

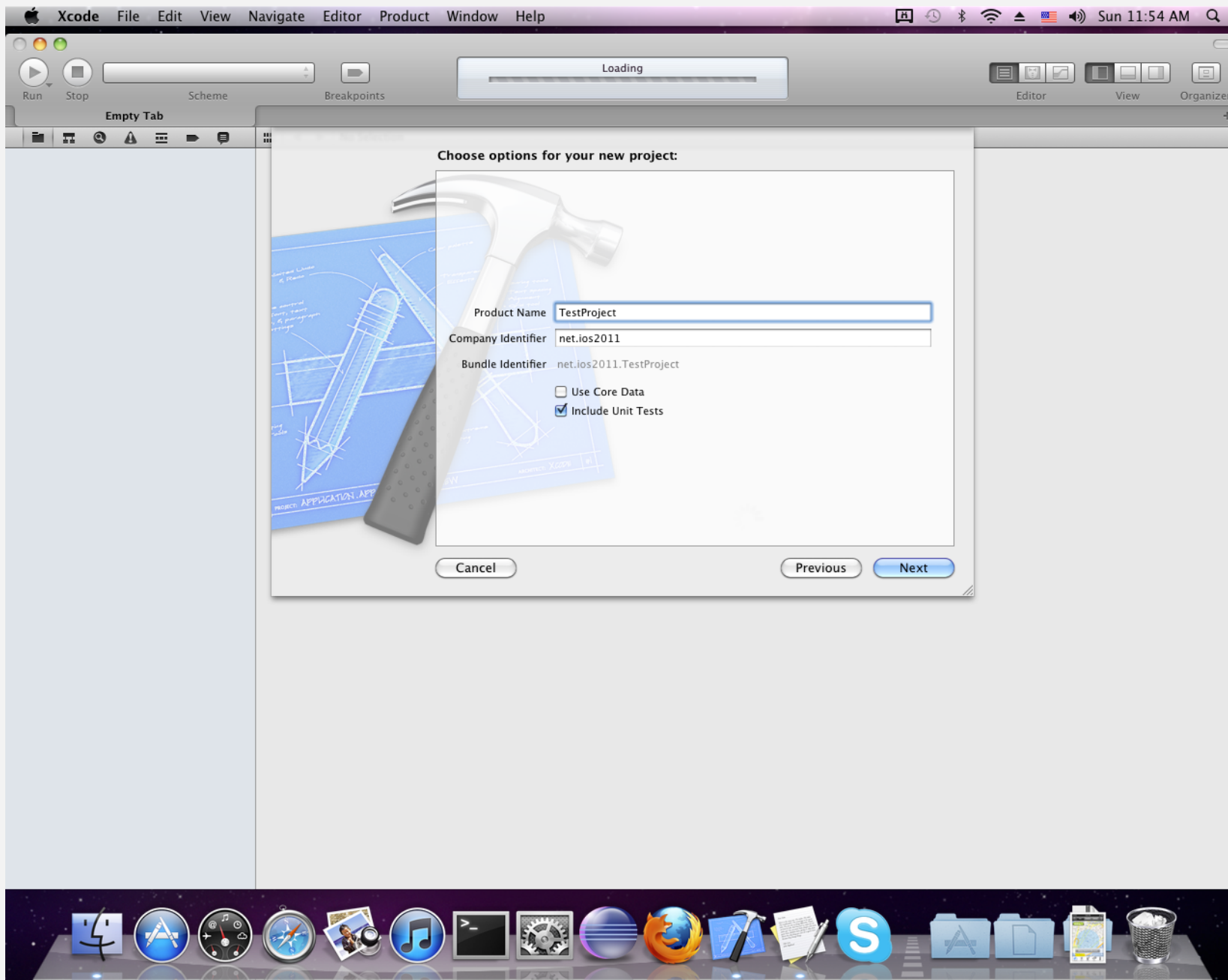
Среда за разработка XCode



Какво е XCode ?

- Стандартната среда за разработка на MacOS X/iOS приложения
- Съдържа вграден (от XCode 4.0) редактор за потребителски интерфейс (Interface Builder)
- Улеснява работата с device, що се отнася до инсталиране на provisioning profiles, преглед на логовете и т.н.
- Може да се използва за симулация работата на приложения за iPhone/iPad
- Съдържа и други инструменти, като например за статичен анализ и анализ работоспособността на приложението (profiling)

Създаване на нов проект



Run Stop Scheme Breakpoints Loading Editor View Organizer

Empty Tab

Choose a template for your new project:

iOS Application Framework & Library Other	Navigation-based Application	OpenGL ES Application	Split View-based Application	Tab Bar Application
	Mac OS X Application Framework & Library Application Plug-in System Plug-in Other	Utility Application	View-based Application	Window-based Application

Navigation-based Application

This template provides a starting point for an application that uses a navigation controller. It provides a user interface configured with a navigation controller to display a list of items.

