

Структури от данни  
+  
алгоритми  
=  
програми

Трифон Трифонов

Структури от данни и програмиране,  
спец. Компютърни науки, 2 поток, 2015/16 г.

16 октомври 2015 г.

# Типове данни (ТД)

Инструмент за класификация на данните, характеризиращ се с:

- множество от стойности
- операции над стойностите

# Типове данни (ТД)

Инструмент за класификация на данните, характеризиращ се с:

- множество от стойности
- операции над стойностите

За какво служат типовете?

# Типове данни в C++

## Примитивни:

- булев (`bool`)
- целочислен (`short`, `int`, `long`, `unsigned`)
- числа с плаваща запетая (`float`, `double`)
- символен (`char`)
- указател (`*`)
- псевдоним (`&`)

## Съставни:

- масив (`[]`)
- структура / запис (`struct`)
- клас (`class`)

# Структури от данни (СД)

- СД са схеми за организация на даден вид данни в паметта на компютъра

# Структури от данни (СД)

- СД са схеми за организация на даден вид данни в паметта на компютъра
  - обикновено с цел ефективност

# Структури от данни (СД)

- СД са схеми за организация на даден вид данни в паметта на компютъра
  - обикновено с цел ефективност
- Всеки съставен ТД в частност може да се разглежда като СД

# Структури от данни (СД)

- СД са схеми за организация на даден вид данни в паметта на компютъра
  - обикновено с цел ефективност
- Всеки съставен ТД в частност може да се разглежда като СД
  - **Пример:** `int []` е ТД масив от елементи от тип `int` и може да се разглежда като СД, която представя редица от цели числа последователно в паметта



# Структури от данни (СД)

- СД са схеми за организация на даден вид данни в паметта на компютъра
  - обикновено с цел ефективност
- Всеки съставен ТД в частност може да се разглежда като СД
  - **Пример:** `int []` е ТД масив от елементи от тип `int` и може да се разглежда като СД, която представя редица от цели числа последователно в паметта
- СД често се реализират чрез потребителски дефинирани ТД

# Структури от данни (СД)

- СД са схеми за организация на даден вид данни в паметта на компютъра
  - обикновено с цел ефективност
- Всеки съставен ТД в частност може да се разглежда като СД
  - **Пример:** `int []` е ТД масив от елементи от тип `int` и може да се разглежда като СД, която представя редица от цели числа последователно в паметта
- СД често се реализират чрез потребителски дефинирани ТД
  - **Пример:** СД “разширяващ се стек” може да се реализира с ТД клас `ResizingStack`

# Абстрактен тип данни (АТД)

- Формален модел на ТД или СД

# Абстрактен тип данни (АТД)

- Формален модел на ТД или СД
  - Множество от стойности

# Абстрактен тип данни (АТД)

- Формален модел на ТД или СД
  - Множество от стойности
  - Описание на имената и вида на операциите

# Абстрактен тип данни (АТД)

- Формален модел на ТД или СД
  - Множество от стойности
  - Описание на имената и вида на операциите
  - Описание на поведението и свойствата на операциите

# Абстрактен тип данни (АТД)

- Формален модел на ТД или СД
  - Множество от стойности
  - Описание на имената и вида на операциите
  - Описание на поведението и свойствата на операциите
- Не налага конкретна организация на паметта

# Абстрактен тип данни (АТД)

- Формален модел на ТД или СД
  - Множество от стойности
  - Описание на имената и вида на операциите
  - Описание на поведението и свойствата на операциите
- Не налага конкретна организация на паметта
  - (за разлика от СД)



# Абстрактен тип данни (АТД)

- Формален модел на ТД или СД
  - Множество от стойности
  - Описание на имената и вида на операциите
  - Описание на поведението и свойствата на операциите
- Не налага конкретна организация на паметта
  - (за разлика от СД)
- Не налага конкретно представяне със средствата на някакъв език

