise* и *отложена операция*.

Изчислението на дадено обещание може да стане

- паралелно с изпълнението на основната програма **(асинхронно)**

Отложени операции

- Има случаи на тежки операции, които могат да отнемат много време за изпълнение
- Удобно е да имаме механизъм да подготвяме операциите и да ги изпълняваме само при нужда

Дефиниция (Обещание)

Функция, която ще изчисли и върне някаква стойност в бъдещ момент от изпълнението на програмата. Нарича се още *promise* и *отложена операция*.

Изчислението на дадено обещание може да стане

- паралелно с изпълнението на основната програма **(асинхронно)**
- при поискване от основната програма **(синхронно)**

Примитивни операции force и delay

- `(delay <израз>)`

Примитивни операции force и delay

- (delay <израз>)
- връща обещание за оценяването на <израз>

Примитивни операции `force` и `delay`

- `(delay` <израз>`)`
- връща обещание за оценяването на <израз>
- `(force` <обещание>`)`

Примитивни операции force и delay

- (delay <израз>)
- връща обещание за оценяването на <израз>
- (force <обещание>)
- форсира изчислението на <обещание> и връща оценката на <израз>

Примитивни операции `force` и `delay`

- `(delay` <израз>`)`
- връща обещание за оценяването на <израз> (специална форма)
- `(force` <обещание>`)`
- форсира изчислението на <обещание> и връща оценката на <израз> (примитивна функция)

Примитивни операции force и delay

- (delay <израз>)
- връща обещание за оценяването на <израз> (специална форма)
- (force <обещание>)
- форсира изчислението на <обещание> и връща оценката на <израз> (примитивна функция)
- **Примери:**

Примитивни операции force и delay

- (delay <израз>)
- връща обещание за оценяването на <израз> (специална форма)
- (force <обещание>)
- форсира изчислението на <обещание> и връща оценката на <израз> (примитивна функция)
- **Примери:**
  - `(define bigpromise (delay (fact 30000)))`

Примитивни операции force и delay

- (delay <израз>)
- връща обещание за оценяването на <израз> (специална форма)
- (force <обещание>)
- форсира изчислението на <обещание> и връща оценката на <израз> (примитивна функция)
- **Примери:**
  - `(define bigpromise (delay (fact 30000)))`
  - `(force bigpromise)` ⟶ 2759537246...

Примитивни операции force и delay

- (delay <израз>)
- връща обещание за оценяването на <израз> (специална форма)
- (force <обещание>)
- форсира изчислението на <обещание> и връща оценката на <израз> (примитивна функция)
- **Примери:**
  - `(define bigpromise (delay (fact 30000)))`
  - `(force bigpromise)` ⟶ 2759537246...
  - `(define error (delay (car '())))`

Примитивни операции force и delay

- (delay <израз>)
- връща обещание за оценяването на <израз> (специална форма)
- (force <обещание>)
- форсира изчислението на <обещание> и връща оценката на <израз> (примитивна функция)
- **Примери:**
  - `(define bigpromise (delay (fact 30000)))`
  - `(force bigpromise)` ⟶ 2759537246...
  - `(define error (delay (car '())))`
  - `(force error)` ⟶ Грешка!

Примитивни операции force и delay

- (delay <израз>)
- връща обещание за оценяването на <израз> (специална форма)
- (force <обещание>)
- форсира изчислението на <обещание> и връща оценката на <израз> (примитивна функция)
- **Примери:**
  - `(define bigpromise (delay (fact 30000)))`
  - `(force bigpromise)` ⟶ 2759537246...
  - `(define error (delay (car '())))`
  - `(force error)` ⟶ Грешка!
  - `(define undefined (delay (+ a 3)))`

Примитивни операции force и delay

- (delay <израз>)
- връща обещание за оценяването на <израз> (специална форма)
- (force <обещание>)
- форсира изчислението на <обещание> и връща оценката на <израз> (примитивна функция)
- **Примери:**
  - (define bigpromise (delay (fact 30000)))
  - (force bigpromise) ⟶ 2759537246...
  - (define error (delay (car '())))
  - (force error) ⟶ Грешка!
  - (define undefined (delay (+ a 3)))
  - (define a 5)

