

# **Функции от по-висок ред**

доц. д-р. Нора Ангелова

# Функции от по-висок ред

Указател

`int intValue; → int * intPtr;`

Указател към функция

Тип функция?

# Функции от по-висок ред

## Указател към функция

```
<тип_на_функция>(*<указател_към_функция>)(<формални_параметри>)  
[=<име_на_функция>]опц
```

- <указател\_към\_функция> - идентификатор.
- <име\_на\_функция> - идентификатор, означаващ име на функция от съответния тип.
- <тип\_на\_функция> и <формални\_параметри> - съответстват на тези от дефиницията на функция.

# ФУНКЦИИ ОТ ПО-ВИСОК РЕД

Пример:

```
int maxCommonPrefix(const char *str1, const char* str2) {  
    int i = 0;  
    while(str1[i] && str2[i] && str1[i] == str2[i]) {  
        i++;  
    }  
    return i;  
}  
...  
int (*functionPtr)(const char*, const char*) = maxCommonPrefix;  
  
char str1[10] = "adh123";  
char str2[10] = "adhdg";  
std::cout << functionPtr(str1, str2); // 3
```

# Функции от по-висок ред

Да се напише функция, която намира стойността на

$$\sum_{\substack{i=a, \\ i \rightarrow \text{next}(i)}}^b f(i)$$

# Функции от по-висок ред

$$\sum_{\substack{i=a, \\ i \rightarrow \text{next}(i)}}^b f(i)$$

```
double sum(double a, double b, double (*f) (double), double (*next) (double)) {
    double s = 0;
    for(double i = a; i < b + 1e-14; i = next(i)) { // Работим с реални числа
        s = s + f(i);
    }

    return s;
}
```

# Функции от по-висок ред

Да се напише функция, която намира стойността на

$$\prod_{\substack{i=a, \\ i \rightarrow \text{next}(i)}}^b f(i)$$

# ФУНКЦИИ ОТ ПО-ВИСОК РЕД

$$\prod_{\substack{i=a, \\ i \rightarrow \text{next}(i)}}^b f(i)$$

```
double prod(double a, double b, double (*f)(double), double (*next)(double)) {
    double s = 1;
    for(double i = a; i < b + 1e-14; i = next(i)) {
        s = s * f(i);
    }
    return s;
}
```

# Функции от по-висок ред

Да се напише функција `accumulate`

$$f(a) \text{ op } f(\text{next}(a)) \text{ op } \dots \text{ op } f(b)$$

# ФУНКЦИИ ОТ ПО-ВИСОК РЕД

$$f(a) \text{ op } f(\text{next}(a)) \text{ op } \dots \text{ op } f(b)$$

```
double accumulate(double (*op)(double, double), double null_val,
                 double a, double b,
                 double (*f)(double), double (*next)(double)) {

    double result = null_val;

    for(double i = a; i < b + 1e-14; i = next(i)) {
        result = op(result, f(i));
    }

    return result;
}
```

# Функции от по-висок ред

## Оператор `typedef`

```
typedef <тип> <име>;
```

- <име> - идентификатор, определящ новото име на типа;
- <тип> - е дефиниция на тип;

Семантика:

Определя <име> за алтернативно име на <тип>.

# ФУНКЦИИ ОТ ПО-ВИСОК РЕД

Пример:

```
typedef unsigned int positiveNumbers;

int main() {
    positiveNumbers a = 5;
    return 0;
}
```

# ФУНКЦИИ ОТ ПО-ВИСОК РЕД

Пример:

```
double next(double a) {  
    return a;  
}
```

```
typedef double (*functionType)(double);
```

```
int main() {  
    functionType func = next;  
    return 0;  
}
```

# ФУНКЦИИ ОТ ПО-ВИСОК РЕД

$$f(a) \text{ op } f(\text{next}(a)) \text{ op } \dots \text{ op } f(b)$$

```
typedef double (*type1)(double, double);
typedef double (*type2)(double);

double accumulate(double (*op)(double, double), double null_val,
                 double a, double b,
                 double (*f)(double), double (*next)(double));

double accumulate(type1 op, double null_val,
                  double a, double b,
                  type2 f, type2 next);
```

# Функции от по-висок ред

Функциите като оценка

```
typedef double (*functionType)(double);
```

```
functionType getOperation(char ch) {
    switch(ch) {
        case 'a': return sin;
        case 'b': return cos;
        case 'c': return exp;
        case 'd': return log;
    }
}
```

```
int main() {
    cout << getOperation('a')(0.5);
    return 0;
}
```

Следва продължение...