

КУРСОВИ ПРОЕКТИ

1. Пъзел

2. Тетрадка речник (с тестове, аудио и видео, reading exercizes, откриване на познати думи в диктовките и подчертаване)

3. Видео Страници

Целта е да се разработи Viewer на съдържание, в което има комбинирани видео и текст. Видео и текстът са статично разположени (в зададени правоъгълници), но се виждат едновременно. Ще наложим нужните ограничения върху текста, за да не стане задачата неизпълнима. Можем да предложим и формат (на базата на някой популярен).

За по-напреднали може да предложим и текстът да е динамичен, т.е. Чрез някакъв web service хората да могат да си пишат коментари за видеото (както в youtube). За хипер напреднали можем да помислим още по-яки неща.

Знам, че ще ми кажете, че това може да се направи чрез web страница в брауъра. Идеята ми е, че ние разработваме не-брауър базирани четци и към момента е интересно как можем да направим такъв с видео и текст за андроида.

4. Ad Hoc multiplayer game (Kalin's favorite)

Идеята е по bluetooth или някакъв тип ad hoc wifi (примерно единия пуска tethering, другия се закача към него) да се играе игра за двама играчи - го, шах, "артилерията" и др.

5. Flickr viewer

Приложението е галерия, която сваля снимките в Flickr на потребителя. Трудността е да се направи достатъчно гладко и бързо. Може да се добави facebook, etc., възможност за upload.

6. Universal RSS reader

Приложението предоставя възможност да се въведат URL-та на feed-ове и новини, блогове и други се update-ват през определен интервал. Също така дава възможност да се извличат новините от Google Reader-a.

Дани: ще е яко да прави realtime ъпдейт - river reader

7. Facebook клиент - такива има много не е смислено да правим поредният

8. Places viewer

Приложение което дава възможност на потребителя да си изтегли и зареди POI файл и след това приложението показва обектите на картата. Може да има и възможност за избиране на POI файл директно от roiplazza. Трябва да поддържа поне 2-3 формата.

9. StackOverflow client

Тука няма ясна идея. Целта е да се даде по-удобен и прост интерфейс от уеб сайта.

10. PDF viewer (Advanced)

Възможно е имплементирането на такъв. Трябва да се използват linux so библиотечните файлове за pdf и JNI.

11. AndroidAfterEffects

Цел: Редактиране на видео клипове на устройството на потребителя (Android lightweight Adobe After Effects)

Предоставя следната функционалност на потребителя: Използване на клипове от SD-картата на телефона. След това потребителя ще може да ги гледа на телефона си, и ще може да им прилага различни ефекти. Примерно: да избере даден кадър и да му сложи субтитри, да инвертира цветовете на изображението. Приложението ще си има собствена папка на SD-картата, където ще се пазят редактираните видеа. За да се пазят адресите на видеата и друга информация, ще се използва SQLite(евентуално).

12. Българска версия на xpr0.com

Версията на играта за България ще бъде допълнение към реалната игра. Ще припокрива част от функциите, но ще добавя и нови които не могат да се видят в страницата.

Разработката ще включва част от механизма на играта, 3 мини игри, използване на GPS, както и разплащания директно през телефона(чрез SMS).

Преди започване на работа ще предоставим пълен прототип, разяснения около гейм дизайна, достъп до сървър и графичен дизайн.

13. Пилотна международна версия.

Международната версия ще бъде с изменен механизъм на настоящата игра. Тъй като е пилотна версия няма да има пълна функционалност.

Ще съдържа частично тунинговане на автомобили, използване на GPS, разплащания през раурал.

Преди започване на работа ще предоставим пълен прототип, разяснения около гейм дизайна, достъп до сървър и графичен дизайн.

Тук ще могат да се тунинговат автомобили и състезания, пак използване на позицията на потребителя за намиране на противници и плащане през PayPal. Повечето от нещата ще минават през сървър-а. Единствено трябва да се визуализират.

14. Комикс четец

Да се реализира приложение на Андроид, което представлява комикс четец. Четенето на комикс се изразява в последователно преминаване на от една част на видима картина към друга част на видима картина. Да се измисли подходящ формат за преставянето на комикска.

Като стандарт за приложението да се ползва Marvell

App.<http://www.youtube.com/watch?v=dKynwgUOZJo> @ 1:30 min.

Комиксът трябва да се сваля от интернет. Да има възможност за четене на различни комикси. И възпроизвеждане на комикси със звук на определение сцени, които да се проиграва еднократно или в цикъл - безкрайно.

http://www.youtube.com/watch?v=dKynwgUOZJo&feature=player_embedded#! @ 1:30