# Абстрактен тип данни (АТД)

- Формален модел на ТД или СД
  - Множество от стойности
  - Описание на имената и вида на операциите
  - Описание на поведението и свойствата на операциите
- Не налага конкретна организация на паметта
  - (за разлика от СД)
- Не налага конкретно представяне със средствата на някакъв език
  - (за разлика от ТД)

# Абстрактен тип данни (АТД)

- Формален модел на ТД или СД
  - Множество от стойности
  - Описание на имената и вида на операциите
  - Описание на поведението и свойствата на операциите
- Не налага конкретна организация на паметта
  - (за разлика от СД)
- Не налага конкретно представяне със средствата на някакъв език
  - (за разлика от ТД)
- Допуска една или повече реализации

# Абстрактен тип данни (АТД)

- Формален модел на ТД или СД
  - Множество от стойности
  - Описание на имената и вида на операциите
  - Описание на поведението и свойствата на операциите
- Не налага конкретна организация на паметта
  - (за разлика от СД)
- Не налага конкретно представяне със средствата на някакъв език
  - (за разлика от ТД)
- Допуска една или повече реализации
- Какви са предимствата на АТД?

# Видове описания на СД

## Логическо описание (АТД)

- същност и предназначение
- компоненти
- операции
- свойства на операциите

## Физическо описание

- организация на паметта
- представяне с един или повече ТД
- реализация на операциите

# Видове СД

- Според вида на компонентите си
  - хомогенни (масив)
  - хетерогенни (структура)
- Според способността за промяна на размера
  - статични (статичен масив)
  - динамични (разширяващ се масив)
- Според вътрешната структура
  - линейни (свързан списък)
  - разклонени (дърво)
  - мрежови (граф)

# Какво е алгоритъм?

# Какво е алгоритъм?

## Неформално:

Добре дефиниран набор от инструкции за извършване на дадено пресмятане.



# Какво е алгоритъм?

## Неформално:

Добре дефиниран набор от инструкции за извършване на дадено пресмятане.

## Формално:

Машина на Тюринг

# Масови задачи

- Масова задача: общ изчислителен проблем, който може да бъде формулиран за входни данни с произволен размер

# Масови задачи

- Масова задача: общ изчислителен проблем, който може да бъде формулиран за входни данни с произволен размер
  - Пример: подреждане на елементи на масив във възходящ ред (сортиране)

# Масови задачи

- Масова задача: общ изчислителен проблем, който може да бъде формулиран за входни данни с произволен размер
  - Пример: подреждане на елементи на масив във възходящ ред (сортиране)
- Алгоритъмът като решение на масова задача

# Масови задачи

- Масова задача: общ изчислителен проблем, който може да бъде формулиран за входни данни с произволен размер
  - Пример: подреждане на елементи на масив във възходящ ред (сортиране)
- Алгоритъмът като решение на масова задача
- Една масова задача може да има много възможни решения

# Масови задачи

- Масова задача: общ изчислителен проблем, който може да бъде формулиран за входни данни с произволен размер
  - Пример: подреждане на елементи на масив във възходящ ред (сортиране)
- Алгоритъмът като решение на масова задача
- Една масова задача може да има много възможни решения
- Как да сравняваме алгоритмите?

# Масови задачи

- Масова задача: общ изчислителен проблем, който може да бъде формулиран за входни данни с произволен размер
  - Пример: подреждане на елементи на масив във възходящ ред (сортиране)
- Алгоритъмът като решение на масова задача
- Една масова задача може да има много възможни решения
- Как да сравняваме алгоритмите?
- Добре е да имаме мярка за ефективността на алгоритъма

# Масови задачи

- Масова задача: общ изчислителен проблем, който може да бъде формулиран за входни данни с произволен размер
  - Пример: подреждане на елементи на масив във възходящ ред (сортиране)
- Алгоритъмът като решение на масова задача
- Една масова задача може да има много възможни решения
- **Как да сравняваме алгоритмите?**
- Добре е да имаме мярка за ефективността на алгоритъма



