

Домашна работа №1

Задача 1.

Да се дефинира клас **Hex** за работа с цели шестнадесетични числа без знак. Да се реализират:

- канонично представяне;
- аритметични операции (+, -, /, *);
- операции за сравнение(<, ==, !=, ..);
- метод toString(), която връща числото като символен низ.

Шестнадесетичните числа трябва да могат да се създават както чрез десетичните им еквиваленти, така и чрез низ, представляващ hex число.

Задача 2.

Да се реализира клас **Ship** със следните характеристики:

- име - символен низ, разположен в динамичната памет;
- година на пускане по вода;
- брой оръдия.

Да се реализират подходящи конструктори, селектори и мутатори.

Да се реализира клас **Navy** със следните характеристики:

- държава - символен низ, разположен в динамичната памет;
- масив от кораби.

Да се дефинират подходящи конструктори, селектори и мутатори.

Да се дефинират следните методи:

- addShip, който добавя нов кораб към флотата. Имената на корабите трябва да са уникални;
- removeShip, който премахва кораб от флотата;
- sort, който сортира корабите във флотата (корабите се сравняват по брой оръдия).