Cancel Previous **Next**



ios2011 : Структура на XCode проект

- Header + имплементационни файлове; Interface builder файлове
- Ресурсни файлове (напр. изображения)
- Групи, в които са организирани файловете
- Използвани frameworks и библиотеки
- Build configurations (debug/release) - различни спрямо целите на даденото издание на приложението
- Build targets

ios2011 : Frameworks в MacOS/iOS

- **Framework** е директория, съдържаща споделени ресурси като динамични библиотеки, хедъри и документация на едно място.
- Имат за цел по-лесното използване на библиотеките, тъй като header файловете и документацията са лесно достъпни.
- Позволяват наличието на няколко версии на едно място. Това спомага за обратна съвместимост с по-стари програми.
- Сложна вътрешна структура (отделни директории за версиите и символна връзка за текуща версия)

TestProject - TestProject.xcodeproj
Finished running TestProject
No Issues

Run Stop Scheme Breakpoints Editor View Organizer

TestProject.xcodeproj

- TestProject (2 targets, iOS SDK 4.3)
 - TestProject
 - TestProjectAppDelegate.h
 - TestProjectAppDelegate.m
 - MainWindow.xib
 - RootViewController.h
 - RootViewController.m
 - RootViewController.xib
 - Supporting Files
 - TestProject-Info.plist
 - InfoPlist.strings
 - TestProject-Prefix.pch
 - main.m
 - TestProjectTests
 - Frameworks
 - UIKit.framework
 - Foundation.framework
 - CoreGraphics.framework
 - Products

Debugger

TestProject

PROJECT

- TestProject

TARGETS

- TestProject
- TestProjectTests

Summary Info Build Settings Build Phases Build Rules

All Target

- System C rule
 - Process: C source files
 - Using: GCC System Version (LLVM GCC 4.2)
 - Copy to Target
- System nasm rule
 - Process: Nasm assembly files
 - Using: Nasm
 - Copy to Target
- System Assembler rule
 - Process: Assembly files
 - Using: GCC System Version (LLVM GCC 4.2)
 - Copy to Target
- System Lex rule
 - Process: Lex source files
 - Using: Lex
 - Copy to Target
- System Yacc rule
 - Process: Yacc source files
 - Using: Yacc
 - Copy to Target
- System Resource (rez) rule
 - Process: Rez source files
 - Using: Rez
 - Copy to Target
- System Mach Interface Stub (MiG) rule
 - Process: MiG source files
 - Using: MiG
 - Copy to Target
- System DTrace rule
 - Process: DTrace source files
 - Using: DTrace
 - Copy to Target

Add Target Add Build Rule

Quick Help

Objects

- Navigation Controller** - A controller that manages navigation through a hierarchy of views.
- Tab Bar Controller** - A controller that manages a set of view controllers that represent tab bar...
- View** - Represents a rectangular region in which it draws and receives events.
- Window** - Defines windows that manage and coordinate the views displayed on the screen.
- Navigation Bar** - Provides a mechanism for displaying a navigation bar just below the status...



ios2011 : XCode build targets & schemes

- Един build target определя продукта, който да се build-не и съдържа инструкции за build-ване на продукта от множеството файлове в проект.
Build target-а се отнася за един продукт
- Build scheme дефинира множество от build targets за build-ване, build конфигурация, която да се използва, както и колекция от тестове за изпълнение
- Можем да имаме колкото си искаме build schemes в проекта, но само една активна

TestProject - TestProject.xcodeproj

Run Stop Scheme Breakpoints Xcode

Editor View Organizer

TestProject.xcodeproj

- TestProject
 - TestProjectAppDelegate.h
 - TestProjectAppDelegate.m
 - MainWindow.xib
 - RootViewController.h
 - RootViewController.m
 - RootViewController.xib
 - Supporting Files
 - TestProjectTests
 - Frameworks
 - Products