Примитивни операции force и delay

- (delay <израз>)
- връща обещание за оценяването на <израз> (специална форма)
- (force <обещание>)
- форсира изчислението на <обещание> и връща оценката на <израз> (примитивна функция)
- **Примери:**
  - `(define bigpromise (delay (fact 30000)))`
  - `(force bigpromise)` ⟶ 2759537246...
  - `(define error (delay (car '())))`
  - `(force error)` ⟶ Грешка!
  - `(define undefined (delay (+ a 3)))`
  - `(define a 5)`
  - `(force undefined)` ⟶ ?

Примитивни операции force и delay

- (delay <израз>)
- връща обещание за оценяването на <израз> (специална форма)
- (force <обещание>)
- форсира изчислението на <обещание> и връща оценката на <израз> (примитивна функция)
- **Примери:**
  - `(define bigpromise (delay (fact 30000)))`
  - `(force bigpromise)` ⟶ 2759537246...
  - `(define error (delay (car '())))`
  - `(force error)` ⟶ Грешка!
  - `(define undefined (delay (+ a 3)))`
  - `(define a 5)`
  - `(force undefined)` ⟶ 8

All you need is λ — `force` и `delay`

- `(delay <израз>)` $\Longleftrightarrow$ `(lambda () <израз>)`
- `(force <обещание>)` $\Longleftrightarrow$ `(<обещание>)`

All you need is λ — `force` и `delay`

- (`delay` <израз>) $\Longleftrightarrow$ (`lambda` () <израз>)
- (`force` <обещание>) $\Longleftrightarrow$ (<обещание>)
- Не съвсем!

All you need is λ — force и delay

- (delay <израз>) $\Longleftrightarrow$ (lambda () <израз>)
- (force <обещание>) $\Longleftrightarrow$ (<обещание>)
- Не съвсем!
  - (define bigpromise (delay (fact 30000)))
  - (force bigpromise) $\longrightarrow$ 2759537246...
  - (force bigpromise) $\rightarrow$ 2759537246...

All you need is λ — force и delay

- `(delay <израз>)` $\Longleftrightarrow$ `(lambda () <израз>)`
- `(force <обещание>)` $\Longleftrightarrow$ `(<обещание>)`
- Не съвсем!
  - `(define bigpromise (delay (fact 30000)))`
  - `(force bigpromise)` $\longrightarrow$ 2759537246...
  - `(force bigpromise)` $\rightarrow$ 2759537246...
  - Обещанията в Scheme имат страничен ефект: "мемоизират" вече изчислената стойност

Потоци в Scheme

Дефиниция (Поток)

Списък, чиито елементи се изчисляват отложено.

Потоци в Scheme

Дефиниция (Поток)

Списък, чиито елементи се изчисляват отложено.

По-точно: Поток е празен списък `()` или двойка `(h . t)`, където

- `h` — е произволен елемент (глава на потока)
- `t` — е обещание за поток (опашка на потока)

Потоци в Scheme

Дефиниция (Поток)

Списък, чиито елементи се изчисляват отложено.
По-точно: Поток е празен списък `()` или двойка `(h . t)`, където

- `h` — е произволен елемент (глава на потока)
- `t` — е обещание за поток (опашка на потока)

В R^5RS няма вградени примитиви за работа с поток, но можем да си ги дефинираме.

Потоци в Scheme

Дефиниция (Поток)

Списък, чиито елементи се изчисляват отложено.
По-точно: Поток е празен списък `()` или двойка `(h . t)`, където

- `h` — е произволен елемент (глава на потока)
- `t` — е обещание за поток (опашка на потока)

В R⁵RS няма вградени примитиви за работа с поток, но можем да си ги дефинираме.

- `(define the-empty-stream '())`

Потоци в Scheme

Дефиниция (Поток)

Списък, чиито елементи се изчисляват отложено.
По-точно: Поток е празен списък `()` или двойка `(h . t)`, където

- `h` — е произволен елемент (глава на потока)
- `t` — е обещание за поток (опашка на потока)

В R^5RS няма вградени примитиви за работа с поток, но можем да си ги дефинираме.

