

The background of the slide is a light gray gradient with several realistic water droplets of various sizes scattered across it. The droplets have highlights and shadows, giving them a three-dimensional appearance. The main title is centered in a large, bold, black sans-serif font.

УВОД В ПРОГРАМИРАНЕТО

ГЛ. АС. Д-Р. НОРА АНГЕЛОВА

КОНТАКТИ

- Съобщение в Мудъл
- Email: noraa@fmi.uni-sofia.bg
- FB: @Nora.Angelova.Official

УВОД В ПРОГРАМИРАНЕТО

- Лекции
- Семинарни упражнения
- Практикум

УВОД В ПРОГРАМИРАНЕТО

- Посещение на часове с друга група – срок 11.10.2019г.

МУДЪЛ

- Курсове и задания
- Увод в програмирането, зимен семестър 2019/2020
Ключ за записване: КН-УП-2018-2019

ОЦЕНЯВАНЕ

- К1 – първа контролна (средата на ноември)
- К2 – втора контролна (декември)
- ЗД – среден резултат от три домашни
- ПИ – писмен изпит
- УИ – устен изпит
- ТКС, ТКП – текущ контрол от асистентите на семинарни упражнения и практикум
- ТКЛ – текущ контрол по време на лекции

$$\frac{К1 + К2 + ЗД}{3} * 0,5 + \frac{ПИ + УИ}{2} * 0,5$$

ОЦЕНЯВАНЕ

(ДОПЪЛНИТЕЛНИ ИЗИСКВАНИЯ)

- Поне една контролна и една домашна с оценка ≥ 3.00
- Оценката на писмен изпит да е ≥ 3.00
- Оценката на устен изпит да е ≥ 3.00

* *Всички оценки, които са под 3.00 се считат за оценка Слаб 2.*

ОЦЕНЯВАНЕ

(БОНУСИ)

- Освобождаване от писмен изпит

$$\frac{K1 + K2 + 3Д}{3} \geq 4.5 \ \&\& \ \text{TKC} \geq 4.5 \ \&\& \ \text{TKП} \geq 4.5$$

- Освобождаване от устен изпит
Отлично представяне на **всички** изброени компоненти.
- Оформяне на оценките – ТКС, ТКП, ТКЛ

ЛИТЕРАТУРА

- М. ТОДОРОВА, П. АРМЯНОВ, Д. ПЕТКОВА И К. НИКОЛОВ (2008) СБОРНИК ОТ ЗАДАЧИ ПО ПРОГРАМИРАНЕ НА C++: ЧАСТ ПЪРВА УВОД В ПРОГРАМИРАНЕТО. СОФИЯ: ТЕХНОЛОГИКА.
- М. ТОДОРОВА, УВОД В ПРОГРАМИРАНЕТО
- ISO C++. [HTTPS://ISOCPP.ORG/](https://isocpp.org/)
- B. OVERLAND (2011) C++ WITHOUT FEAR: A BEGINNER'S GUIDE THAT MAKES YOU FEEL SMART (2ND EDITION).
- BJARNE STROUSTRUP (1997) THE C++ PROGRAMMING LANGUAGE, 3 ED. ADDISON-WESLEY
- BJARNE STROUSTRUP (2013) THE C++ PROGRAMMING LANGUAGE, 4 ED. ADDISON-WESLEY
- BEN KLEMENS (2012) 21ST CENTURY C: C TIPS FROM THE NEW SCHOOL. O'REILLY MEDIA
- RICHARD REESE (2013) UNDERSTANDING AND USING C POINTERS - CORE TECHNIQUES FOR MEMORY MANAGEMENT. O'REILLY MEDIA
- B. KERNIGHAN, D. RITCHIE (1988) THE C PROGRAMMING LANGUAGE, 2 ED. ENGLEWOOD CLIFFS, NJ: PRENTICE HALL
- Б. КЕРНИГАН И Д. РИЧИ (2004) ПРОГРАМНИЯТ ЕЗИК С. ЗЕСТ ПРЕС
- BJARNE STROUSTRUP (2008) PRINCIPLES AND PRACTICE USING C++. ADDISON-WESLEY.
- R. SEDGEWICK (1998) ALGORITHMS IN C++, PARTS 1-4: FUNDAMENTALS, DATA STRUCTURE, SORTING, SEARCHING, 3 ED. ADDISON-WESLEY.
- Р. СЕДЖУИК (2003) АЛГОРИТМИ НА С. СОФИЯ: СОФТПРЕС.
- ПРЕСЛАВ НАКОВ И ПАНАЙОТ ДОБРИКОВ (2003) ПРОГРАМИРАНЕ = ++АЛГОРИТМИ. СОФИЯ: TOP TEAM CO.
- ШИЛДТ, Х. (2001) ПРАКТИЧЕСКИ САМОУЧИТЕЛ С. СОФТ ПРЕС, ISBN: 954685168X
- ШИЛДТ, Х. (2001) ПРАКТИЧЕСКИ САМОУЧИТЕЛ C++. СОФТ ПРЕС, ISBN: 9546851698
- СТРОУСТРОП, В., (2001) ПРОГРАМНИЯТ ЕЗИК C++. СПЕЦИАЛНО ИЗДАНИЕ. ТОМ 1 И 2, "ИНФОДАР,,
- "C++ REFERENCE" [ONLINE]. [HTTP://EN.CPPREFERENCE.COM/W/](http://en.cppreference.com/w/)
- "C++ LANGUAGE TUTORIAL" [ONLINE]. [HTTP://WWW.CPLUSPLUS.COM/DOC/TUTORIAL/](http://www.cplusplus.com/doc/tutorial/)
- "C++ REFERENCE" [ONLINE]. [HTTP://WWW.CPLUSPLUS.COM/REFERENCE/](http://www.cplusplus.com/reference/)
- "CPROGRAMMING.COM" [ONLINE]. [HTTP://WWW.CPROGRAMMING.COM/](http://www.cprogramming.com/)
- "LEARN C++" [ONLINE]. [HTTP://WWW.LEARNCPP.COM/](http://www.learncplusplus.com/)

