

ДОМАШНО № 3 ПО ДИСЦИПЛИНАТА “ДИСКРЕТНИ СТРУКТУРИ”
 ЗА СПЕЦИАЛНОСТ “ИНФОРМАТИКА”, I КУРС,
 ЛЕТЕН СЕМЕСТЪР НА 2015/2016 УЧ. Г. В СУ, ФМИ

Домашната работа се дава на асистента в началото на упражнението на 25–26 май 2016 г.

Име: Факултетен № Група:

Задача	1	2	3	4	ОБЩО
<i>получени точки</i>					
<i>максимум точки</i>	9	9	6	6+6	36

Забележка 1: Всички отговори трябва да бъдат обосновани подробно!

Забележка 2: Не предавайте идентични решения дори когато работите заедно: идентичните решения ще бъдат анулирани!

Задача 1. Постройте биекция $f : \{ 1, 2, 3, \dots \} \rightarrow \{ 1, 2, 3, \dots \}$ със следното свойство: за всяко цяло положително число n сборът $f(1) + f(2) + f(3) + \dots + f(n)$ да се дели на n .

Задача 2. В турнир, провеждан по системата на елиминациите, участват n играчи. В началото на турнира се тегли жребий за реда на провеждане на срещите. Ако a_n е броят на различните изходи от тегленето на жребия, намерете a_n като функция на n .

Например $a_1 = 1$, защото при един играч има само един начин за протичане на турнира: не се провеждат никакви срещи, а единственият претендент става шампион.

При двама играчи също има само един начин за провеждане на турнира (т.е. $a_2 = 1$): двамата играят един срещу друг и победителят става шампион.

При трима играчи има три начина за провеждане на турнира (т.е. $a_3 = 3$):

$\{ \{ x, y \}, z \}$, $\{ \{ y, z \}, x \}$, $\{ \{ z, x \}, y \}$. Например записът $\{ \{ x, y \}, z \}$ означава, че първо x и y играят един срещу друг, после победителят играе със z . Записът $\{ \{ y, x \}, z \}$ има същия смисъл като $\{ \{ x, y \}, z \}$.

При четирима играчи има петнадесет начина за провеждане на турнира (т.е. $a_4 = 15$):

$\{ \{ \{ x, y \}, z \}, t \}$, $\{ \{ \{ x, y \}, t \}, z \}$, $\{ \{ \{ x, z \}, y \}, t \}$,
 $\{ \{ \{ x, z \}, t \}, y \}$, $\{ \{ \{ x, t \}, y \}, z \}$, $\{ \{ \{ x, t \}, z \}, y \}$,
 $\{ \{ \{ y, z \}, x \}, t \}$, $\{ \{ \{ y, z \}, t \}, x \}$, $\{ \{ \{ y, t \}, x \}, z \}$,
 $\{ \{ \{ y, t \}, z \}, x \}$, $\{ \{ \{ z, t \}, x \}, y \}$, $\{ \{ \{ z, t \}, y \}, x \}$,
 $\{ \{ x, y \}, \{ z, t \} \}$, $\{ \{ x, z \}, \{ y, t \} \}$, $\{ \{ x, t \}, \{ y, z \} \}$.

Получава се редицата 1, 1, 3, 15 ... Търси се формула за общия член.

Упътване: Най-напред съставете (с обосновка) рекурентно уравнение за редицата. После решете уравнението, за да получите формула за общия член.

Задача 3. Разглеждаме следната функция, програмирана на езика C:

```
unsigned int f(unsigned int n)
{
    unsigned int a = 4;
    for (unsigned int k = 1; k <= n; k++)
        a = 3 * a + 2;
    return a;
}
```

Намерете явна формула за върнатата стойност $f(n)$.

Упътване: Да означим с a_k стойността на променливата a след k -тата итерация на цикъла (a_0 е началната стойност). Трасирайте програмния код и намерете a_k за някои k , например за $k = 0, 1, 2, 3$. Съставете и решете подходящо рекурентно уравнение за редицата a_k .

