

Масиви и низове

Трифон Трифонов

Увод в програмирането,
спец. Компютърни науки, 1 поток, 2018/19 г.

15–29 ноември 2018 г.

Логическо описание

Масивът

- е съставен тип данни
- представя крайни редици от елементи
- всички елементи са от един и същи тип
- позволява произволен достъп до всеки негов елемент по номер (индекс)

Дефиниция на масив

```
<тип> <идентификатор> [ [ <константа> ]  
    [ = { <константа> { , <константа> } } ] ] ;
```

Примери:

- `bool b[10];`
- `double x[3] = { 0.5, 1.5, 2.5 }, y = 3.8;`
- `int a[] = { 3 + 2, 2 * 4 }; \iff int a[2] = { 5, 8 };`
- `float f[4] = { 2.3, 4.5 }; \iff
float f[4] = { 2.3, 4.5, 0, 0 };`

Физическо представяне

a

a[0]	a[1]	a[2]	a[3]	a[4]	a[5]	a[6]	a[7]	a[8]	a[9]	a[10]
------	------	------	------	------	------	------	------	------	------	-------

Операции за работа с масиви

- Достъп до елемент по индекс: `<масив> [<цяло_число>]`
- Примери:
 - `x = a[2];` (rvalue)
 - `a[i] = 7;` (lvalue!)
 - **Внимание:** няма проверка за коректност на индекса!
- Няма присвояване
 - ~~`a = b`~~
- Няма поелементно сравнение
 - `a == b` винаги връща `false` ако `a` и `b` са различни масиви, дори и да имат еднакви елементи
- Няма операции за вход и изход
 - ~~`cin >> a;`~~
 - `cout << a;` извежда адреса на `a`

Задачи за масиви

- Да се въведе масив от числа
- Да се изведе масив от числа
- Да се намери сумата на числата в даден масив
- Да се провери дали дадено число се среща в масив
- Да се провери дали числата в масив нарастват монотонно
- Да се провери дали всички числа в даден масив са различни
- Да се подредят числата в даден масив в нарастващ ред
- Да се слоят два масива подредени в нарастващ ред

Низове: описание и представяне

- **Описание:** **Низ** наричаме последователност от символи
 - последователност от 0 символи наричаме **празен низ**
- **Представяне в C++:** Масив от символи (**char**), в който след последния символ в низа е записан **терминиращият символ** `'\0'`
 - `'\0'` е първият символ в ASCII таблицата, с код 0
- **Примери:**
 - `char word[] = { 'H', 'e', 'l', 'l', 'o', '\0' };`
 - `char word[6] = { 'H', 'e', 'l', 'l', 'o' };`
 - `char word[100] = "Hello";`
 - ~~`char word[5] = "Hello";`~~
 - `char word[6] = "Hello";`
 - ~~`char word[5] = { 'H', 'e', 'l', 'l', 'o' };`~~

Операции за работа с низове

- Вход (`>>`, `cin.getline(<низ>, <число>)`)
 - `>>` въвежда до разделител (интервал, табулация, нов ред)
 - `cin.getline(<низ>, <число>)` въвежда до нов ред, но не повече от `<число>-1` символа
- Изход (`<<`)
- Индексиране (`[]`)
- Няма присвояване! (~~`a = b`~~)
- Няма поелементно сравнение! (~~`a == b`~~)
- но...
- ...има вградени функции!

Вградени функции за низове

```
#include <cstring>
```

- `strlen(<низ>)`

- връща дължината на <низ>, т.е. броя символи без `'\0'`

- `strcpy(<буфер>, <низ>)`

- прехвърля всички символи от <низ> в <буфер>
- връща <буфер>
- **отговорност на програмиста е да осигури, че в <буфер> да има достатъчно място да поеме всички символи на <низ>**

- `strcmp(<низ1>, <низ2>)`

- сравнява два низа **лексикографски** (речникова наредба)
- връща число < 0 , ако <низ₁> е преди <низ₂>
- връща 0 , ако <низ₁> съвпада с <низ₂>
- връща число > 0 , ако <низ₁> е след <низ₂>
- **Интуиция:** “знакът” на “разликата” <низ₁> – <низ₂>
- **Свойство:** `strcmp(s1, s2) == -strcmp(s2, s1)`