- `(define the-empty-stream '())`
- `(define (cons-stream h t) (cons h (delay t)))`

Потоци в Scheme

Дефиниция (Поток)

Списък, чиито елементи се изчисляват отложено.
По-точно: Поток е празен списък `()` или двойка `(h . t)`, където

- `h` — е произволен елемент (глава на потока)
- `t` — е обещание за поток (опашка на потока)

В R[5]RS няма вградени примитиви за работа с поток, но можем да си ги дефинираме.

- `(define the-empty-stream '())`
- `(define (cons-stream h t) (cons h (delay t)))`
- `(define head car)`

Потоци в Scheme

Дефиниция (Поток)

Списък, чиито елементи се изчисляват отложено.
По-точно: Поток е празен списък `()` или двойка `(h . t)`, където

- `h` — е произволен елемент (глава на потока)
- `t` — е обещание за поток (опашка на потока)

В R5RS няма вградени примитиви за работа с поток, но можем да си ги дефинираме.

- `(define the-empty-stream '())`
- `(define (cons-stream h t) (cons h (delay t)))`
- `(define head car)`
- `(define (tail s) (force (cdr s)))`

Потоци в Scheme

Дефиниция (Поток)

Списък, чиито елементи се изчисляват отложено.
По-точно: Поток е празен списък `()` или двойка `(h . t)`, където

- `h` — е произволен елемент (глава на потока)
- `t` — е обещание за поток (опашка на потока)

В R5RS няма вградени примитиви за работа с поток, но можем да си ги дефинираме.

- `(define the-empty-stream '())`
- `(define (cons-stream h t) (cons h (delay t)))`
- `(define head car)`
- `(define (tail s) (force (cdr s)))`
- `(define empty-stream? null?)`

Примери

- `(define s (cons-stream 1 (cons-stream 2 (cons-stream 3 the-empty-stream))))`

Примери

- `(define s (cons-stream 1 (cons-stream 2 (cons-stream 3 the-empty-stream))))`
- `(head s)` ⟶ `1`

Примери

- `(define s (cons-stream 1 (cons-stream 2 (cons-stream 3 the-empty-stream))))`
- `(head s)` ⟶ `1`
- `(tail s)` ⟶ `(2 . #<promise>)`

Примери

- `(define s (cons-stream 1 (cons-stream 2 (cons-stream 3 the-empty-stream))))`
- `(head s)` $\longrightarrow$ `1`
- `(tail s)` $\longrightarrow$ `(2 . #<promise>)`
- `(head (tail s))` $\longrightarrow$ `2`

Примери

- `(define s (cons-stream 1 (cons-stream 2 (cons-stream 3 the-empty-stream))))`
- `(head s)` ⟶ `1`
- `(tail s)` ⟶ `(2 . #<promise>)`
- `(head (tail s))` ⟶ `2`
- `(head (tail (tail s)))` ⟶ `3`

Примери

- `(define s (cons-stream 1 (cons-stream 2 (cons-stream 3 the-empty-stream))))`
- `(head s)` ⟶ `1`
- `(tail s)` ⟶ `(2 . #<promise>)`
- `(head (tail s))` ⟶ `2`
- `(head (tail (tail s)))` ⟶ `3`
- `(define s2 (cons-stream 3 (cons-stream b the-empty-stream)))` ⟶ Грешка!

Примери

- `(define s (cons-stream 1 (cons-stream 2 (cons-stream 3 the-empty-stream))))`
- `(head s)` ⟶ `1`
- `(tail s)` ⟶ `(2 . #<promise>)`
- `(head (tail s))` ⟶ `2`
- `(head (tail (tail s)))` ⟶ `3`
- `(define s2 (cons-stream 3 (cons-stream b the-empty-stream)))` ⟶ Грешка!
- Защо?