Задача 4. За всяка от следните редици да се намери явна формула за общия член:

а) $a_{n+1} = \sqrt[3]{4(a_n)^3 + 129}$ за всяко цяло $n \geq 0$, $a_0 = 5$; **(6 точки)**

б) $b_{n+1} = 6(b_n)^7$ за всяко цяло $n \geq 0$, $b_0 = 36$. **(6 точки)**

Упътване: Използвайте подходящи полагания.

РЕШЕНИЯ

Задача 1. Желаната биекция се построява стъпка по стъпка.

Най-напред полагаме $f(1) = 1$. Очевидно $f(1)$ се дели на 1.

По-нататък: нека вече сме определили стойностите $f(1), f(2), \dots, f(2n-1)$ така, че $f(1)+f(2)$ се дели на 2, $f(1)+f(2)+f(3)$ се дели на 3, \dots , $f(1)+f(2)+\dots+f(2n-1)$ се дели на $2n-1$. Ще дефинираме $f(2n)$ и $f(2n+1)$ така, че $f(1)+f(2)+\dots+f(2n-1)+f(2n)$ да се дели на $2n$ и $f(1)+f(2)+\dots+f(2n-1)+f(2n)+f(2n+1)$ да се дели на $2n+1$.

Нека k е най-малкото цяло положително число, използвано до момента, тоест

$$k = \min \left\{ 1, 2, 3, \dots \right\} \setminus \left\{ f(1), f(2), f(3), \dots, f(2n-1) \right\}.$$

Полагаме $f(2n) = 2nk + 2n(2n+1)c - f(1) - f(2) - \dots - f(2n-1)$, $f(2n+1) = k$, където c е цяло число, чиято стойност ще бъде уточнена след малко. Тогава

$$f(1) + f(2) + \dots + f(2n-1) + f(2n) = 2nk + 2n(2n+1)c = 2n(k + (2n+1)c)$$

се дели на $2n$, защото числото $k + (2n+1)c$ е цяло. Аналогично,

$$f(1) + f(2) + \dots + f(2n-1) + f(2n) + f(2n+1) = 2nk + 2n(2n+1)c + k = (2n+1)(k + 2nc)$$

се дели на $2n+1$, защото числото $k + 2nc$ е цяло.

Числото $f(2n+1) = k$ по определение е цяло положително и различно от числата $f(1), f(2), f(3), \dots, f(2n-1)$.

Числото $f(2n) = 2nk + 2n(2n+1)c - f(1) - f(2) - \dots - f(2n-1)$ е цяло за всяко цяло c ; а ще бъде положително и по-голямо от числата $f(1), f(2), f(3), \dots, f(2n-1)$ и k , стига c да е достатъчно голямо. Избираме най-малкото такова c .

От избора на k и c е ясно, че f приема само цели положителни стойности и че числата $f(2n)$ и $f(2n+1)$ са различни помежду си и от $f(1), f(2), f(3), \dots, f(2n-1)$. Следователно стойностите на функцията f са две по две различни, т.е. f е инекция.

От равенството $f(2n+1) = k$ следва, че най-малкото използвано до момента цяло положително число k расте с увеличаването на n . Следователно всяко цяло положително число ще бъде използвано рано или късно, т.е. функцията f е сюрекция.

Щом f е инекция и сюрекция, то f е биекция.

Задача 2. За $n-1$ играчи има общо a_{n-1} варианта. Да изберем по произволен начин един от тези варианти. По колко начина можем да добавим n -ти играч към избрания вариант?

В избрания вариант има $n-1$ "реални" играчи — участниците в турнира. За да остане един шампион, трябва да бъдат елиминирани $n-2$ играчи, т.е. трябва да бъдат проведени $n-2$ игри. Оттук получаваме още $n-2$ "играчи стойности" — победителите в игрите (разбира се, те са някои от "реалните" играчи). Това прави общо $(n-1) + (n-2) = 2n-3$ места, на които може да бъде добавен новият, n -тият играч: той може да играе с някой от старите $n-1$ играчи, преди последният да е играл изобщо (дотук има $n-1$ възможности), или може да играе с победителя от някой от всичките $n-2$ срещи (това са още $n-2$ възможности).

