

Work breakdown structure (структура на работата)

Дефиниция

PMBOK:

- резултатно-ориентирана йерархична декомпозиция на работата, която предстои да бъде извършена по проекта за постигане на неговите цели

Превод:

- дърво на дейностите по проекта

Цели на WBS

- Идентифициране на основните дейности по проекта
- Разбиване на задачите до изпълними "пакети"
- Въвеждане на речник на дейностите
- Определяне на deliverables
- Основа за изготвяне на разписанието

WBS не включва

- Планиране на ресурси
- Планиране по време
- Зависимости между задачите
- Цена на задачите

Първо ниво

- Дейности, които довеждат до deliverable
- Подпроекти
- Задачи за външни изпълнители
- Фази на проекта

Често срещана грешка

1. Планиране
 2. Изпълнение
 3. Наблюдение и контрол
 4. Приключване
- Това са групи процеси на проекта, а не дейности!
 - Ще разглеждаме WBS включващи само дейности по изпълнението на проекта!

Другите нива

- Разбиване на възел N:
 - $N = N_1 \cup N_2 \cup \dots \cup N_k$
 - $N_i \cap N_j = \emptyset$
- Няма други стриктни правила
- Зависи от конкретния проект

Последното ниво

- Work package
- Единица работа, която може да бъде
 - планирана
 - оценена
 - назначена на един човек или малък екип
- Цялостна и атомарна
- Не прекалено малка

Речник на WBS

- Номенклатура за уникална идентификация на всеки възел
 - Път от корена до възела (3.5.1)
 - Линеиаризация (24)
 - Описателен (KiProt = Kiosk Prototype)
 - Комбинация (KP20)
- Описание на дейността
- Отговорна организация
- (Цена, качество, ресурси, milestones, критерии)

Характеристики на WBS

- пълно и подробно описание на работата на проекта
- разбиване до оценими и изпълними задачи
- определя структурата на разписанието
- цялостна картина на дейностите по проекта

Вашата задача

- Дефинирайте WBS за вашия проект
- Поне 3 нива
- Номенклатура
- При големи проекти се допускат съкращения
 - само някои дейности да са разбити до work packages
 - по-големи скокове между нивата
- Концентрирайте се върху софтуерната част от проекта

Пример за WBS: Ниво 1

1. Проектиране на киоск
2. Определяне на места за инсталация
3. Изграждане на прототип
4. Изграждане на софтуерна обвивка
5. Изграждане на център по поддръжка
6. Интеграция със система за плащане
7. Инсталация

Пример за WBS: Ниво 2

- 3.1. Доставка на необходимия хардуер
- 3.2. Асемблиране на работна версия
- 3.3. Тестване на работната версия
- 3.4. Асемблиране на пълен прототип
- 3.5. Тестване на пълен прототип

Пример за WBS: Ниво 2

- 4.1. Избор на готова софтуерна обвивка
- 4.2. Конфигурация на софтуерна обвивка
- 4.3. Инсталация на софтуерна обвивка на прототип на киоск
- 4.4. Тестване на обвивката

Пример за WBS: Ниво 3

- 3.1.1. Определяне на необходимия хардуер
- 3.1.2. Анализ на наличните хардеурни доставчици
- 3.1.3. Получаване на оферти от доставчици на хардуер
- 3.1.4. Избор на доставчик
- 3.1.5. Поръчка на тестов хардуер
- 3.1.6. Подписване на договор за масова доставка

Пример за WBS: Ниво 3

- 4.2.1. Инсталация на софтуерната обвивка на виртуална машина
- 4.2.2. Анализ на основните параметри за конфигурация
- 4.2.3. Изготвяне на тестова конфигурация
- 4.2.4. Тестване на конфигурацията
- 4.2.5. Изготвяне на скрипт за автоматично конфигуриране на обвивката
- 4.2.6. Изготвяне на стратегия за обновяване на обвивката

Въпроси?