

Активни откривания (конвенционална карта)

Корекция на онъорни точки:

За разпределение 4-3-3-3 вадим една точка.

Прибавяме точка за сек, две за шикан. Вадим точка за сек K,D или J.

Открива S, N коригира точките си спрямо разпределението на S:

(a) За доказан фит със 7+k карти добавя k точки.

(b) За вероятен/сигурен мисфит вади 1/2 точки.

(c) За очаквани k цакавания от късата страна добавя k точки.

Кодирание на разпределения:

Разпределенията означаваме в ред ♣-◇-♥-♠.

Кодираме 4 разпределения към 1 фиктивно: при една нечетна дължина, вадим от нея единица; при една четна дължина, добавяме единица.

Декодираме фиктивно в 4 нива, по нарастване на качеството.

Групи и кодирането им:

Фиктивни разпределения 5-3-3-3, 4-4-4-0 и 6-6-0-0 не включваме в група.

4-4-x-x → 4-4-2-2, 5-5-3-1, 5-5-1-3

6-x-x-x → 6-2-2-2, 7-3-3-1, 7-3-1-3, 7-1-3-3

6-4-x-x → 6-4-2-0, 6-4-0-2, 7-5-1-1, 8-4-0-0

6-y-y-y → 6-x-x-x, 6-4-x-x, 6-x-4-x, 6-x-x-4

L-x-x-x → 8-x-x-x, 9-x-x-x, T-x-x-x (детайли в пълния текст)

Откривания без точки и списъци за отговаряне:

N отговаря пасивно с 0-7 или 12+ коригирани точки:

ниска обява в цвета на S: 0-7 точки.

долепяне (изключения 1♥-1N и 2◇-2♠): 12+ точки, разпитване.

Запис от вида [elem] замества със списъка за декодиране на elem.

pass - 4+ ◇, 3- ♥, без 6+ цвят, (гаранции: 2+ ◇, 3- ♥, 4+ ◇ ∨ ♣).

Изключения: 5-3-3-3, 6-6-0-0, x-L-x-x

L=4-4-x-x, x-4-x-4, 5-3-3-3, 3-5-3-3, 4-4-0-4, 6-6-0-0, [x-L-x-x]

1♣ - 4+ ♥, 3- ♠, без 6+ цвят. Изключения: 6-0-6-0, 0-6-6-0, x-x-L-x

L=3-3-5-3, 4-x-4-x, x-4-4-x, 4-4-4-0, 6-0-6-0, 0-6-6-0, [x-x-L-x]

1◇ - 4+ ♠, 3- ◇, без 6+ цвят. Изключения: 6-0-0-6, x-x-x-L

L=4-x-x-4, 3-3-3-5, x-x-4-4, 4-0-4-4, 6-0-0-6, [x-x-x-L]

1♥ - 6+ ♠, L=[y-y-y-6], 0-6-0-6, 0-0-6-6

1♠ - 6+ ♣, L=[6-y-y-y], [L-x-x-x]

1N - 6+ ◇, L=[y-6-y-y]

2♣/◇/♥/♠ - 6+ ♥, L=[x-x-6-x]/[4-x-6-x]/[x-4-6-x]/[x-x-6-4]

2N - 1- ♣, 4+ in others, L=[0-4-4-4]

Баражи:

3♣/◇/♥/♠ - 7+ цвят.

3N - седми цвят с АКQ, без странични стойности.

4♣/◇/♥/♠ - 8+ цвят.

S уточнява силата си по схемата:

0-7 точки → 0-4 без асо, 5-7 или асо

14+ точки → 18+, 14-17

8-13 точки → 8-10, 11-13

Активни отговори, съкращения и още групи:

С 8-11 коригирани точки N прави натурален отговор над пасивните обяви, предложение за скор или блокира E-W с фит/суперфит.

Дължини: 6=6-7, 4=4-5, 2=2-3, 1=0-1, x=0-3, y=0-5, z=2-5, v=2-7, f=4-7
 z-z-x-x → 4-4-x-x, 5-3-3-3, 3-5-3-3 z-z-2-2 → 4-4-2-2, 5-3-3-3, 3-5-3-3
 4-1-z-z → 4-0-4-4, 5-1-5-3, 5-1-3-5 6-1-z-z → 7-1-3-3, 6-0-4-2, 6-0-2-4
 1-2-f-z → 1-3-5-5, 1-3-7-3, 0-2-6-4 z-z-4-2 → 3-3-5-3, 4-2-4-2, 2-4-4-2
 4-z-z-z → 4-4-2-2, 4-2-4-2, 4-2-2-4, 5-3-3-3 6-y-x-x → 6-4-x-x, 6-x-x-x
 1-z-z-z → 0-4-4-4, 1-5-5-3, 1-5-3-5, 1-3-5-5 1-f-z-z → 1-6-z-z, 1-4-z-z
 2-1-v-v → 3-1-5-5, 2-0-6-4, 2-0-4-6, 3-1-7-3, 3-1-3-7

Общи правила за активните отговори:

- (a) Отговор под обикновено покачване предполага мисфит.
- (b) Обикновено покачване е с 8-9 фит и балансирана ръка.
- (c) Отговор над обикновено и под двойно покачване е с 8-9 фит и сек/шикан.
- (d) Двойно покачване е с 10+ фит и балансирана ръка.
- (e) Отговор над двойно покачване е с 10+ фит и страничен сек/шикан.