Вградени функции за низове

- **strcat**(<низ₁>, <низ₂>)
 - **конкатенация** (слепване) на низове
 - записва символите на <низ₂> в края на <низ₁>
 - старият терминиращ символ се изтрива и се записва нов
 - връща <низ₁>
 - **отговорност на програмиста е да осигури, че в <низ₁> да има достатъчно място да поеме всички символи на <низ₂>**
- **strchr**(<низ>, <символ>)
 - търсене на <символ> в <низ>
 - връща **суфикса** на <низ> от първото срещане на <символ>
 - връща 0, ако <символ> не се среща в <низ>
- **strstr**(<низ>, <подниз>)
 - търсене на <подниз> в <низ>
 - т.е. символите на <подниз> да се срещат последователно в <низ>
 - връща **суфикса** на <низ> от първото срещане на <подниз>
 - връща 0, ако <символ> не се среща в <низ>

Задачи за низове

- Да се провери дали даден низ е **палиндром**
 - чете се еднакво в двете посоки
 - "abba", "racecar", "risetovotesir", "wasitacaroracatisaw"
- Да се преброят думите в даден низ
 - Считаме, че за разделители служат всички символи, които не са букви.
- Да се пресметне аритметичен израз, записан в низ
 - $\langle \text{израз} \rangle ::= \langle \text{число} \rangle \{ \langle \text{операция} \rangle \langle \text{число} \rangle \} =$
 - $\langle \text{число} \rangle ::= \langle \text{цифра} \rangle \{ \langle \text{цифра} \rangle \}$
 - $\langle \text{операция} \rangle ::= + \mid - \mid * \mid / \mid \%$

Проблеми при работа с низове

- Излизане извън буфера (buffer overflow)
 - ~~char a[10] = "Hello, world!";~~
 - char b[] = "Hello,", c[] = " world!";
 - ~~strcat(b, c);~~
 - ~~strcpy(b, c);~~
- Нетерминирани низове (non-terminated strings)
 - char word[5] = { 'H', 'e', 'l', 'l', 'o' };
 - ~~cout << strlen(word);~~
 - char word2[10];
 - ~~strcpy(word2, word);~~

Ограничени операции

- **strncpy**(`<буфер>`, `<низ>`, `n`)
 - копира първите `n` символа на `<низ>` в `<буфер>`
 - винаги записва точно `n` символа в `<буфер>`, допълвайки с `'\0'` при нужда
 - ако `<низ>` има повече от `n` символа, не записва `'\0'!`
 - връща `<буфер>`
- **strncat**(`<низ1>`, `<низ2>`, `n`)
 - конкатенира първите `n` символа на `<низ2>` след `<низ1>`
 - винаги поставя `'\0'` на края
 - все още е отговорност на програмиста да осигури достатъчно място в `<низ1>!`
 - връща `<низ1>`
- **strncmp**(`<низ1>`, `<низ2>`, `n`)
 - сравнява първите `n` символа на `<низ1>` и `<низ2>`
 - връща `< 0`, `0` или `> 0`, също като `strcmp`

Многомерни масиви

Масив, чиито елементи...

наричаме

...са масиви,

многомерен масив

...**не са** масиви,

едномерен масив

...са n -мерни масиви,

$n + 1$ -мерен масив

- `<тип> <идентификатор> [[<константа>]] { [<константа>] } [= { <константа> { , <константа> } }] ;`
- първата размерност може да бъде изпусната, ако е даден инициализиращ списък
- **Примери:**
 - `int a[2][3] = {{1, 2, 3}, {4, 5, 6}};`
 - `double b[5][6] = {0.1, 0.2, 0.3, 0.4};`
 - `int c[4][5] = {{1, 2}, {3, 4, 5, 6}, {7, 8, 9}, {10}};`
 - `float f[][2][3] = {{{1.2, 2.3, 3.4}, {4.5, 5.6, 6.7}}, { {7.8, 8.9, 9.1}, {1.2, 3.4, 3.4}}, { {5.6}, {6.7, 7.8}}};`

Физическо представяне на многомерни масиви

a											
a[0]						a[1]					
a[0][0]			a[0][1]			a[1][0]			a[1][1]		
a[0][0][0]	a[0][0][1]	a[0][0][2]	a[0][1][0]	a[0][1][1]	a[0][1][2]	a[1][0][0]	a[1][0][1]	a[1][0][2]	a[1][1][0]	a[1][1][1]	a[1][1][2]

Задачи за многомерни масиви

- Да се въведе от клавиатурата матрица от числа
- Да се изведе на екрана матрица от числа
- Да се транспонира правоъгълна матрица от числа