

ПОПРАВИТЕЛЕН ИЗПИТ ПО ДИЗАЙН И АНАЛИЗ НА АЛГОРИТМИ, ИНФ. И КН-2,
05.09.2019 г.

Име: Ф№: Група: Спец.:

Зад.	1	2	3	4	ОБЩО
точки					
от макс.	25	25	25	25	100

Допустимо е да използвате наготово всичко, изучавано на лекции по ДС и ДАА, но ако правите това, напишете ясно за какво става дума.

Зад. 1 Обяснете какво означава сложност по време на алгоритъм, какво е сложност по време в най-лошия случай, какво е сложност по време в най-добрия случай, и какво е средна сложност по време. (2 точки)

Докажете, че алгоритъмът QUICKSORT има средна сложност по време $\Theta(n \lg n)$. (23 точки)

Зад. 2 Нека $n \geq 1$ и $I_n = \{1, 2, \dots, n\}$. Дадено е множество $C \subseteq I_n \times I_n$. Търси се биекция $f: I_n \rightarrow I_n$, такава че $\forall (x, y) \in C: f(x) < f(y)$. Предложете ефикасен алгоритъм (10 точки), който по дадено C :

- или връща такава биекция f , ако такава биекция съществува,
- или връща информация, че такава биекция не съществува, в противен случай.

Допуснете, че такава функция f съществува и вече сте я намерили с алгоритъма от предната подзадача. Нека $X = \{x \in I_n \mid \forall y \in I_n: (x, y) \notin C\}$. Първо докажете, че $X \neq \emptyset$ (5 точки). Нека D е рефлексивното и транзитивно затваряне на C . Нека, за всяко $i \in I_n$, $Z(i) = \{k \in I_n \mid (i, k) \in D\}$. Предложете колкото е възможно по-ефикасен алгоритъм, който по дадено $i \in I_n$ връща $|X \cap Z(i)|$. (10 точки)

Зад. 3 Колко единици, като функция на n , печата следният алгоритъм?

Единици($n \in \mathbb{N}$)

```
1  if  $n = 0$ 
2    print 1
3  else
4    for  $i \leftarrow 1$  to  $2^n$ 
5      Единици( $n - 1$ )
```

Обосновете добре отговора си.

Зад. 4 Дадени са n града c_1, c_2, \dots, c_n . Някои от тях са свързани със шосета. Шосетата, свързващи град с друг град, също са дадени. ФМИ иска да построи свои филиали в тези градове. Бихме искали във всеки от тях да има по един филиал на ФМИ, но, уви, това е скъпо. ФМИ приема икономичен подход, в който е достатъчно за всеки град c_i в него да има филиал или в негов съседен град c_j да има филиал. c_j е съседен град на c_i , ако между тях има шосе.

Допуснете, че цената на построяване на филиал на ФМИ във всеки град е една и съща. Можете ли да предложите ефикасен алгоритъм, който по дадени градове и шосета връща минимална цена, достатъчна за построяване на филиали при даденото изискване? Обосновете добре отговора си.

Скица на решенията. Първата задача е нещо от лекции.

Във втората задача е даден ориентиран граф с върхове $1 \dots n$ и ориентирани ребра (множеството S), като може да има примки. Търсената биекция f е всъщност топологическо сортиране. Такова има тук графът е даг. На лекции е преподаван алгоритъм с линейна сложност по време, който по даден ориентиран граф определя дали графът е даг и, ако е даг, връща негово топологическо сортиране. Множеството X е множеството от всички сифони на дага. Че то е непразно се доказва елементарно с принципа на Дирихле. D е граф, представляващ релацията на достижимост в S . Не е необходимо D да бъде строен, това не се иска; D е необходим само концептуално, за да дефинираме $Z(i)$. За всеки връх i , $Z(i)$ са върховете, достижими от i . Тогава $X \cap Z(i)$ са сифоните, достижими от i . По дадено i с тривиална модификация на DFS можем да намерим в линейно време всички сифони, достижими от i . В третата задача алгоритъмът печата точно $2^{\frac{n(n+1)}{2}}$ единици. Това трябва да се докаже по индукция по n . Базата, естествено, е $n = 0$.

В четвъртата задача става дума за алгоритмичната задача Dominating Set. За нея е доказвано на лекции, че е NP-пълна, което означава, че е изключително невероятно да намерим ефикасен алгоритъм. Доказателството за NP-пълнотата на DS е правено на лекции, и го има в сборника с решени задачи. А пропо, никъде не се казва, че графът от градове и посета е планарен. DS остава NP-пълна и върху планарни графи, но от условието на задачата нямаме право да заключим, че графът е планарен.