Примери

- `(define s (cons-stream 1 (cons-stream 2 (cons-stream 3 the-empty-stream))))`
- `(head s)` $\longrightarrow$ `1`
- `(tail s)` $\longrightarrow$ `(2 . #<promise>)`
- `(head (tail s))` $\longrightarrow$ `2`
- `(head (tail (tail s)))` $\longrightarrow$ `3`
- `(define s2 (cons-stream 3 (cons-stream b the-empty-stream)))` $\longrightarrow$ Грешка!
- Защо?
- `cons-stream` трябва да оценява само първия си аргумент!

Примери

- `(define s (cons-stream 1 (cons-stream 2 (cons-stream 3 the-empty-stream))))`
- `(head s)` ⟶ `1`
- `(tail s)` ⟶ `(2 . #<promise>)`
- `(head (tail s))` ⟶ `2`
- `(head (tail (tail s)))` ⟶ `3`
- `(define s2 (cons-stream 3 (cons-stream b the-empty-stream)))` ⟶ Грешка!
- Защо?
- `cons-stream` трябва да оценява само първия си аргумент!
- `cons-stream` трябва да е специална форма

Дефиниране на специални форми

- `(define-syntax` <символ>
  `(syntax-rules ()` {`(`<шаблон> <тяло>`)`}`))`

Дефиниране на специални форми

- `(define-syntax` <символ>
  `(syntax-rules ()` {`(`<шаблон> <тяло>`)`}`))`
- дефинира специална форма <символ> така, че всяко срещане на <шаблон> се замества с <тяло>

Дефиниране на специални форми

- `(define-syntax` <символ>
  `(syntax-rules ()` {(<шаблон> <тяло>)}))
- дефинира специална форма <символ> така, че всяко срещане на <шаблон> се замества с <тяло>
- `define-syntax` има и други, по-сложни форми

Дефиниране на специални форми

- `(define-syntax <символ>`
  `(syntax-rules () {(<шаблон> <тяло>)}))`
- дефинира специална форма <символ> така, че всяко срещане на <шаблон> се замества с <тяло>
- `define-syntax` има и други, по-сложни форми
- Повечето специални форми на Scheme могат да се дефинират с `define-syntax` (за справка: R^5RS)

Дефиниране на специални форми

- ```
  (define-syntax <символ>
       (syntax-rules () {(<шаблон> <тяло>)}))
  ```
- дефинира специална форма <символ> така, че всяко срещане на <шаблон> се замества с <тяло>
- `define-syntax` има и други, по-сложни форми
- Повечето специални форми на Scheme могат да се дефинират с `define-syntax` (за справка: R^5RS)

Примери:
  ```

Дефиниране на специални форми

- `(define-syntax` <символ>
  `(syntax-rules ()` {`(`<шаблон> <тяло>`)`}`))`
- дефинира специална форма <символ> така, че всяко срещане на <шаблон> се замества с <тяло>
- `define-syntax` има и други, по-сложни форми
- Повечето специални форми на Scheme могат да се дефинират с `define-syntax` (за справка: R5RS)

Примери:

```
(define-syntax delay
  (syntax-rules () ((delay x) (lambda () x))))
```

Дефиниране на специални форми

- `(define-syntax` <символ>
  `(syntax-rules ()` {`(`<шаблон> <тяло>`)`}`))`
- дефинира специална форма <символ> така, че всяко срещане на <шаблон> се замества с <тяло>
- `define-syntax` има и други, по-сложни форми
- Повечето специални форми на Scheme могат да се дефинират с `define-syntax` (за справка: R^5RS)

Примери:

```
(define-syntax delay
  (syntax-rules () ((delay x) (lambda () x))))

(define-syntax cons-stream
  (syntax-rules () ((cons-stream h t) (cons h (delay t)))))
```

Конструиране и деконструиране на потоци

Задача. Да се построи поток от целите числа в интервала $[a; b]$.

Конструиране и деконструиране на потоци

Задача. Да се построи поток от целите числа в интервала $[a; b]$.
Решение:

```
(define (enum a b)
  (if (> a b) the-empty-stream
      (cons-stream a (enum (+ a 1) b))))
```

Конструиране и деконструиране на потоци

Задача. Да се построи поток от целите числа в интервала $[a; b]$.
Решение:

```
(define (enum a b)
  (if (> a b) the-empty-stream
      (cons-stream a (enum (+ a 1) b))))
```

Задача. Да се намерят първите n елемента на даден поток.

Конструиране и деконструиране на потоци

Задача. Да се построи поток от целите числа в интервала $[a; b]$.
Решение:

```
(define (enum a b)
  (if (> a b) the-empty-stream
      (cons-stream a (enum (+ a 1) b))))
```

Задача. Да се намерят първите n елемента на даден поток.
Решение:

```
(define (first n s)
  (if (or (empty-stream? s) (= n 0)) '()
      (cons (head s) (first (- n 1) (tail s)))))
```

Приложение на потоци

Задача. Да се намери първата позиция в поток, на която има елемент с дадено свойство.

Приложение на потоци

Задача. Да се намери първата позиция в поток, на която има елемент с дадено свойство.
Решение.

```
(define (search-stream p? s)
  (cond ((empty-stream? s) #f)
        ((p? (head s)) s)
        (else (search-stream p? (tail s)))))
```

Приложение на потоци

Задача. Да се намери първата позиция в поток, на която има елемент с дадено свойство.
Решение.

```
(define (search-stream p? s)
  (cond ((empty-stream? s) #f)
        ((p? (head s)) s)
        (else (search-stream p? (tail s)))))
```

Задача. Да се намери второто по големина просто число след 10000 със сума на цифрите кратна на 5.

Приложение на потоци

Задача. Да се намери първата позиция в поток, на която има елемент с дадено свойство.
Решение.

```
(define (search-stream p? s)
  (cond ((empty-stream? s) #f)
        ((p? (head s)) s)
        (else (search-stream p? (tail s)))))
```

Задача. Да се намери второто по големина просто число след 10000 със сума на цифрите кратна на 5.
Решение.

```
(define (prime-5? n) (and (prime? n)
                          (= (remainder (sum-digits n) 5) 0)))
(define second-prime-5
  (head (search-stream prime-5?
          (tail (search-stream prime-5?
                  (enum 10000 100000))))))
```

Безкрайни потоци

Отлагането на операции позволява създаването на безкрайни потоци!

Безкрайни потоци

Отлагането на операции позволява създаването на безкрайни потоци!

Примери:

```
(define (from n) (cons-stream n (from (+ n 1))))
(define nats (from 0))
```

Безкрайни потоци

Отлагането на операции позволява създаването на безкрайни потоци!

Примери:

```
(define (from n) (cons-stream n (from (+ n 1))))
(define nats (from 0))
```

Задача. Да се генерира потокът от числата на Фибоначи.

Безкрайни потоци

Отлагането на операции позволява създаването на безкрайни потоци!

Примери:

```
(define (from n) (cons-stream n (from (+ n 1))))
(define nats (from 0))
```

Задача. Да се генерира потокът от числата на Фибоначи.
Решение:

```
(define (generate-fibs a b)
  (cons-stream a (generate-fibs b (+ a b))))
(define fibs (generate-fibs 0 1))
```

Безкрайни потоци

Отлагането на операции позволява създаването на безкрайни потоци!

Примери:

```
(define (from n) (cons-stream n (from (+ n 1))))
(define nats (from 0))
```

Задача. Да се генерира потокът от числата на Фибоначи.
Решение:

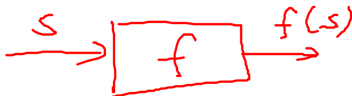
```
(define (generate-fibs a b)
  (cons-stream a (generate-fibs b (+ a b))))
(define fibs (generate-fibs 0 1))
```

- Функциите `from` и `generate-fibs` наричаме генератори
- Казваме, че потоците `nats` и `fibs` са индиректно дефинирани

Функции от по-висок ред за потоци

Трансформиране (map)

```
(define (map-stream f s) (cons-stream (f (head s))
                                      (map-stream f (tail s))))
```



Функции от по-висок ред за потоци

Трансформиране (map)

