

Оператори връщащи стойност

- Команди, които имат специални изисквания
- Запазен символ или комбинация от символи
- Съществува йерархия на операторите

Типове оператори

1. Comma Operator – в бонус материалите
2. Mathematical Operators
3. Assignment Operator
4. Logical Operators
5. Relational Operators
6. Bitwise Operators
7. Shift Operators
8. Unary Operators
9. Ternary Operator

Приоритет на операторите

Category	Operator	Associativity
Postfix	<code>[] -> . ++ --</code>	Left to right
Unary	<code>+ - ! ~ ++ -- (type) * & sizeof</code>	Right to left
Multiplicative	<code>* / %</code>	Left to right
Additive	<code>+ -</code>	Left to right
Shift	<code><< >></code>	Left to right
Relational	<code>< <= > >=</code>	Left to right
Equality	<code>== !=</code>	Left to right
Bitwise AND	<code>&</code>	Left to right
Bitwise XOR	<code>^</code>	Left to right
Bitwise OR	<code> </code>	Left to right
Logical AND	<code>&&</code>	Left to right
Logical OR	<code> </code>	Left to right
Conditional	<code>?:</code>	Right to left
Assignment	<code>= += -= *= /= %= >>= <<= &= ^= =</code>	Right to left
Comma	<code>,</code>	Left to right

Аритметични оператори

- + събиране $5+3=8$
- - изваждане $5-3=2$
- * умножение $5*3 = 15$
- / деление $15/3=5$
- % остатък при деление $5\%3 = 2$

- Резултатите са константи

Относно %

- Изглежда абстрактен, но е изключително важен
- Приложения
 - Намиране на последна цифра $15\%10=5$
 - Проверка дали дадено число се дели на друго
 - Проверка за четност $23\%2=1 \Rightarrow$ не е четно
- Не може да дели променливи с плаваща запетая

Оператор за присвояване

- `<променлива> = <израз>;`
- `<lvalue> = <rvalue>;`
- `<lvalue>` — място в паметта със стойност, която може да се променя
 - Пример: променлива
- `<rvalue>` — временна стойност, без специално място в паметта
 - Пример: константа, литерал

Оператор за присвояване

- Дясноасоциативна операция!

$a=b=c=d=f=4;$

$a=(b=(c=(d=(f=4))))$ – какво всъщност се случва

$(a=b)=(c=(d=f))=4$ – грешно