PROJECT

- TestProject

TARGETS

- TestProject
- TestProjectTests

Summary Info Build Settings Build Phases Build Rules

iOS Application Target

Identifier: net.ios2011.TestProject

Version: 1.0

Devices: iPhone

Deployment Target: 4.3

iPhone / iPod Deployment Info

Main Interface: MainWindow

Supported Device Orientations

- Portrait
- Upside Down
- Landscape Left
- Landscape Right

App Icons

- No image specified
- No image specified

Retina Display

Launch Images

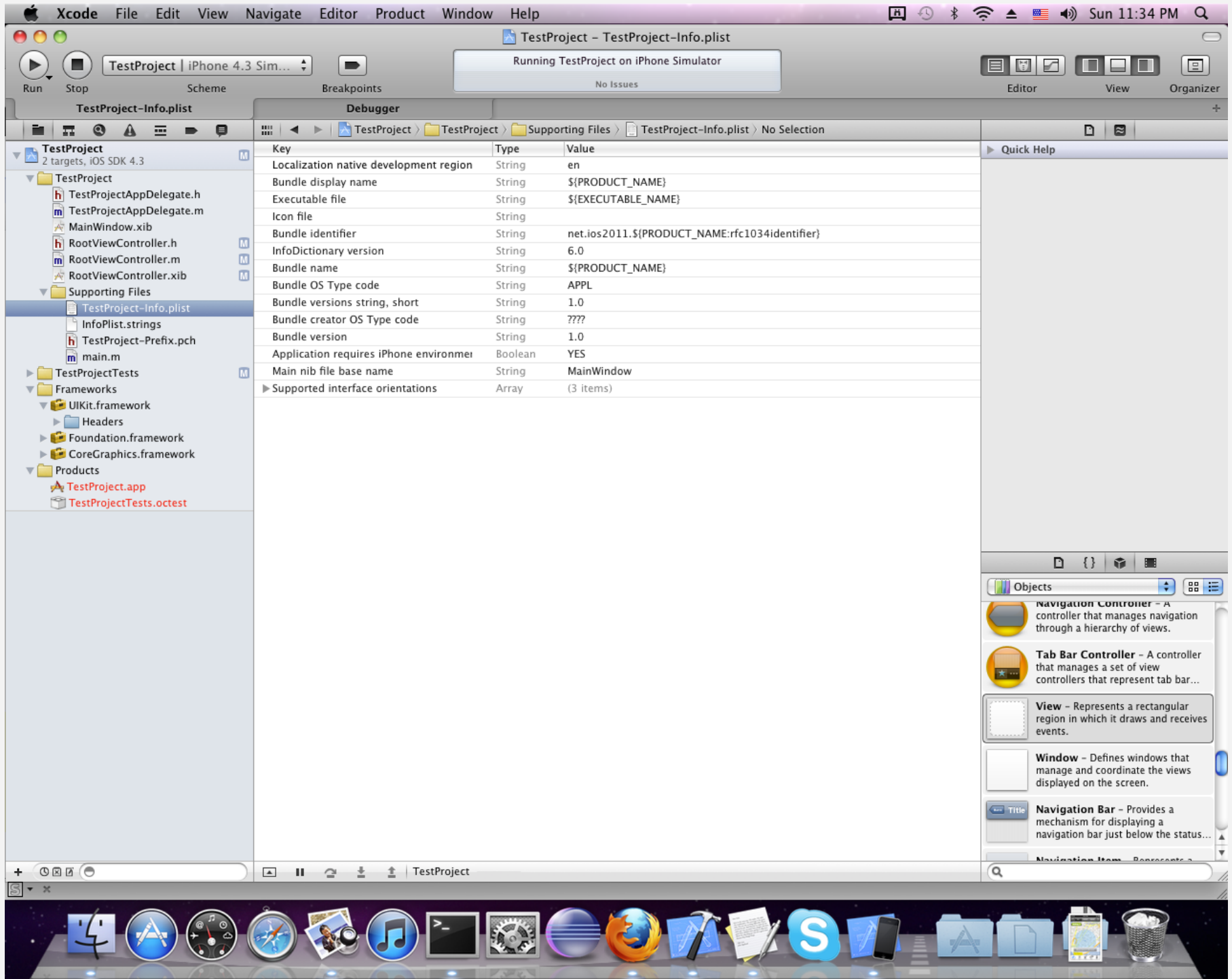
- No image specified
- No image specified

+ Add Target



ios2011 : Property lists (plist)

- Списъци от двойки ключ-стойност
- Стойността на всеки ключ може да бъде или примитивен тип (низове, цели числа, BOOL стойност, дати), или съставен - масив или речник (dictionary)
- Използват се за структурирано описание на някакви данни (свойства), както и за съхраняване на не много големи обеми данни
- Не се препоръчват за съхраняване на голям обем двоични данни
- Всеки проект XCode проект си има описателен *Info.plist* файл който съдържа информация за проекта



Key	Type	Value
Localization native development region	String	en
Bundle display name	String	\$(PRODUCT_NAME)
Executable file	String	\$(EXECUTABLE_NAME)
Icon file	String	
Bundle identifier	String	net.ios2011.\$(PRODUCT_NAME:rfc1034identifier)
InfoDictionary version	String	6.0
Bundle name	String	\$(PRODUCT_NAME)
Bundle OS Type code	String	APPL
Bundle versions string, short	String	1.0
Bundle creator OS Type code	String	????
Bundle version	String	1.0
Application requires iPhone environment	Boolean	YES
Main nib file base name	String	MainWindow
Supported interface orientations	Array	(3 items)

- Objects**
- Navigation Controller** - A controller that manages navigation through a hierarchy of views.
 - Tab Bar Controller** - A controller that manages a set of view controllers that represent tab bar...
 - View** - Represents a rectangular region in which it draws and receives events.
 - Window** - Defines windows that manage and coordinate the views displayed on the screen.
 - Navigation Bar** - Provides a mechanism for displaying a navigation bar just below the status...
 - Navigation Item** - Represents a...

Въпроси ?