

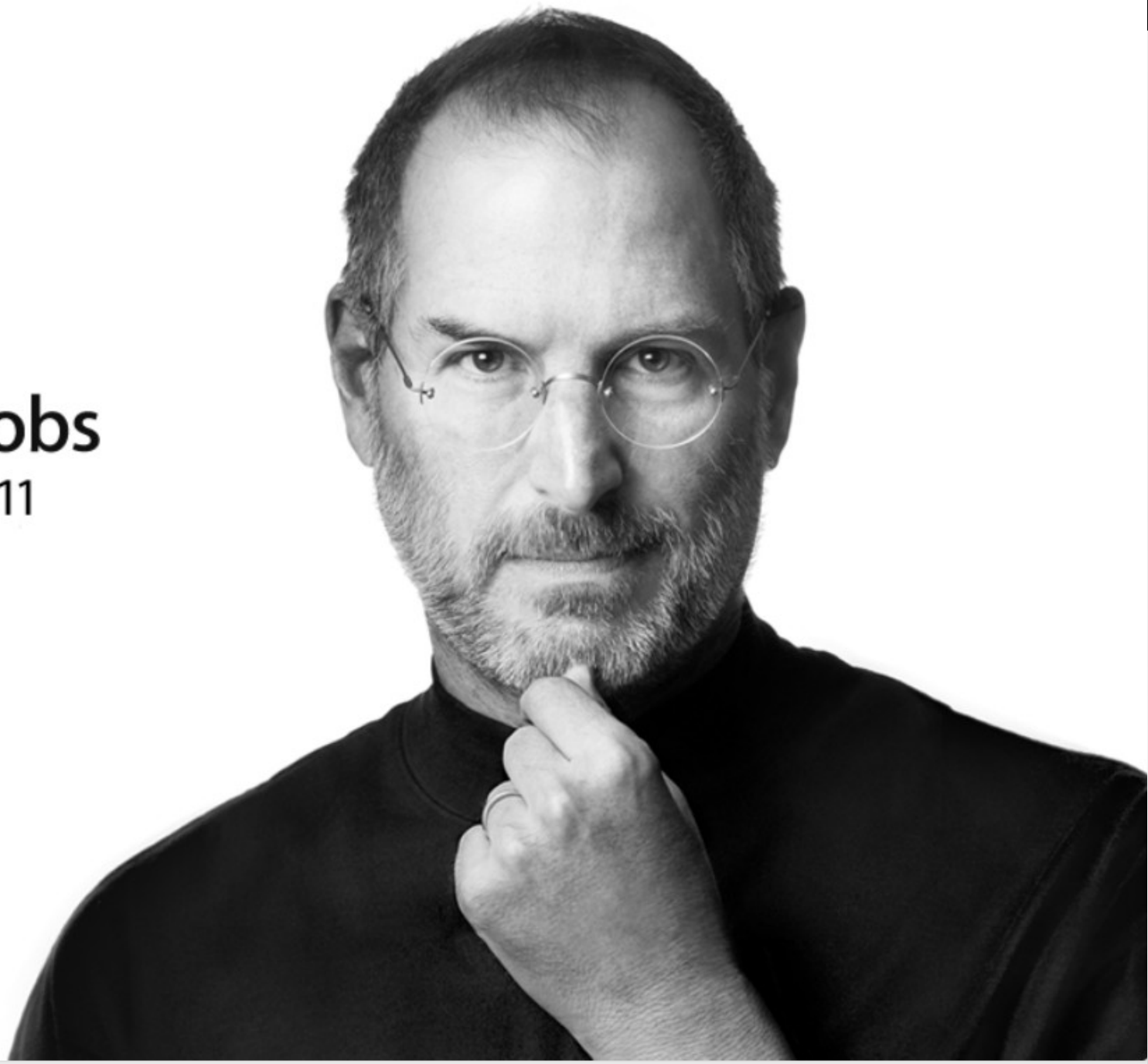
Програмиране за iOS 2011/12



Astea Solutions



Steve Jobs
1955-2011



Преподавателски екип

- Боян Лазов
- ас. Георги Пенков
- ас. Георги Пенчев
- Добрин Добрев
- Павлина Колева
- Станимира Железова
- ас. Трифон Трифонов

Провеждане

- Лекции: четвъртък, 18 – 21 ч., зала 325
- Упражнения: вторник, 15 – 17 ч., зала 325
- <http://moodle.openfmi.net/>
- Лекциите и упражненията са отворени за всички желаещи да присъстват

Оценяване

- Проект — 40 т.
 - качество на проект (10 т., отборна оценка)
 - технически познания (10 т., индивидуална оценка)
 - познаване на проект (10 т., индивидуална оценка)
 - документация (10 т., отборна оценка)
- Тест 1 (17.11) — 30 т.
- Тест 2 (19.01) — 30 т.
- Бонус: Домашни — 4 x 3 т.
- Общо 100+ т.

Схема на оценяване

- Точки (p)
- Оценка (g)
- $(p_1, g_1) = (35, 3.00)$
- $(p_2, g_2) = (75, 5.50)$
- $g = g_1 + (p - p_1) (g_2 - g_1) / (p_2 - p_1)$

Проекти

- Всеки проект се изпълнява от 1 или 2 души
- Всеки проект има ментор
- Темите за проекти ще обявим на 17.11
- Приемаме и ваши предложения до 10.11
- Заявяване на проекти до 01.12 в Moodle
- Всяка тема може да се заяви от max 4 отбора
- Проектите се разработват в Google Code (<http://code.google.com/>)

Тестове

- Тестовете се състоят от 30 затворени въпроса
- Всеки въпрос носи по 1 т.
- Тест 1 включва материала до 10.11
- Тест 2 включва целия материал

Домашни

- 4 домашни по 3 т. всяко
- Оценяват се с да/не
- Домашно 1: от 27.10 до 10.11
- Домашно 2: от 10.11 до 01.12
- Домашно 3: от 01.12 до 15.12
- Домашно 4: от 15.12 до 05.01

Среда за разработка

- MacOSX 10.6+ с XCode 4+
- (iPod Touch, iPhone, iPad)
- VNC достъп:
 - `macserver.asteasolutions.net`
 - `user: dev[1-4]`
 - (допълнителен ФМИ сървър?)
- Ще осигурим developer provisioning profiles, ако имате лични устройства

Литература (1)

- Beginning iPhone 3 Development: Exploring the iPhone SDK by Dave Mark, Jeff LaMarche
- The iPhone Developer's Cookbook: Building Applications with the iPhone 3.0 SDK by Erica Sadun
- Cocoa Programming: A Quick-Start Guide for Developers (Pragmatic Programmers) by Daniel Steinberg
- iPhone SDK Development (The Pragmatic Programmers) by Bill Dudney

Литература (2)

- Advanced iOS 4 Programming: Developing Mobile Applications for Apple iPhone, iPad, and iPod touch by Maher Ali
- iOS 4 In Action Examples And Solutions For iPhone & iPad By Jocelyn Harrington et al.
- Learning Objective-C 2.0: A Hands-On Guide to Objective-C for Mac and iOS Developers (Developer's Library) by Robert Clair
- iOS Recipes: Tips and Tricks for Awesome iPhone and iPad Apps by Matt Drance, Paul Warren

Въпроси?