

**ДИНАМИЧНО ПРОГРАМИРАНЕ И АЛЧНИ АЛГОРИТМИ**  
**ДОМАШНО № 3 ПО “ДИЗАЙН И АНАЛИЗ НА АЛГОРИТМИ”**  
**ЗА СПЕЦИАЛНОСТ “КОМПЮТЪРНИ НАУКИ”, 1. ПОТОК**  
**(СУ, ФМИ, ЛЕТЕН СЕМЕСТЪР НА 2019 / 2020 УЧ. Г.)**

**Задача 1.** Образуваме числови редици по следното правило: първият член е числото 1, всеки следващ член се получава с прибавяне на единица или умножение по две, или по три. Да се намери най-късата редица от операции, чрез която от числото 1 се получава числото  $n$ . Навсякъде в задачата  $n$  е цяло положително число.

Съставете алгоритъм, решаващ тази задача за време  $O(n)$  и с допълнителна памет  $O(n)$ . Алгоритъмът получава на стандартния вход цели положителни числа, по едно на ред, и отпечатва на всеки ред от стандартния изход съответната най-къса редица от операции. Ако има няколко най-къси редици от операции, алгоритъмът отпечатва само една от тях. Всяка операция се представя със своя код:

- 1 — прибавяне на единица;
- 2 — умножение по две;
- 3 — умножение по три.

Алгоритъмът да се опише на езика Си само с типовете цяло число и масив от цели числа. Да не се използват готови функции освен тези за вход-изход. Числото 0 е край на входа.

Пример: При  $n = 6$  възможните редици от операции са “23”, “32”, “13”, “112” и “11111”. Първите три са най-къси и алгоритъмът трябва да отпечата една от тях (няма значение коя) без кавичките. При  $n = 1$  алгоритъмът трябва да отпечата празен ред. **( 5 точки )**

**Задача 2.** Разглеждаме следния *алчен алгоритъм* за решаването на задача 1:

- 1) Ако даденото число  $n$  се дели на 3, делим го на 3.
- 2) В противен случай, ако  $n$  се дели на 2, делим го на 2.
- 3) В противен случай изваждаме единица от  $n$ .
- 4) Спираме, когато  $n$  стане равно на единица.
- 5) Най-късата редица от операции се състои от обратните действия в обратен ред.

Програмен код на Си:

```
void ALG(unsigned int n) { // n > 0
    if (n % 3 == 0) {
        ALG(n/3);
        printf("3");
    }
    else if (n % 2 == 0) {
        ALG(n/2);
        printf("2");
    }
    else if (n > 1) {
        ALG(n-1);
        printf("1");
    }
}
```

а) Вярно ли е, че ALG намира най-къса редица от операции за всяко  $n$ ?

Ако да — докажете това с подробни разсъждения.

Ако не — предложете  $n$ , опровергаващо твърдението, и обяснете в какво се състои опровержението.

**( 1 точка )**

б) Времето за работа на ALG мерим с дължината  $T(n)$  на получената редица. Намерете порядъка на функцията  $T(n)$ .

**( 4 точки )**

## РЕШЕНИЯ

**Задача 1** се решава с помощта на *динамично програмиране*:

```
typedef unsigned int natural;

void Relax(natural n, natural k, natural r, natural op,
           natural * dyn, natural * prv, natural * opr) {
    if (r > n) return;
    if (dyn[r] <= dyn[k] + 1) return;
    dyn[r] = dyn[k] + 1; prv[r] = k; opr[r] = op;
}

void FindShortestSequence(natural n) { // n > 0
    natural k, p;
    natural * dyn, * prv, * opr;
    if (n < 1) return;
    if (n == 1) { printf("\n"); return; }
    dyn = (natural *) malloc( n * sizeof(natural));
    prv = (natural *) malloc((n-1) * sizeof(natural));
    opr = (natural *) malloc((n-1) * sizeof(natural));
    dyn = &(dyn[-1]); prv = &(prv[-2]); opr = &(opr[-2]);
    dyn[1] = 0;
    for (k = 2; k <= n; ++k) dyn[k] = n; // +infinity
    for (k = 1; k < n; ++k)
        for (p = 1; p <= 3; ++p)
            Relax(n, k, ((p == 1) ? (1+k) : (p*k)), p, dyn, prv, opr);
    k = p = n;
    while (k > 1) { opr[p--] = opr[k]; k = prv[k]; }
    for (++p; p <= n; ++p) printf("%u", opr[p]);
    printf("\n");
    dyn = &(dyn[+1]); prv = &(prv[+2]); opr = &(opr[+2]);
    free(dyn); free(prv); free(opr);
}

int main(int argc, char * argv[]) {
    natural n = 1;
    while (n > 0) { scanf("%u", &n); FindShortestSequence(n); }
    return 0;
}
```

**Задача 2.** Алчният алгоритъм не е коректен. Контрапример: при  $n = 10$  алчният алгоритъм връща редицата “2212”, но има по-къса редица от операции: “331”.

