

Антишаблони за дизайн

Обектно-ориентирани шаблони за дизайн, 2023/24 г.

16 януари 2024 г.

Тази презентация е достъпна под лиценза Creative Commons Признание-Некомерсиално-Споделяне на споделеното 4.0 Международен 

Какво са антишаблоните?



Or [Cineno](#) Fair use

WELCOME TO THE DARK SIDE!




Какво са антишаблоните?

- често срещани решения на повтарящи се проблеми
- интуитивни и прости за изпълнение
- водят до неефективност
- „заразни“

Защо да ги познаваме?

- да ги назоваваме
- да ги разпознаваме в зародиш
- да ги избягваме
- да се борим с тях

Къде да четем за тях?

-  William H Brown, Raphael C Malveau, Hays W “Skip” McCormick, and Thomas J Mowbray.
AntiPatterns: refactoring software, architectures, and projects in crisis.
John Wiley & Sons, Inc., 1998.
-  Source Making.
Antipatterns.
<https://sourcemaking.com/antipatterns>.
-  Wikipedia.
Category: Anti-patterns.
<https://en.wikipedia.org/wiki/Category:Anti-patterns>.

Антишаблони за дизайн (1)

- Автогенерирана печка (Autogenerated Stovepipe)
- Заводска печка (Stovepipe Enterprise)
- Бъркотия (Jumble)
- Домашна печка (Stovepipe System)
- Връзване на гащите (Cover Your Assets)
- Заключение към доставчик (Vendor Lock-In)
- Фалшив билет (Wolf Ticket)

Антишаблони за дизайн (2)

- Архитектура по премълчаване (Architecture By Implication)
- Живи трупове (Warm Bodies)
- Дизайн от комитет (Design By Committee)
- Швейцарско ножче (Swiss Army Knife)
- Изобретяване на колелото (Reinvent The Wheel)
- Масовка (The Grand Old Duke of York)

Антишаблони за разработка (1)

- Петното (The Blob)
- Непрестанно изтъркване (Continuous Obsolence)
- Поток от лава (Lava Flow)
- Неясна перспектива (Ambiguous Viewpoint)
- Функционална декомпозиция (Functional Decomposition)
- Призраци (Poltergeists)
- Котва (Boat Anchor)

Антишаблони за разработка (2)

- Златен чук (Golden Hammer)
- Задънена улица (Dead End)
- Спагети код (Spaghetti Code)
- Омазан вход (Input Kludge)
- Минно поле (Walking through a Minefield)
- Кодирание чрез копиране (Cut-and-Paste Programming)
- Отглеждане на гъби (Mushroom Management)