

0.1 Алгоритъм на Дейкстра

Разглеждам ориентиран граф $G = (V, E, c)$ с *положителни* тегла по ребрата. Теглата са зададени с функцията $c : E \rightarrow \mathbb{R}^+$. Алгоритъмът на Дейкстра намира най-късите пътища от предварително зададен връх до всички останали върхове в графа.

Алгоритъмът на Дейкстра следва следните стъпки:

- 1) Разширяваме c до функцията $c^* : V \times V \rightarrow \mathbb{R}^+ \cup \{\infty\}$ по следния начин

$$c^*((u, v)) = \begin{cases} c((u, v)) & , \text{ ако } (u, v) \in E \\ \infty & , \text{ ако } (u, v) \notin E \end{cases}$$

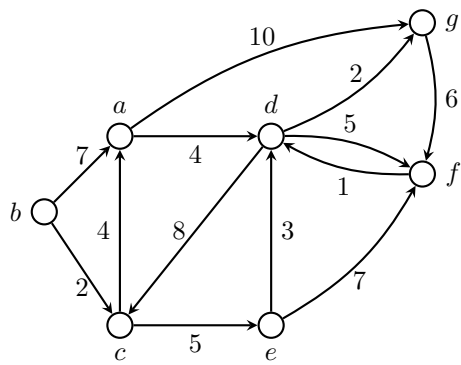
- 2) Дефинираме функция $\delta : V \rightarrow \mathbb{R}^+ \cup \{\infty\}$ като

$$\delta(u) = \begin{cases} c((s, u)) & , \text{ ако } (s, u) \in E \\ \infty & , \text{ иначе} \end{cases}$$

Тъй като V е крайно множество, можем да представим d като масив.

- 3) Нека $V' = V \setminus \{s\}$, където $s \in V$ е връха от който искаме да намерим най-късите пътища.
- 4) Докато има върхове $u \in V'$, за които $\delta(u) < \infty$, то изпълняваме
 - i) Избираме връх $u \in V'$, за който $\delta(u) = \min\{\delta(v) \mid v \in V'\}$. Такъв със сигурност съществува.
 - ii) $V' := V' \setminus \{u\}$.
 - iii) за всеки $v \in V'$, $\delta(v) := \min\{\delta(v), \delta(u) + c^*((u, v))\}$
- 5) Във V' може да има останали върхове v , но те имат $\delta(v) = \infty$, т.е. те са недостижими от s и следователно пътя от s до v има дължина ∞ .

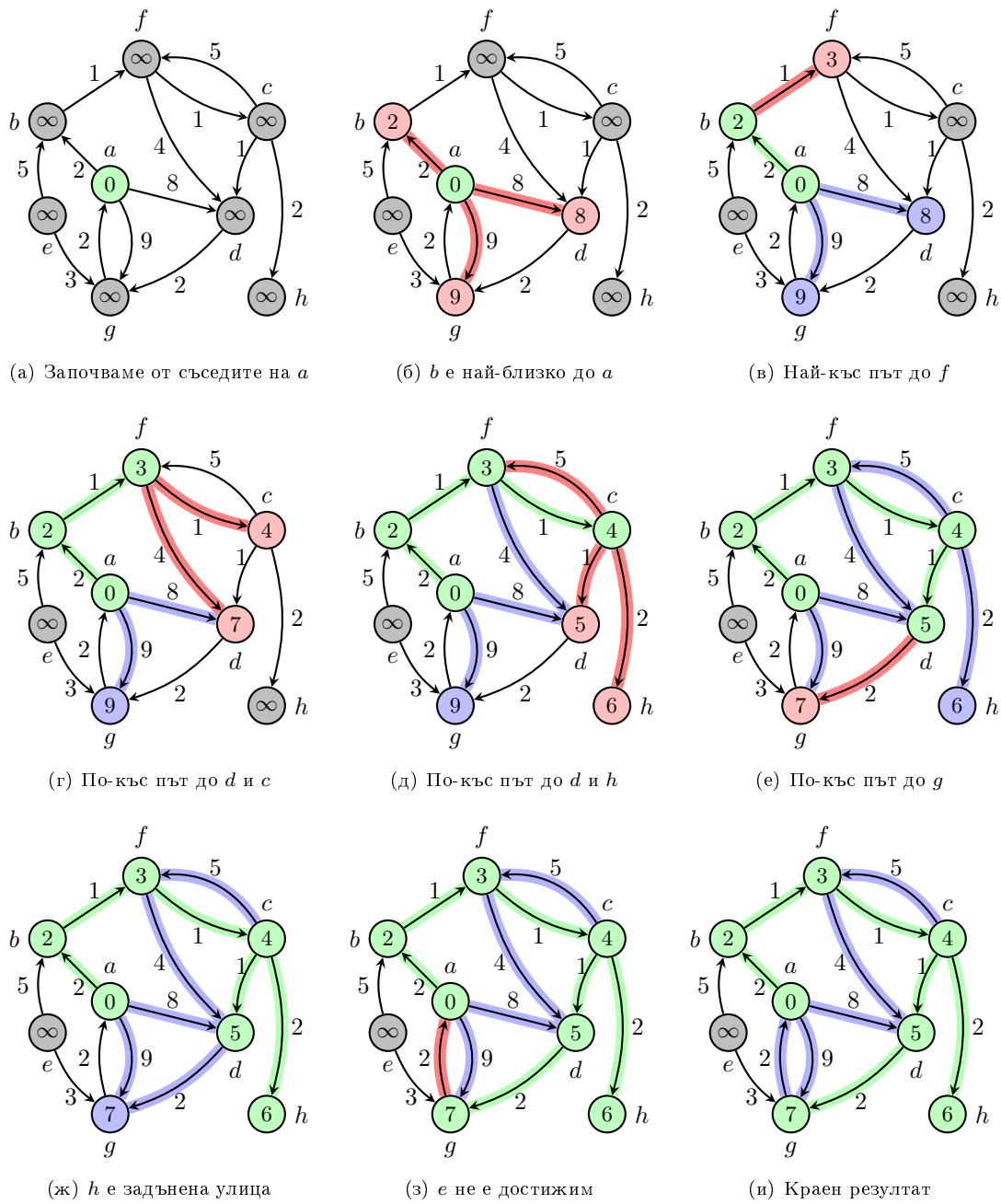
Фигура 1 илюстрира как се променя функцията δ по време на изпълнението на алгоритъма. Освен това, с лека модификация на горния алгоритъм, можем да намерим не само стойността на най-късите пътища, но и списък с ребрата, които участват във всеки от тях. Фигура 2 илюстрира това. Ребрата, оцветени в зелено, са тези, които участват в най-късите пътища.



$\delta(a)$	$\delta(b)$	$\delta(c)$	$\delta(d)$	$\delta(e)$	$\delta(f)$	$\delta(g)$
∞	0	∞	∞	∞	∞	∞
7	:	2	∞	∞	∞	∞
6	:	:	∞	7	∞	∞
:	:	:	10	7	∞	16
:	:	:	10	:	14	12
:	:	:	:	:	14	12
:	:	:	:	:	14	:
:	:	:	:	:	:	:

(б) Разстояния с начален връх b

Фигура 1: Алгоритъм на Дейкстра



Фигура 2: Алгоритъм на Дейкстра запазващ минималните пътища