# Масови задачи

- Масова задача: общ изчислителен проблем, който може да бъде формулиран за входни данни с произволен размер
  - Пример: подреждане на елементи на масив във възходящ ред (сортиране)
- Алгоритъмът като решение на масова задача
- Една масова задача може да има много възможни решения
- Как да сравняваме алгоритмите?
- Добре е да имаме мярка за ефективността на алгоритъма

## Видове сложност

- времева сложност — оценка на времето за изпълнение на алгоритъма
- пространствена сложност — оценка на паметта използвана от алгоритъма

# Сложност на алгоритъм

Как да оценим колко ресурс използва даден алгоритъм?

## Сложност на алгоритъм

Как да оценим колко ресурс използва даден алгоритъм?

- брой процесорни инструкции и брой байтове?

# Сложност на алгоритъм

Как да оценим колко ресурс използва даден алгоритъм?

- брой процесорни инструкции и брой байтове?
  - не знаем на какъв процесор ще се изпълнява програмата!

# Сложност на алгоритъм

Как да оценим колко ресурс използва даден алгоритъм?

- брой процесорни инструкции и брой байтове?
  - не знаем на какъв процесор ще се изпълнява програмата!
- брой “атомарни операции” и брой “единици памет”?

# Сложност на алгоритъм

Как да оценим колко ресурс използва даден алгоритъм?

- брой процесорни инструкции и брой байтове?
  - не знаем на какъв процесор ще се изпълнява програмата!
- брой “атомарни операции” и брой “единици памет”?
  - зависи колко големи данни подадем на алгоритъма

# Сложност на алгоритъм

Как да оценим колко ресурс използва даден алгоритъм?

- брой процесорни инструкции и брой байтове?
  - не знаем на какъв процесор ще се изпълнява програмата!
- брой “атомарни операции” и брой “единици памет”?
  - зависи колко големи данни подадем на алгоритъма
- функция на броя операции или променливи в зависимост от големината на входа?

# Сложност на алгоритъм

Как да оценим колко ресурс използва даден алгоритъм?

- брой процесорни инструкции и брой байтове?
  - не знаем на какъв процесор ще се изпълнява програмата!
- брой “атомарни операции” и брой “единици памет”?
  - зависи колко големи данни подадем на алгоритъма
- функция на броя операции или променливи в зависимост от големината на входа?
  - точният брой може да варира в зависимост от конкретната реализация или език за програмиране



# Сложност на алгоритъм

Как да оценим колко ресурс използва даден алгоритъм?

- брой процесорни инструкции и брой байтове?
  - не знаем на какъв процесор ще се изпълнява програмата!
- брой “атомарни операции” и брой “единици памет”?
  - зависи колко големи данни подадем на алгоритъма
- функция на броя операции или променливи в зависимост от големината на входа?
  - точният брой може да варира в зависимост от конкретната реализация или език за програмиране
  - но варирането **не трябва да зависи от големината на входа**

# Сложност на алгоритъм

Как да оценим колко ресурс използва даден алгоритъм?

- брой процесорни инструкции и брой байтове?
  - не знаем на какъв процесор ще се изпълнява програмата!
- брой “атомарни операции” и брой “единици памет”?
  - зависи колко големи данни подадем на алгоритъма
- функция на броя операции или променливи в зависимост от големината на входа?
  - точният брой може да варира в зависимост от конкретната реализация или език за програмиране
  - но варирането **не трябва да зависи от големината на входа**

## Асимптотична сложност

Оценка на функцията на сложност при произволно голям вход

# O-нотация

**Проблем:** искаме да категоризираме функциите относно поведението им при големи стойности

**Решение:** дефинираме класове от функции

# $O$ -нотация

**Проблем:** искаме да категоризираме функциите относно поведението им при големи стойности

**Решение:** дефинираме класове от функции

Нека  $f, g : \mathbb{N} \rightarrow \mathbb{N}$ .

