

ИКТ в НОС

Въведение в курса СУИКА

Тема №1

Преподавателски екип



Лекции

- доц. Павел Бойчев
- катедра ИТ, к.512, boytchev [at] fmi.uni-sofia.bg

Упражнения

- доц. Теменужка Зафирова-Малчева
- катедра ИТ, к.301, tzafirova [at] fmi.uni-sofia.bg

Име на курса



Име

- Създаване на Учебна Интерактивна Компютърна Анимация
- Съкратено СУИКА

Цели на курса



Теория

- Визуализация на 2D/3D модели
- Реализиране на анимация

Практически

- Програмиране на интерактивен многоплатформен софтуер
- Ефективно съчетаване на различни технологии
- Създаване на учебно съдържание



Използвани технологии

- **HTML5** за създаване на съдържание
- **CSS** за форматиране
- **JavaScript** за програмиране на динамичност
- **DOM** за програмен достъп до съдържанието
- **WebGL + SUICA** за графика
- Познаването на тези технологии е препоръчително, но не е задължително за курса

Изисквания към студентите



Да не се плашат

- От аналитична геометрия
- От програмиране и програмен код

Да умеят

- Да търсят и пресяват нужна информация
- Да представят идеи и понятия по свой начин

Материали



Лекции и упражнения

- Налични в Мудъл [learn.fmi.uni-sofia.bg]
- Презентации, примери, условия и решения на задачи

Допълнителни онлайн материали

- Детайли за използваните в курса технологии са налични на много места из мрежата

Структура на курса



Разпределение в пет модула

- Модул 1: Базови технологии
- Модул 2: Графични обекти
- Модул 3: Анимация и интерактивност
- Модул 4: Потребителски интерфейс
- Модул 5: Създаване на образователен софтуер





Тестове и проект

- Първите четири модула завършват с тестове
- Последният модул (и курсът) завършва с проект



Четири теста, формиращи
оценката за писмен изпит

Проект, формиращ
оценката за усен изпит

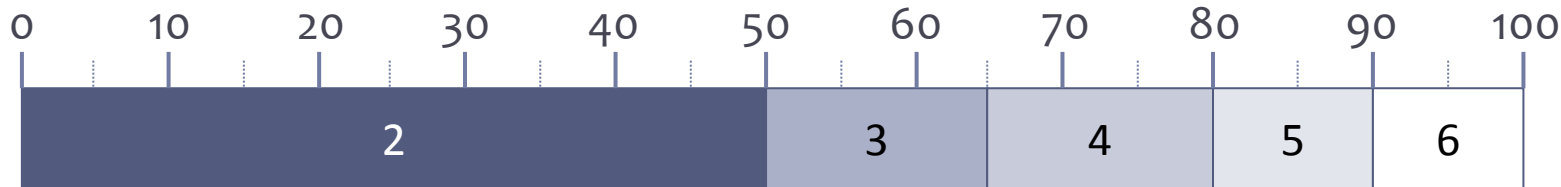


Точкова система

- Всеки от тестовете е 20 точки
- Проектът е 30 точки

Скала

- Курсът е взет при поне 50% от точките



Тема на проект



Теми

- Избор от списък с теми
- Можете да предложите нова тема

Характеристики

- Образователна насоченост (с урок)
- В курса е включено примерно създаване на проект
- Интерактивна визуализация на научни теми
- Експериментиране в реално време (модели и симулации)
- Забавни задачи, главоблъсканици, образователни игри



Съществен за курса

- Достъп до всички материали
- Тестовете се правят само онлайн
- Проектите се предават през Мудъл
- Съобщения през форума на курса



Често задавани въпроси

Може ли да ми дадете тема?

- **ДА**, изберете си от наличните

Може ли да си сменя темата?

- **ДА**, но само между позволените

Може ли да ползвам този код?

- **ДА**, но за учене, а не за преписване

Може ли да ми пишете оценка 3.00?

- **ДА**, но само ако получите 50 точки



ИКТ В НОС

Край

Коментари, въпроси