ЗАДАЧИ

- [HTTPS://GITHUB.COM/STRANXTER/LECTURE-NOTES/BLOB/MASTER/HOMEWORKS/PROBLEMS%20IN%20PROGRAMMING.PDF](https://github.com/stranxter/lecture-notes/blob/master/homeworks/problems%20in%20programming.pdf)
- [HTTPS://ARENA.MAYCAMP.COM/](https://arena.maycamp.com/)
- [HTTPS://PROJECTEULER.NET/](https://projecteuler.net/)
- [HTTP://JUDGE.OPENFMI.NET:9080/SPOJ0/](http://judge.openfmi.net:9080/spoj0/)
- [HTTP://TRAIN.USACO.ORG/USACOGATE](http://train.usaco.org/usacogate)
- [HTTP://ACM.TIMUS.RU/](http://acm.timus.ru/)
- [HTTP://ROSALIND.INFO/PROBLEMS/LOCATIONS/](http://rosalind.info/problems/locations/)
- [HTTP://1001ZADACHI.COM/%D0%B7%D0%B0%D0%B4%D0%B0%D1%87%D0%B8-%D1%82%D0%B5%D1%81%D1%82%D0%BE%D0%B2%D0%B5-%D0%BE%D0%BB%D0%B8%D0%BC%D0%BF%D0%B8%D0%B0%D0%B4%D0%B8-%D0%B8%D0%BD%D1%84%D0%BE%D1%80%D0%BC%D0%B0%D1%82%D0%B8%D0%BA%D0%B0.HTML](http://1001zadachi.com/%D0%B7%D0%B0%D0%B4%D0%B0%D1%87%D0%B8-%D1%82%D0%B5%D1%81%D1%82%D0%BE%D0%B2%D0%B5-%D0%BE%D0%BB%D0%B8%D0%BC%D0%BF%D0%B8%D0%B0%D0%B4%D0%B8-%D0%B8%D0%BD%D1%84%D0%BE%D1%80%D0%BC%D0%B0%D1%82%D0%B8%D0%BA%D0%B0.html)
- [HTTP://ADVENTOFCODE.COM/DAY/1](http://adventofcode.com/day/1)
- [HTTPS://WWW.CODEWARS.COM](https://www.codewars.com)
- [HTTPS://CODILITY.COM](https://codility.com)
- [HTTP://CODEFORCES.COM](http://codeforces.com)

Софтуерни продукти от Microsoft

- Инструкции

<https://www.fmi.uni-sofia.bg/bg/node/8261>

ГРУПА

ДИСКУСИИ, ИНОВАЦИИ И МОТИВАЦИЯ ПО УВОД В ПРОГРАМИРАНЕТО,
2019/2020

ДОПЪЛНИТЕЛНИ ОБУЧЕНИЯ

- Начин на подготовка
- Подготовка за контролни
- Подготовка за изпити

The background is a light gray gradient. In the top-left and bottom-right corners, there are several realistic water droplets of various sizes, rendered with soft shadows and highlights to give them a three-dimensional appearance. The text is centered in the middle of the page.

ДРУГИ ВЪПРОСИ

ПРОГРАМИРАНЕ ?

- Обектно ориентирано програмиране
- Функционално програмиране
- Логическо програмиране

УВОД В ПРОГРАМИРАНЕТО

- Програмиране
- Програма
- Алгоритъм
- Инструкции
- Памет
- Вход и изход

УВОД В ПРОГРАМИРАНЕТО

- Компилиране
- Изпълнение на програма

СЛЕДВА ПРОДЪЛЖЕНИЕ ...