

ОБЕКТНО-ОРИЕНТИРАНО ПРОГРАМИРАНЕ

доц. д-р Нора Ангелова

АЛГОРИТЪМ

Механизъм за намиране на решение, който е еднозначен, изпълним и завършващ, се нарича алгоритъм.

(Поредица от стъпки, които водят до решаването на даден проблем.)

** Съществуват вероятностни алгоритми, съдържащи елемент на случайност.*

АЛГОРИТЪМ

- Последователност от стъпки
- Диаграма (flowchart)

Step 1: Start

Step 2: Create a variable to receive the user's email address

Step 3: Clear the variable in case it's not empty

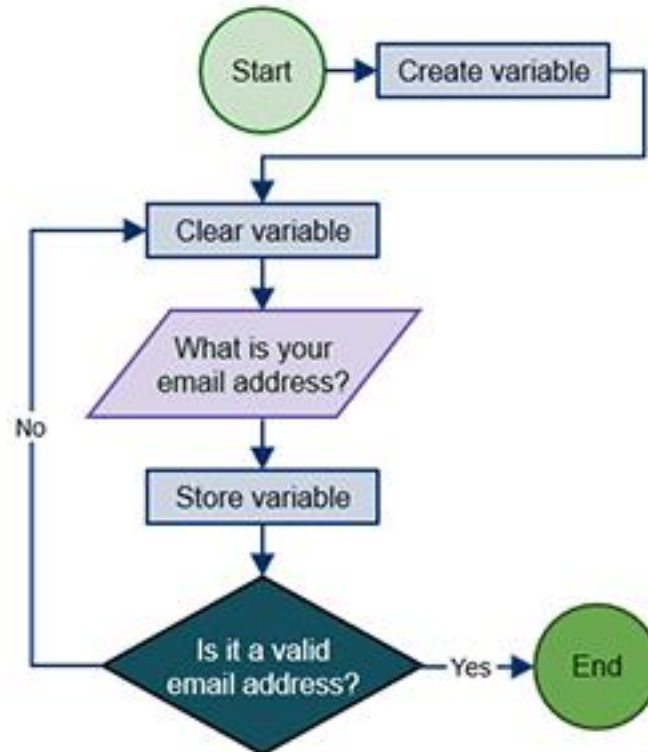
Step 4: Ask the user for an email address

Step 5: Store the response in the variable

Step 6: Check the stored response to see if it is a valid email address

Step 7: Not valid? Go back to Step 3.

Step 8: End



ПАРАДИГМА

Образец, ключов модел или метод за постигане на някаква цел.

Парадигма най-общо означава модел на мислене.

ООП

Обектно-ориентираното програмиране (ООП) е парадигма в компютърното програмиране, при която една програмна система се моделира като набор от обекти, които взаимодействат помежду си.

ООП

Да разгледаме един пример по ваш избор ?!?

ВЪПРОСИ

