

Какво е паметта

- Както казахме преди, паметта представлява много последователни битове, групирани в байтове, които може да са групирани в нещо по-голямо.
- Обикновено се представя като една огромна редица от клетки, като всяка клетка представлява 1 байт.

Създаване на променлива на по-ниско НИВО

- Като създадем променлива(равна на константа)
 - Запазваме дадено количество памет, в която да съхраняваме данните на променливата, като нямаме контрол коя памет да заделим
 - Запазваме името на променливата
 - (Задаваме и стойност)

- Като създадем променлива, равна на друга променлива
 - Запазваме дадено количество памет, в която да съхраняваме данните на променливата, като нямаме контрол коя памет да заделим
 - Запазваме името на променливата
 - Задаваме и стойност, равна на другата променлива

Пример

```
int Mama = 50;           //Мама дава 50 лева за коледа
int Tati = Mama;        //Тати дава колкото мама
Mama -= 30;
std::cout<<Mama<<', '<<Tati; //20,50
```

- Ако похарчите 30 лева от парите дадени от мама, няма да загубите 30 и от тези, дадени от татко

Пример

- Нека имаме следната функция

```
void example(int numb)
{
    numb+=5;
}
```

Пример

```
int main()
{
    int a = 5;
    example(a);
    return 0;
}
```


Пример

```
void example(int numb)
{
    numb+=5;
}
```

0x34 - a									
0000	0000	0000	0101						
						0xA21 - numb			
						0000	0000	0000	0101

Пример

```
void example(int numb)
{
    numb+=5;
}
```

0x34 - a									
0000	0000	0000	0101						
						0xA21 - numb			
						0000	0000	0000	1001

Пример

```
void example(int numb)
{
    numb+=5;
}
```

0x34 - a									
0000	0000	0000	0101						
						0xA21 - numb			
						0000	0000	0000	1001