```
(define (map-stream f s) (cons-stream (f (head s))
                                      (map-stream f (tail s))))
```

Филтриране (filter)

```
(define (filter-stream p? s)
  (if (p? (head s))
    (cons-stream (head s) (filter-stream p? (tail s)))
    (filter-stream p? (tail s))))
```

Функции от по-висок ред за потоци

Трансформиране (map)

```
(define (map-stream f s) (cons-stream (f (head s))
                                      (map-stream f (tail s))))
```

Филтриране (filter)

```
(define (filter-stream p? s)
  (if (p? (head s))
    (cons-stream (head s) (filter-stream p? (tail s)))
    (filter-stream p? (tail s))))
```

Комбиниране (zip)

```
(define (zip-streams op s1 s2)
  (cons-stream (op (head s1) (head s2))
               (zip-streams (tail s1) (tail s2))))
```

`map-stream` с произволен брой параметри

Стандартната функция `map` за списъци позволява комбиниране на произволен брой n списъци с n-аргументна функция.

map-stream с произволен брой параметри

Стандартната функция map за списъци позволява комбиниране на произволен брой n списъци с n-аргументна функция.
Можем да реализираме map-stream аналогично да комбинира произволен брой потоци:

map-stream с произволен брой параметри

Стандартната функция map за списъци позволява комбиниране на произволен брой *n* списъци с *n*-аргументна функция.

Можем да реализираме map-stream аналогично да комбинира произволен брой потоци:

```
(define (map-stream f . streams)
  (cons-stream (apply f (map head streams))
               (apply map-stream f (map tail streams))))
```

map-stream с произволен брой параметри

Стандартната функция map за списъци позволява комбиниране на произволен брой *n* списъци с *n*-аргументна функция.

Можем да реализираме map-stream аналогично да комбинира произволен брой потоци:

```
(define (map-stream f . streams)
  (cons-stream (apply f (map head streams))
               (apply map-stream f (map tail streams))))
```

Примери:

- (map-stream + nats ones) ⟶ 1 2 3 4 ...

map-stream с произволен брой параметри

Стандартната функция map за списъци позволява комбиниране на произволен брой *n* списъци с *n*-аргументна функция.
Можем да реализираме map-stream аналогично да комбинира произволен брой потоци:

```
(define (map-stream f . streams)
  (cons-stream (apply f (map head streams))
               (apply map-stream f (map tail streams))))
```

Примери:

- (map-stream + nats ones) ⟶ 1 2 3 4 ...
  - еквивалентно на zip-streams

map-stream с произволен брой параметри

Стандартната функция map за списъци позволява комбиниране на произволен брой *n* списъци с *n*-аргументна функция.
Можем да реализираме map-stream аналогично да комбинира произволен брой потоци:

```
(define (map-stream f . streams)
  (cons-stream (apply f (map head streams))
               (apply map-stream f (map tail streams))))
```

Примери:

- (map-stream + nats ones) ⟶ 1 2 3 4 ...
  - еквивалентно на zip-streams
- (map-stream list nats (map-stream + nats nats ones)) ⟶ (0 1) (1 3) (2 5) (3 7) ...

Директна дефиниция на потоци

Можем да дефиниране на потоци с директна рекурсия!

Директна дефиниция на потоци

Можем да дефиниране на потоци с директна рекурсия!

```
(define ones (cons-stream 1 ones))
```

Директна дефиниция на потоци

Можем да дефиниране на потоци с директна рекурсия!

```
(define ones (cons-stream 1 ones))
```

Построяване на nats:

+	0	1	2	3	4	5	...
	1	1	1	1	1	1	...
0	1	2	3	4	5	6	...

Директна дефиниция на потоци

Можем да дефиниране на потоци с директна рекурсия!

```
(define ones (cons-stream 1 ones))
```

Построяване на nats:

	0	1	2	3	4	5	...
+	1	1	1	1	1	1	...
	1	2	3	4	5	6	...