Пример: Нека $n = 4$. От всеки вариант за трима играчи, да кажем $\left\{ \{x, y\}, z \right\}$, се получават $2n-3 = 5$ варианта за четирима играчи, защото новият, четвъртият играч t може да бъде вмъкнат на пет различни места:

— Играчът t може да играе с x, y или z , преди те да са играли с другото. Това дава три нови

$$\text{варианта: } \left\{ \{ \{x, t\}, y \}, z \right\}, \left\{ \{x, \{y, t\}\}, z \right\}, \left\{ \{x, y\}, \{z, t\} \right\}.$$

— Играчът t може да играе с победителя от някой от двете игри, което дава още два нови

$$\text{варианта: } \left\{ \{ \{x, y\}, t \}, z \right\}, \left\{ \{ \{x, y\}, z \}, t \right\}.$$

И така, всеки вариант за провеждане на турнир с $n - 1$ играчи поражда $2n - 3$ варианта за турнир с n играчи. При това, всеки от новите варианти се поражда от единствен стар вариант, а именно от стария вариант, който се получава, като изключим новия играч.

Пример: Нека $n = 4$ и новият играч е t . Тогава вариантът за четирима играчи $\left\{ \left\{ \{x, y\}, t \right\}, z \right\}$ се получава единствено от варианта за трима играчи $\left\{ \{x, y\}, z \right\}$.

Докажем, че всеки вариант за $n - 1$ играчи поражда $2n - 3$ варианта за n играчи, а всеки вариант за n играчи се поражда от единствен вариант за $n - 1$ играчи. Следователно $a_n = (2n - 3)a_{n-1}$ за всяко естествено $n > 1$. Развиваме полученото рекурентно уравнение:

$$\begin{aligned} a_n &= (2n - 3)a_{n-1} = (2n - 3)(2n - 5)a_{n-2} = (2n - 3)(2n - 5)(2n - 7)a_{n-3} = \\ &= (2n - 3)(2n - 5)(2n - 7) \dots a_4 = (2n - 3)(2n - 5)(2n - 7) \dots 5 \cdot a_3 = \\ &= (2n - 3)(2n - 5)(2n - 7) \dots 5 \cdot 3 \cdot a_2 = (2n - 3)(2n - 5)(2n - 7) \dots 5 \cdot 3 \cdot 1. \end{aligned}$$

Значи $a_n = 1 \cdot 3 \cdot 5 \cdot 7 \dots (2n - 3)$ е произведението на първите $n - 1$ нечетни числа. (При $n = 1$ произведението съдържа нула множителя, т.е. то е празно, а празното произведение се приема за равно на единица, т.е. $a_1 = 1$.) Формулата може да се запише и по още един, еквивалентен начин. За целта умножаваме и делим с четните числа $2, 4, 6, 8, \dots, 2n - 2$:

$$a_n = \frac{1 \cdot 2 \cdot 3 \cdot 4 \dots (2n - 3) \cdot (2n - 2)}{2 \cdot 4 \cdot 6 \cdot 8 \dots (2n - 2)} = \frac{(2n - 2)!}{(2 \cdot 1) \cdot (2 \cdot 2) \cdot (2 \cdot 3) \dots (2 \cdot (n - 1))}, \quad \text{т.е.}$$

$$a_n = \frac{(2n - 2)!}{(n - 1)! 2^{n-1}}.$$

$$\text{Отговор: } a_n = 1 \cdot 3 \cdot 5 \cdot 7 \dots (2n - 3) = \frac{(2n - 2)!}{(n - 1)! 2^{n-1}}.$$