Дължината  $T(n)$  на редицата от операции, отпечатана от алгоритъма ALG, се задава с началното условие  $T(1) = 0$  и рекурентното уравнение

$$T(n) = \begin{cases} T(n/3) + 1, & \text{ако } n \text{ се дели на } 3; \\ T(n/2) + 1, & \text{ако } n \text{ се дели на } 2, \text{ но не и на } 3; \\ T(n-1) + 1, & \text{ако } n \text{ не се дели нито на } 2, \text{ нито на } 3. \end{cases}$$

Не е лесно, а и не е нужно да решим това уравнение в явен вид. Достатъчно е да получим оценка отгоре и отдолу на порядъка на  $T(n)$ , а той зависи от скоростта, с която намалява аргументът на функцията. За съжаление, скоростите в трите случая са твърде различни: делението води до геометрична прогресия, а изваждането — до аритметична. Следователно горната и долната граница на  $T(n)$  ще имат различен порядък, ако използваме тези формули.

Ще преодолеем възникналата трудност, като развием третия случай само с една стъпка. Числото  $n$  не се дели нито на 2, нито на 3  $\Leftrightarrow n$  дава остатък 1 или 5 при деление на 6. Тези два подслучая разглеждаме поотделно.

Ако  $n$  дава остатък 1 при деление на 6, то  $n-1$  се дели на 6, а оттам се дели и на 3. Тогава  $T(n-1) = T[(n-1)/3] + 1$ , следователно  $T(n) = T[(n-1)/3] + 2$ .

Ако пък  $n$  дава остатък 5 при деление на 6, то  $n-1$  се дели на 2, но не се дели на 3. Тогава  $T(n-1) = T[(n-1)/2] + 1$ , следователно  $T(n) = T[(n-1)/2] + 2$ .

Рекурентното уравнение приема следния вид:

$$T(n) = \begin{cases} T(n/3) + 1, & \text{ако } n \text{ дава остатък } 0 \text{ или } 3 \text{ при деление на } 6; \\ T(n/2) + 1, & \text{ако } n \text{ дава остатък } 2 \text{ или } 4 \text{ при деление на } 6; \\ T(n/3) + 2, & \text{ако } n \text{ дава остатък } 1 \text{ при деление на } 6; \\ T(n/2) + 2, & \text{ако } n \text{ дава остатък } 5 \text{ при деление на } 6. \end{cases}$$

Аргументите на функцията са винаги цели числа. В последните два случая се подразбира, както обикновено, че делението е със закръгляне надолу за сметка на пропуснатата операция изваждане на единица.

Новите четири формули приличат на уравненията от тип “разделяй и владей”. Знаем, че те се решават с мастер-теоремата и че асимптотичният порядък на решението не зависи от началното условие (то определя само константния множител пред порядъка).

Да разгледаме четирите функции  $T_{b,c}(n)$ , определени с подходящи начални условия и с рекурентното уравнение

$$T_{b,c}(n) = T_{b,c}(n/b) + c,$$

важащо за достатъчно големи  $n$ . Параметрите  $b$  и  $c$  са константи, тоест не зависят от  $n$ . По-точно,  $b$  е 2 или 3, а пък  $c$  е 1 или 2. От мастер-теоремата следва, че четирите функции имат един и същи асимптотичен порядък:

$$T_{b,c}(n) = \Theta(\log n).$$

При функцията  $T(n)$  параметрите  $b$  и  $c$  се променят в зависимост от  $n$ , с което се променя скоростта на нарастване на функцията. Следователно асимптотичният порядък на  $T(n)$  е междинен спрямо порядъка на най-бавно и най-бързо растящата от четирите функции. Но техният порядък на нарастване е един и същ (може да има разлики в множителите), така че той е също порядък на нарастване на функцията  $T(n)$ :

$$T(n) = \Theta(\log n).$$

С други думи, броят на операциите, чрез които алчният алгоритъм получава дадено число, започвайки от единицата, има логаритмичен порядък спрямо това число.