

**Зад. 1.** Намерете времевата сложност на алгоритъма.

**( 10 точки )**

```
f(A[1...n]: array of integers; lower, upper: integers): integer
1) if lower = upper
2)   return A[lower]
3) else if upper = lower + 1
4)   return A[lower] × A[upper]
5) else
6)   p ← ⌊  $\frac{\text{upper} + 2 \times \text{lower}}{3}$  ⌋
7)   q ← ⌊  $\frac{\text{lower} + 2 \times \text{upper}}{3}$  ⌋
8)   return f(A, lower, p) × f(A, p+1, q) × f(A, q+1, upper)
```

**Решение:** Сложността удовлетворява рекурентното уравнение  $T(n) = 3T\left(\frac{n}{3}\right) + \Theta(1)$ .

Първото събираемо е времето за трите рекурсивни извиквания, а второто събираемо дава времето за всички други инструкции (нерекурсивната част). От мастър-теоремата намираме времевата сложност на алгоритъма:  $T(n) = \Theta(n)$ .

**Зад. 2.** Имате  $n$  празни кухненски съда с вместимости  $A[1]$ ,  $A[2]$ , ...,  $A[n]$  литра. Напълнете догоре максимален брой от тях, ако разполагате с пълен бидон от  $L$  литра.

**Точки:** 10 точки, ако сложността  $T(n) = O(n \cdot \log n)$ ; 20 точки, ако  $T(n) = O(n)$ . Грешните алгоритми не носят точки. Бавните също. Демонстрирайте алгоритъма с пример. Анализирайте алгоритъма по време (ако липсва анализ, се отнемат 5 точки).

**Решение:** За да напълним възможно най-много съдове, трябва да изберем най-малките. Това може да стане чрез сортиране (напр. пирамидално сортиране) за време  $\Theta(n \cdot \log n)$  или чрез двоично търсене на разделителя с алгоритъма РИСК за време  $\Theta(n)$ .

**Зад. 3.** Какво връща следният алгоритъм?

**( 20 точки )**

Дайте строго доказателство, например с инварианта.

```
f(a, b: non-negative integers): integer
1) p ← 1
2) q ← b
3) while q > 0 do
4)   p ← p × a
5)   q ← q - 1
6) return p
```

**Решение:** Алгоритъмът връща  $a^b$ . Инварианта:  $p = a^{b-q}$ .

**Зад. 1.** Намерете времевата сложност на алгоритъма.

( 10 точки )

$f(A[1..n]: \text{array of integers}) : \text{integer}$

- 1) **if**  $n = 1$
- 2)     **return**  $A[1]$
- 3)  $x \leftarrow f\left(A\left[1..n-1\right]\right)$
- 4) **for**  $i \leftarrow \left\lfloor \frac{n}{2} \right\rfloor + 1$  **to**  $n$
- 5)     **if**  $x < A[i]$
- 6)          $x \leftarrow A[i]$
- 7) **return**  $x$

**Решение:** Сложността удовлетворява рекурентното уравнение  $T(n) = T(n-1) + \Theta(n)$ . Първото събираемо е времето за рекурсивното извикване, а второто събираемо дава времето за всички други инструкции (нерекурсивната част). Чрез развиване или с помощта на характеристично уравнение намираме времевата сложност на алгоритъма:  $T(n) = \Theta(n^2)$ .

**Зад. 2.** Известно е, че повече от половината елементи на числов масив  $A[1..n]$  имат една и съща стойност. Намерете тази стойност.

**Точки:** 10 точки, ако сложността  $T(n) = O(n \cdot \log n)$ ; 20 точки, ако  $T(n) = O(n)$ . Грешните алгоритми не носят точки. Бавните също. Демонстрирайте алгоритъма с пример. Анализирайте алгоритъма по време (ако липсва анализ, се отнемат 5 точки).

**Решение:** Сортираме масива (например с пирамидално сортиране) за време  $\Theta(n \cdot \log n)$ , след което връщаме средния елемент (медианата). Или намираме медианата с помощта на алгоритъма PICK за време  $\Theta(n)$ .

**Зад. 3.** Какво връща следният алгоритъм?

( 20 точки )

Дайте строго доказателство, например с инварианта.

$f(a, b: \text{positive integers}) : \text{integer}$

- 1)  $p \leftarrow 0$
- 2)  $q \leftarrow a$
- 3) **while**  $q \geq b$  **do**
- 4)      $p \leftarrow p + 1$
- 5)      $q \leftarrow q - b$
- 6) **return**  $p$

**Решение:** Алгоритъмът връща  $\left\lfloor \frac{a}{b} \right\rfloor$ . Инварианта:  $a = bp + q$ .

**Зад. 1.** Намерете времевата сложност на алгоритъма.

( 10 точки )

$f(A[1..n] : \text{array of integers}) : \text{integer}$

- 1) **if**  $n = 1$
- 2)     **return**  $A[1]$
- 3)  $x \leftarrow f(A[1..n-1]) + f(A[2..n])$
- 4) **for**  $i \leftarrow \lfloor \frac{n}{2} \rfloor + 1$  **to**  $n$
- 5)      $x \leftarrow x + A[i]$
- 6) **return**  $x$

**Решение:** Сложността удовлетворява рекурентното уравнение  $T(n) = 2T(n-1) + \Theta(n)$ . Първото събираемо е времето за рекурсивното извикване, а второто събираемо дава времето за всички други инструкции (нерекурсивната част). С помощта на характеристично уравнение намираме времевата сложност на алгоритъма:  $T(n) = \Theta(2^n)$ .