$$f \in O(g) \Leftrightarrow \exists C \exists k \forall n \geq k (0 \leq f(n) \leq C \cdot g(n)) \quad (f \text{ расте по-бавно от } g)$$

# O-нотация

**Проблем:** искаме да категоризираме функциите относно поведението им при големи стойности

**Решение:** дефинираме класове от функции

Нека  $f, g : \mathbb{N} \rightarrow \mathbb{N}$ .

$$f \in O(g) \Leftrightarrow \exists C \exists k \forall n \geq k (0 \leq f(n) \leq C \cdot g(n)) \quad (f \text{ расте по-бавно от } g)$$

$$f \in \Omega(g) \Leftrightarrow \exists C \exists k \forall n \geq k (0 \leq C \cdot g(n) \leq f(n)) \quad (f \text{ расте по-бързо от } g)$$

# O-нотация

**Проблем:** искаме да категоризираме функциите относно поведението им при големи стойности

**Решение:** дефинираме класове от функции

Нека  $f, g : \mathbb{N} \rightarrow \mathbb{N}$ .

$f \in O(g) \Leftrightarrow \exists C \exists k \forall n \geq k (0 \leq f(n) \leq C \cdot g(n))$  ( $f$  расте по-бавно от  $g$ )

$f \in \Omega(g) \Leftrightarrow \exists C \exists k \forall n \geq k (0 \leq C \cdot g(n) \leq f(n))$  ( $f$  расте по-бързо от  $g$ )

Лесно се вижда, че  $f \in O(g) \Leftrightarrow g \in \Omega(f)$ .

# O-нотация

**Проблем:** искаме да категоризираме функциите относно поведението им при големи стойности

**Решение:** дефинираме класове от функции

Нека  $f, g : \mathbb{N} \rightarrow \mathbb{N}$ .

$$f \in O(g) \Leftrightarrow \exists C \exists k \forall n \geq k (0 \leq f(n) \leq C \cdot g(n)) \quad (f \text{ расте по-бавно от } g)$$

$$f \in \Omega(g) \Leftrightarrow \exists C \exists k \forall n \geq k (0 \leq C \cdot g(n) \leq f(n)) \quad (f \text{ расте по-бързо от } g)$$

Лесно се вижда, че  $f \in O(g) \Leftrightarrow g \in \Omega(f)$ .

$$f \in \theta(g) \Leftrightarrow \exists C_1 \exists C_2 \exists k \forall n \geq k (0 \leq C_1 \cdot g(n) \leq f(n) \leq C_2 \cdot g(n))$$

# O-нотация

**Проблем:** искаме да категоризираме функциите относно поведението им при големи стойности

**Решение:** дефинираме класове от функции

Нека  $f, g : \mathbb{N} \rightarrow \mathbb{N}$ .

$$f \in O(g) \Leftrightarrow \exists C \exists k \forall n \geq k (0 \leq f(n) \leq C \cdot g(n)) \quad (f \text{ расте по-бавно от } g)$$

$$f \in \Omega(g) \Leftrightarrow \exists C \exists k \forall n \geq k (0 \leq C \cdot g(n) \leq f(n)) \quad (f \text{ расте по-бързо от } g)$$

Лесно се вижда, че  $f \in O(g) \Leftrightarrow g \in \Omega(f)$ .

$$f \in \theta(g) \Leftrightarrow \exists C_1 \exists C_2 \exists k \forall n \geq k (0 \leq C_1 \cdot g(n) \leq f(n) \leq C_2 \cdot g(n))$$

Лесно се вижда, че  $\Theta(g) = O(g) \cap \Omega(g)$ .



