

# Псевдоним

гл. ас. д-р. Нора Ангелова

---

# Псевдоним

---

Задава ново име на съществуваща променлива.

*\* Не съдържа адрес, а е ново име за същата памет.*

*\* Не може да се свързва с друга променлива – винаги е константен.*

*\* Стойността на променливата може да се променя. Може да се създаде и псевдоним към константна променлива от даден тип.*

# Псевдоним

```
int value = 1;

int* pointer = &value;
int& ref = value;
cout << ref << *pointer;    11

ref = 5;
cout << ref << *pointer;    55

int tempValue = 3;
ref = tempValue;
cout << ref << *pointer;    33
```

# Псевдоним

```
int tempValue = 5;
int &ref = tempValue;
cout << ref << " " << tempValue << '\n';
```

**5 5**

```
int tempValue2 = 10;
ref = tempValue2;
cout << tempValue2 << " " << tempValue << " " << ref <<
'\n';
```

**10 10 10**

# Псевдоним

```
int intValue = 25;  
const int& refIntValue = intValue;  
cout << intValue << " " << refIntValue << '\n';    25 25
```

```
refIntValue = 50; // Грешка!!! константа  
cout << intValue << " " << refIntValue << '\n';
```

# Псевдоним

```
int intValue = 25;  
const int& refIntValue = intValue;  
cout << intValue << " " << refIntValue << '\n';    25 25
```

```
intValue = 50;  
cout << intValue << " " << refIntValue << '\n';    50 50
```

---

Следва продължение...