	pass	1♣	1♦	1♥	1♠	1N
1♥	4+ ♥, 3- ♠					
1♠	4+ ♠, nofit	4+ ♠, 3- ♥				
1N	[♥] z-z-x-x	[♠] z-z-x-x	4+ ♦, 3- ♠			
2♣	[♥] 6-x-y-x	[♦] 6-x-x-y	[♦] z-x-z-x	[N] f-z-z-1		
2♦	[♥] x-6-y-x	[♠] x-6-x-y	[N] x-6-x-x	[N] 2-f-z-1	[N] 1-f-z-z	
2♥	[♠] x-x-6-x	4+ ♥, bfit	[N] x-y-6-x	[N] 3-3-7-1	[N] 1-2-f-z	[N] z-1-f-z
2♠	[N] x-x-y-6	[N] x-x-x-6	[N] z-z-z-4	[N] z-z-2-2	[N] 1-3-3-7	[N] z-1-2-f
2N	[♥] 4-4-0-4	[♣] 1-z-4-z	[♣] x-6-x-4	2-3 ♠, 4+ ♥	[♦] 2-2-z-z	[♥] 4-2-z-z
3♣	[♥] 6-4-x-x	[♦] z-1-4-z	[♦] z-1-z-4	[♦] v-1-v-2	[no] 2-4-z-z	[no] 7-1-3-3
3♦	[♥] 4-6-x-x	[♠] z-z-4-1	[♥] z-z-1-4	[♥] v-v-1-2	[♥] 2-v-1-v	[♣] 2-2-z-z
3♥			[♣] 1-z-z-4	[♣] 1-v-v-2	[♠] 2-v-v-1	[♠] v-2-v-1
3♠					[♦] 2-1-v-v	[♣] 1-2-v-v
3N						[♥] v-2-1-v

Таблица А: Прости отговори, значение е обяснено в Таблица В.

S-N[r_bid]	значение	списък за обратно разпитване
pass-1♥[2♠]	4+ ♥, 3- ♠, 5- any	3-3-5-3, 4-x-4-x, x-4-4-x, 4-4-4-0
pass-1♠[2♥]	4+ ♠, no 4-4-0-4	3-3-3-5, x-x-4-4, 4-x-x-4, x-4-x-4, 4-0-4-4, 0-4-4-4
1♣-1♠[2♠]	4+ ♠, 3- ♥, 5- any	3-3-3-5, 4-x-x-4, x-4-x-4, 4-4-0-4
1♣-2♥[2♠]	4+ ♥, bal, fit	2-2-4-4, 4-2-4-2, 2-4-4-2, 3-3-5-3
1♦-1N[2N]	4+ ♦, 3- ♠, 5- any	4-4-x-x, 3-5-3-3, x-4-4-x, 4-4-4-0
1♦-2N[3♣]	2-3 ♠, 4+ ♥, bfit	2-4-4-2, 4-2-4-2, 3-3-5-3

Таблица В: Сложни отговори, r_bid е за обратно разпитване.

Общи отговори със суперфит след 1♣...1N:

Забележка: 3NT е реле или стъпка при 10+ фит.

jump_raise[долепяне]: 10+ фит, балансиран.

L=2-2-6-2/2-2-2-6/z-z-z-4/4-z-z-z/z-4-z-z

цвят над jump_raise[долепяне]: Сек, 10+ фит, питането е Блякууд.

NT над jump_raise[долепяне]: едно асо, 10+ фит, шикан встрани.

game_raise[долепяне]: 10+ фит, няма асо, шикан встрани.

След горните 2 отговора питането е за шикана, с нива в ред ♣...♠.

Ново питане е за риги, отговори с нива за 0, 1, 2, 3 риги.

Отговори на N след ниска намеса от W:

C week_raise означаваме слабия отговор на N с 0-7 точки, без намеса.

C relay_bid означаваме отговора на N за разпитване, без намеса.

C active_i означаваме обичайния активен отговор на N, ($i = 0, 1, \dots$).

1♣ - dbl (пасивна схема)

pass - 0-7, 4+ ♣, 3- ♥

rdbl - 0-7, 3- ♣, 3- ♥

1♥ - 0-7, 4+ ♥

1♦ - dbl (пасивна схема)

pass - 0-7, 4+ ♦, 3- ♠

rdbl - 0-7, 3- ♦, 3- ♠

1♠ - 0-7, 4+ ♠

1♥...2♦ - dbl (агресивна схема)

pass - 12+ точки, отговори на S:

dbl - 14+ точки

week_raise - 0-7 точки

друго - 8-13 точки, разпределение, свалено с две стъпки

rdbl - с карти за active₀

week_raise - 0-7 точки

relay_bid - с карти за active₁

active_i - с карти за active_{i+2}, ако active_i < jump_raise

След обява за active_i долепянето (без своя цвят) е разпитване.

any - relay_bid

pass - 0-7, no fit or trap-pass (9-11, 6+ color)

dbl - 12+, relay

week_raise - 0-7, fit

any - week_raise (агресивна схема)

pass - 12+ точки, отговори на S:

dbl - 0-7 точки, **Опасно⁽¹⁾**

dbl - 0-7 точки, **Опасно⁽¹⁾**

(1) След ниско откриване и pass/rdbl, EW може да спечелят!

Контакти:

Пълна версия: по-късно, не е готова

Автор: Скелета <mailto:skeleta@gmail.com>