## $O$ -нотация: примери

- $f \in \Theta(f) = O(f) \cap \Omega(f)$

## $O$ -нотация: примери

- $f \in \Theta(f) = O(f) \cap \Omega(f)$
- $1000n^2 \in O(n^3)$

## $O$ -нотация: примери

- $f \in \Theta(f) = O(f) \cap \Omega(f)$
- $1000n^2 \in O(n^3)$  (при  $C = 1000$  е вярно, че  $1000n^2 \leq 1000n^3$ )

## $O$ -нотация: примери

- $f \in \Theta(f) = O(f) \cap \Omega(f)$
- $1000n^2 \in O(n^3)$  (при  $C = 1000$  е вярно, че  $1000n^2 \leq 1000n^3$ )
- $3n^2 + 100 \in \Theta(n^2)$

## $O$ -нотация: примери

- $f \in \Theta(f) = O(f) \cap \Omega(f)$
- $1000n^2 \in O(n^3)$  (при  $C = 1000$  е вярно, че  $1000n^2 \leq 1000n^3$ )
- $3n^2 + 100 \in \Theta(n^2)$ , защото при  $C_1 = 1$ ,  $C_2 = 4$ ,  $k = 10$  е вярно, че

$$\forall n \geq 10 (0 \leq n^2 \leq 3n^2 + 100 \leq 4n^2)$$

## O-нотация: примери

- $f \in \Theta(f) = O(f) \cap \Omega(f)$
- $1000n^2 \in O(n^3)$  (при  $C = 1000$  е вярно, че  $1000n^2 \leq 1000n^3$ )
- $3n^2 + 100 \in \Theta(n^2)$ , защото при  $C_1 = 1, C_2 = 4, k = 10$  е вярно, че

$$\forall n \geq 10 (0 \leq n^2 \leq 3n^2 + 100 \leq 4n^2)$$

- $2^n \in O(3^n), \log_2(n) \in \Theta(\log_{10}(n))$

## O-нотация: примери

- $f \in \Theta(f) = O(f) \cap \Omega(f)$
- $1000n^2 \in O(n^3)$  (при  $C = 1000$  е вярно, че  $1000n^2 \leq 1000n^3$ )
- $3n^2 + 100 \in \Theta(n^2)$ , защото при  $C_1 = 1$ ,  $C_2 = 4$ ,  $k = 10$  е вярно, че

$$\forall n \geq 10 (0 \leq n^2 \leq 3n^2 + 100 \leq 4n^2)$$

- $2^n \in O(3^n)$ ,  $\log_2(n) \in \Theta(\log_{10}(n))$ 
  - обикновено бележим просто  $\log n$ , понеже основата няма значение

## $O$ -нотация: примери

- $f \in \Theta(f) = O(f) \cap \Omega(f)$
- $1000n^2 \in O(n^3)$  (при  $C = 1000$  е вярно, че  $1000n^2 \leq 1000n^3$ )
- $3n^2 + 100 \in \Theta(n^2)$ , защото при  $C_1 = 1, C_2 = 4, k = 10$  е вярно, че

$$\forall n \geq 10 (0 \leq n^2 \leq 3n^2 + 100 \leq 4n^2)$$

- $2^n \in O(3^n), \log_2(n) \in \Theta(\log_{10}(n))$ 
  - обикновено бележим просто  $\log n$ , понеже основата няма значение
- $\log n \in O(n^{0.001}), n^{1000} \in O(1.001^n)$



## $O$ -нотация: примери

- $f \in \Theta(f) = O(f) \cap \Omega(f)$
- $1000n^2 \in O(n^3)$  (при  $C = 1000$  е вярно, че  $1000n^2 \leq 1000n^3$ )
- $3n^2 + 100 \in \Theta(n^2)$ , защото при  $C_1 = 1, C_2 = 4, k = 10$  е вярно, че

$$\forall n \geq 10 (0 \leq n^2 \leq 3n^2 + 100 \leq 4n^2)$$

- $2^n \in O(3^n), \log_2(n) \in \Theta(\log_{10}(n))$ 
  - обикновено бележим просто  $\log n$ , понеже основата няма значение
- $\log n \in O(n^{0.001}), n^{1000} \in O(1.001^n)$
- $\forall C (C \in \Theta(1)), O(1) = \Theta(1), \Omega(1) = \mathbb{N}^{\mathbb{N}}$

# Видове сложност

- В най-лошия случай (песимистична)

# Видове сложност

- В най-лошия случай (песимистична)
  - Какъв е максималният възможен брой операции (единици памет), които могат да са нужни на алгоритъма, за да реши задачата?