Задача 3. Да означим с a_k стойността на променливата a след k -тата итерация на цикъла (a_0 е началната стойност). Трасираме програмния код и получаваме първите няколко стойности от редицата a_k :

k	0	1	2	3	4	5	6
a_k	4	14	44	134	404	1214	3644

Както се вижда от инструкцията в тялото на цикъла, тази редица удовлетворява нехомогенното линейно-рекурентно уравнение $a_k = 3a_{k-1} + 2$. С помощта на характеристично уравнение намираме $a_k = C_1 \cdot 3^k + C_2$. От $a_0 = 4$ и $a_1 = 14$ се получава системата

$$\begin{cases} C_1 + C_2 = 4 \\ 3C_1 + C_2 = 14 \end{cases}$$

с единствено решение $C_1 = 5$, $C_2 = -1$. Затова $a_k = 5 \cdot 3^k - 1$ за всяко цяло $k \geq 0$.

От условието за край на цикъла се вижда, че функцията f връща стойността $f(n) = a_n = 5 \cdot 3^n - 1$.

Забележка: Разсъждения като проведените по-горе се използват често за оптимизиране на алгоритми. Формулата $f(n) = 5 \cdot 3^n - 1$ представлява алгоритъм за изчисляване на $f(n)$, който връща същата стойност като първоначалния алгоритъм, но по-бързо (с по-малък брой аритметични операции).

Задача 4.

а) Уравнението $a_{n+1} = \sqrt[3]{4(a_n)^3 + 129}$ е равносилно на $(a_{n+1})^3 = 4(a_n)^3 + 129$. Полагаме $(a_n)^3 = d_n$ и уравнението приема вида $d_{n+1} = 4d_n + 129$ с начално условие $d_0 = 125$. Това линейно-рекурентно уравнение се решава с помощта на характеристично уравнение: $x^{n+1} = 4x^n$, откъдето (при $x \neq 0$) се получава $x = 4$, тоест мултимножеството $\{4\}_M$. Свободният член $129 = 129n^0 1^n$ поражда мултимножеството $\{1\}_M$. Обединяваме двете мултимножества: $\{4; 1\}_M$. Следователно $d_n = C_1 \cdot 4^n + C_2$.

От $d_0 = 125$ и $d_{n+1} = 4d_n + 129$ пресмятаме $d_1 = 4 \cdot 125 + 129 = 629$. След това заместваме $n = 0$ и $n = 1$ във формулата $d_n = C_1 \cdot 4^n + C_2$ и получаваме следната система:

$$\begin{cases} C_1 + C_2 = 125 \\ 4C_1 + C_2 = 629 \end{cases}$$

Решението на тази система е $C_1 = 168$, $C_2 = -43$. Следователно $d_n = 168 \cdot 4^n - 43$.

От $(a_n)^3 = d_n$ следва, че $a_n = \sqrt[3]{d_n} = \sqrt[3]{168 \cdot 4^n - 43}$.

Отговор: $a_n = \sqrt[3]{168 \cdot 4^n - 43}$.

б) Пресмятаме първите няколко члена на редицата: $b_0 = 36 = 6^2$, $b_1 = 6 \cdot (6^2)^7 = 6^{15}$ и т.н. Удобно е полагането $b_n = 6^{p_n}$. Това полагане е допустимо, защото $b_n > 0$ за всяко $n \geq 0$ (което се доказва чрез математическа индукция). Получава се редицата $p_0 = 2$, $p_1 = 15 \dots$ Уравнението $b_{n+1} = 6(b_n)^7$ приема вида $p_{n+1} = 7p_n + 1$. Чрез характеристично уравнение намираме мултимножеството $\{7; 1\}_M$, откъдето $p_n = C_1 \cdot 7^n + C_2$. Заместваме $n = 0$ и $n = 1$ и получаваме системата

$$\begin{cases} C_1 + C_2 = 2 \\ 7C_1 + C_2 = 15 \end{cases}$$

Решението на тази система е $C_1 = \frac{13}{6}$, $C_2 = -\frac{1}{6}$. Следователно $p_n = \frac{13 \cdot 7^n - 1}{6}$.

От формулата $b_n = 6^{p_n}$ намираме отговора на задачата.

Отговор: $b_n = \sqrt[6]{13 \cdot 7^n - 1}$.