**Зад. 2.** Масивът  $A[1 \dots n]$  съдържа цели положителни числа. Намерете три различни елемента (т.е. с различни индекси; обаче може да имат равни стойности), чийто сбор е 21.

**Точки:** 10 точки, ако сложността  $T(n) = O(n^2 \cdot \log n)$ ; 20 точки, ако  $T(n) = O(n)$ . Грешните алгоритми не носят точки. Бавните също. Демонстрирайте алгоритъма с пример. Анализирайте алгоритъма по време (ако липсва анализ, се отнемат 5 точки).

**Решение:** Сортираме масива (например с пирамидално сортиране) за време  $\Theta(n \cdot \log n)$ , след което за всеки два елемента търсим трети, който ги допълва до сбор 21. Третия елемент намираме чрез двоично търсене, откъдето цялата времева сложност става  $\Theta(n^2 \cdot \log n)$ : множителят  $n^2$  е равен (по порядък) на броя на двойките от първите два елемента, а  $\log n$  е времето за двоичното търсене.

По-бърз алгоритъм се постига с идеята на сортирането чрез броене. за време  $\Theta(n)$  преброяваме по колко пъти се среща всяко цяло число от 1 до 19 (възможните събираеми на сбор 21). После за константно време проверяваме възможните варианти за образуване на желанния сбор.

**Зад. 3.** Какво връща следният алгоритъм?

( 20 точки )

Дайте строго доказателство, например с инварианта.

$f(a, b : \text{non-negative integers}) : \text{integer}$

- 1)  $p \leftarrow a$
- 2)  $q \leftarrow 0$
- 3) **while**  $p > 0$  **do**
- 4)      $p \leftarrow p - 1$
- 5)      $q \leftarrow q + b$
- 6) **return**  $q$

**Решение:** Алгоритъмът връща  $ab$ . Инварианта:  $q = (a-p)b$ .

**Зад. 1.** Намерете времевата сложност на алгоритъма.

( 10 точки )

$f(A[1..n]: \text{array of integers}) : \text{integer}$

1) **if**  $n = 1$

2) **return**  $A[1]$

3)  $x \leftarrow f\left(A\left[1.. \left\lfloor \frac{n}{4} \right\rfloor\right]\right) + f\left(A\left[\left\lfloor \frac{n}{4} \right\rfloor.. \left\lfloor \frac{n}{2} \right\rfloor\right]\right)$

4) **for**  $i \leftarrow \left\lfloor \frac{n}{2} \right\rfloor + 1$  **to**  $n$

5) **for**  $j \leftarrow \left\lfloor \frac{n}{2} \right\rfloor + 1$  **to**  $n$

6)  $x \leftarrow x + A[i] \times A[j]$

7) **return**  $x$

**Решение:** Сложността удовлетворява рекурентното уравнение  $T(n) = 2T\left(\frac{n}{4}\right) + \Theta(n^2)$ .

Първото събираемо е времето за двете рекурсивни извиквания, а второто събираемо дава времето за всички други инструкции (нерекурсивната част). От мастър-теоремата намираме времевата сложност на алгоритъма:  $T(n) = \Theta(n^2)$ .

**Зад. 2.** В акционерно дружество участват  $n$  акционери. Масивът  $A[1..n]$  показва кой колко акции държи:  $A[i] = k$  значи, че  $i$ -тият акционер държи  $k$  акции. Как да купим контролен пакет акции (т.е. повече от половината) с минимален брой сделки (т.е. да водим преговори с минимален брой акционери)?

**Точки:** 10 точки, ако сложността  $T(n) = O(n \cdot \log n)$ ; 20 точки, ако  $T(n) = O(n)$ . Грешните алгоритми не носят точки. Бавните също. Демонстрирайте алгоритъма с пример. Анализирайте алгоритъма по време (ако липсва анализ, се отнемат 5 точки).

**Решение:** Броят на сделките е минимален, ако ги сключим с най-богатите акционери. Сортираме ги по брой акции (напр. с пирамидално сортиране) за време  $\Theta(n \cdot \log n)$  или намираме разделителя за време  $\Theta(n)$  чрез двоично търсене с алгоритъма РИСК.

**Зад. 3.** Какво връща следният алгоритъм?

( 20 точки )

Дайте строго доказателство, например с инварианта.

$f(a, b: \text{positive integers}) : \text{integer} \quad // \quad b \geq 2$

1)  $p \leftarrow 0$

2)  $q \leftarrow a$

3) **while**  $q \geq b$  **do**

**Отговор:** Алгоритъмът връща  $\lfloor \log_b a \rfloor$ .

4)  $p \leftarrow p + 1$

5)  $q \leftarrow \frac{q}{b}$

**Инварианта:**  $qb^p = a$ .

6) **return**  $p$