

# Итератор

доц. д-р Нора Ангелова

# Итератор

- Поведенчески шаблон за дизайн, който предоставя начин за последователен достъп до елементите на дадена структура, без да е нужна информация за вътрешното представяне на структурата
- Представлява обект, който може да сочи елемент в даден контейнер (абстрактен указател)

# Итератор

- Реализира операцията обхождане
  - в свързан списък с една връзка – от първи към последен елемент
  - в свързан списък с две връзки – от първи към последен и от последен към първи елемент

# Итератор

- Всеки итератор се реализира върху конкретна структура от данни – трябва да знае за нейното съществуване
- Структурата реализира операциите обхождане и достъп до конкретен елемент на структурата чрез итератора – трябва да знае за неговото съществуване

# Итератор

- Реализации на клас итератор
  - чрез използване приятелски класове
  - чрез дефиниция на клас в тялото на друг клас – всички член-функции на класа трябва да са вградени

---

Край