

Assert, throw, try, catch

доц. д-р Нора Ангелова

Assert

```
#include <cassert>
```

```
assert(<твърдение>)
```

Ако е истина, изпълнението на програмата продължава, а ако не е истина, изпълнението на програмата завършва със съобщение за грешка, включващо мястото на възникване на грешката в кода (име на файл и номер на ред), както и самия текст на условието, което не е било изпълнено.

Assert

```
int value = 5;  
// ...  
assert(value == 5);
```

Exceptions

- <http://www.cplusplus.com/doc/tutorial/exceptions/>

```
throw 20;
```

throw/try/catch

```
try {  
    ...  
} catch (<param> {  
  
} {catch (<param> {  
  
}}опц
```

<http://www.cplusplus.com/doc/tutorial/exceptions/>

Следва продължение...