



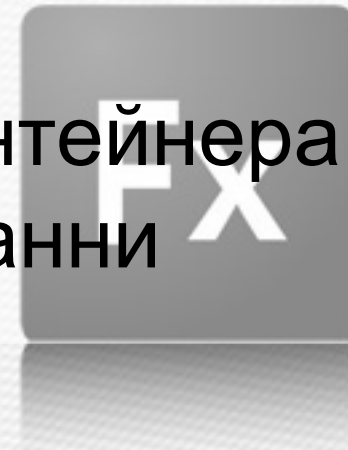
СПИСЪЧНИ КОМПОНЕНТИ (list-based controls)

Vencislav Buhlev





- приема списък от данни – dataProvider
- за всеки обект (item) от dataProvider създава точно един визуален обект (itemRenderer)
- визуалните обекти са добавени в реда в който се намират в колекцията
- контейнер на елементи
- за да променим децата на контейнера трябва да променим списъкът от данни



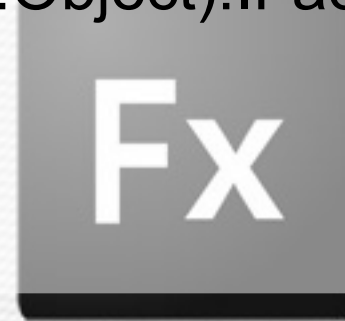


- колекция от елементи която имплементира IList, IEventDispatcher
- елементите са подредени
- уведомява за промени
 - CollectionEvent.COLLECTION_CHANGE





- view върху отделен обект от dataProvider
- имплементират IDataRenderer
- списъчните компоненти приемат IFactory за itemRenderers
- или itemRendererFunction
 - function myItemRendererFunction(item:Object):IFactory





ASTEA SOLUTIONS AD

Пример: DataGroup





- DataGroup
- SkinnableDataContainer
- List
- ButtonBar
- TabBar
- DropDownList
- ComboBox





ASTEA SOLUTIONS AD

Пример: List





- позволява на списъчния компонент да създава толкова `itemRenderer`-и, колкото се виждат на екрана и да ги преизползва
- `useVirtualLayout = true`
- поддържа се само от `DataGroup` или `SkinnableDataContainer` с `VerticalLayout`, `HorizontalLayout`, и `TileLayout`





ASTEA SOLUTIONS AD

Въпроси ?

