

ПОКАНА

за участие в семинар относно създаване на образователни видео игри
от не-ИТ специалисти и използването им в обучението

Семинарът се провежда в рамките на проект APOGEE (Иновативна платформа за интелигентни адаптивни видео игри за обучение - <http://www.apogee.online/>), имащ за цел създаване и практическо валидиране на иновативна отворена софтуерна платформа за генериране на интелигентни и адаптивни видео игри за обучение. Платформата APOGEE е планирана като Уеб-базирано софтуерно приложение с отворен код за лесно изграждане на образователни адаптивни и интелигентни видеоигри от не-ИТ специалисти. Допълнителна информация за проекта APOGEE е налична онлайн в презентацията на Уеб адрес <https://www.slideshare.net/BoyanBontchev/online-generation-of-smart-adaptive-video-games-for-education-apogee>, а на Уеб адрес <https://www.youtube.com/watch?v=ZLH4F6gg9Gs> можете да видите видеозапис на примерна опростена видео игра за развитието на килимарството в България, генерирана с първия прототип на платформата.

Семинарът има за цел идентифициране на нуждите на учители и педагози както от образователни видеоигри, така и от софтуерни платформи за създаване на такива видеоигри. Той ще се състои на 24.03, събота, от 10 до 13ч. в зала 325 във Факултета по математика и информатика на Софийски университет „Св. Кл. Охридски“, намиращ се на бул. „Джеймс Баучер“, № 5. Семинарът ще се проведе със следния дневен ред:

10:00 – 10:15 Откриване на семинара.

10:15 – 10:30 Представяне на целите и задачите на проекта и запознаване с концепцията за генериране на образователни видео игри от тип лабиринт.

10:30 – 10:50 Начини за представяне на дидактичен мултимедиен материал и типови вградени учебни задачи в образователните видео игри от тип лабиринт

10:50 – 11:10 Обсъждане на дидактичните задачи.

11:10 – 11:30 Потребителски изисквания към бъдеща безплатна онлайн платформа за самостоятелно създаване на образователни интелигентни видео игри-лабиринти

11:30 – 11:50 Дискусия и кафе пауза.

11:50 – 12:30 Представяне на анкети за идентифициране на потребностите от образователни видеоигри и от платформи за изграждане на такива видеоигри.

12:30 – 12:50 Дискусия.

12:50 – 13:00 Закриване на семинара.

Вашето мнение е от изключителна важност за нас, затова Ви молим най-учтиво да отделите време и да присъствате на семинара, където може да споделите Вашия опит и да дадете ценни насоки за изграждането на безплатна платформа за самостоятелно създаване на образователни видео игри, която ще можете да ползвате свободно, без да са Ви необходими познания по програмиране.

Молим всички, които желаят да присъстват, да се регистрират онлайн на адрес <https://goo.gl/forms/ef2tlzF9mhdGTtr73>. Капацитетът на залата е 80 места.

Очакваме Ви на 24.03, събота, от 10 до 13ч. в зала 325 във ФМИ, бул. Джеймс Баучер, № 5.

Екип на проект APOGEE