# Видове сложност

- В най-лошия случай (песимистична)
  - Какъв е максималният възможен брой операции (единици памет), които могат да са нужни на алгоритъма, за да реши задачата?
- В най-добрия случай (оптимистична)

# Видове сложност

- В най-лошия случай (песимистична)
  - Какъв е максималният възможен брой операции (единици памет), които могат да са нужни на алгоритъма, за да реши задачата?
- В най-добрия случай (оптимистична)
  - Какъв е минималният възможен брой операции (единици памет), които може да извърши (използва) алгоритъмът, за да реши задачата?

# Видове сложност

- В най-лошия случай (песимистична)
  - Какъв е максималният възможен брой операции (единици памет), които могат да са нужни на алгоритъма, за да реши задачата?
- В най-добрия случай (оптимистична)
  - Какъв е минималният възможен брой операции (единици памет), които може да извърши (използва) алгоритъмът, за да реши задачата?
- В средния случай (средна)

# Видове сложност

- В най-лошия случай (песимистична)
  - Какъв е максималният възможен брой операции (единици памет), които могат да са нужни на алгоритъма, за да реши задачата?
- В най-добрия случай (оптимистична)
  - Какъв е минималният възможен брой операции (единици памет), които може да извърши (използва) алгоритъмът, за да реши задачата?
- В средния случай (средна)
  - Ако считаме, че всеки възможен вход е равновероятен, какво е “средното аритметично” на броя операции (единици памет), които трябва при всички възможни входове?

# Видове сложност

- В най-лошия случай (песимистична)
  - Какъв е максималният възможен брой операции (единици памет), които могат да са нужни на алгоритъма, за да реши задачата?
- В най-добрия случай (оптимистична)
  - Какъв е минималният възможен брой операции (единици памет), които може да извърши (използва) алгоритъмът, за да реши задачата?
- В средния случай (средна)
  - Ако считаме, че всеки възможен вход е равновероятен, какво е “средното аритметично” на броя операции (единици памет), които трябва при всички възможни входове?
- В контекста на конкретна програма (амортизирана)



# Видове сложност

- В най-лошия случай (песимистична)
  - Какъв е максималният възможен брой операции (единици памет), които могат да са нужни на алгоритъма, за да реши задачата?
- В най-добрия случай (оптимистична)
  - Какъв е минималният възможен брой операции (единици памет), които може да извърши (използва) алгоритъмът, за да реши задачата?
- В средния случай (средна)
  - Ако считаме, че всеки възможен вход е равновероятен, какво е “средното аритметично” на броя операции (единици памет), които трябва да се извършат при всички възможни входове?
- В контекста на конкретна програма (амортизирана)
  - Ако алгоритъмът ще се извиква няколко пъти в рамките на дадена програма, колко операции (единици памет) средно ще са му необходими за едно извикване?

## Пресмятане на сложност: пример

```
for(int i = 0; i < n-1; i++)  
  for(int j = n-2; j >= i; j--)  
    if (a[j] > a[j+1]) {  
      double x = a[j];  
      a[j] = a[j+1];  
      a[j+1] = x;  
    }
```

Да се оценят песимистична, оптимистична и средна времева сложност.

# Standard Template Library (STL)

Библиотека от шаблони, реализираща стандартни структури от данни и алгоритми.

- част от C++ Standard Library
- основни компоненти
  - алгоритми (`<algorithm>`)
  - контейнери (`<queue>`, `<stack>`, `<vector>`, `<list>`, `<map>`, ...)
  - функционални обекти (`<functional>`)
- базирана на идеята за генерично програмиране
- ефективност: дава гаранции за сложност на алгоритми и операции над СД