```
(define nats (cons-stream 0 (map-stream 1+ nats)))
```

Директна дефиниция на потоци

Можем да дефиниране на потоци с директна рекурсия!

```
(define ones (cons-stream 1 ones))
```

Построяване на `nats`:

$$\begin{array}{cccccccc} & 0 & 1 & 2 & 3 & 4 & 5 & \dots \\ + & 1 & 1 & 1 & 1 & 1 & 1 & \dots \\ \hline & 1 & 2 & 3 & 4 & 5 & 6 & \dots \end{array}$$

```
(define nats (cons-stream 0 (zip-streams + ones nats)))
```

Директна дефиниция на потоци

Можем да дефиниране на потоци с директна рекурсия!

```
(define ones (cons-stream 1 ones))
```

Построяване на nats:

+	0	1	2	3	4	5	...
	1	1	1	1	1	1	...
	1	2	3	4	5	6	...

```
(define nats (cons-stream 0 (zip-streams + ones nats)))
```

Построяване на fibs:

+	0	1	1	2	3	5	...
	1	1	2	3	5	8	...
	1	2	3	5	8	13	...

Директна дефиниция на потоци

Можем да дефиниране на потоци с директна рекурсия!

```
(define ones (cons-stream 1 ones))
```

Построяване на nats:

	0	1	2	3	4	5	...
+	1	1	1	1	1	1	...
	1	2	3	4	5	6	...

```
(define nats (cons-stream 0 (zip-streams + ones nats)))
```

Построяване на fibs:

	0	1	1	2	3	5	...
+	1	1	2	3	5	8	...
	1	2	3	5	8	13	...

```
(define fibs (cons-stream 0
               (cons-stream 1
                 (zip-streams + fibs (tail fibs)))))
```

Решето на Ератостен

Решето на Ератостен

Алгоритъм за намиране на прости числа

Решето на Ератостен

Алгоритъм за намиране на прости числа

- Започваме със списък от последователни цели числа
- Докато не стигнем до края на списъка, повтаряме:
  - Намираме следващото незадраскано число p, то е просто
  - Задраскваме всички следващи числа, които се делят на p

Решето на Ератостен

Алгоритъм за намиране на прости числа

- Започваме със списък от последователни цели числа
- Докато не стигнем до края на списъка, повтаряме:
  - Намираме следващото незадраскано число p, то е просто
  - Задраскваме всички следващи числа, които се делят на p

Ще реализираме решетото над потенциално безкраен поток от числа:

Решето на Ератостен

Алгоритъм за намиране на прости числа

- Започваме със списък от последователни цели числа
- Докато не стигнем до края на списъка, повтаряме:
  - Намираме следващото незадраскано число p, то е просто
  - Задраскваме всички следващи числа, които се делят на p

Ще реализираме решетото над потенциално безкраен поток от числа:

```
(define (notdivides d) (lambda (n) (> (remainder n d) 0)))
```

Решето на Ератостен

Алгоритъм за намиране на прости числа

- Започваме със списък от последователни цели числа
- Докато не стигнем до края на списъка, повтаряме:
  - Намираме следващото незадраскано число p, то е просто
  - Задраскваме всички следващи числа, които се делят на p

Ще реализираме решетото над потенциално безкраен поток от числа:

```
(define (notdivides d) (lambda (n) (> (remainder n d) 0)))

(define (sieve stream)
  (cons-stream (head stream)
               (sieve (filter-stream
                       (notdivides (head stream))
                       (tail stream)))))
```

Решето на Ератостен

Алгоритъм за намиране на прости числа

- Започваме със списък от последователни цели числа
- Докато не стигнем до края на списъка, повтаряме:
  - Намираме следващото незадраскано число p, то е просто
  - Задраскваме всички следващи числа, които се делят на p

Ще реализираме решетото над потенциално безкраен поток от числа:

```
(define (notdivides d) (lambda (n) (> (remainder n d) 0)))

(define (sieve stream)
  (cons-stream (head stream)
               (sieve (filter-stream
                        (notdivides (head stream))
                        (tail stream)))))

(define primes (sieve (from 2)))
```