



Изграждане на прости iOS приложения



Съдържание



- ❖ Структура на XCode генериран проект
- ❖ Конфигурационни файлове
- ❖ Logging
- ❖ Универсални приложения
- ❖ MVC в действие
- ❖ Клавишни комбинации в XCode

Структура на XCode проект



-
- ❖ AwesomeProject
 - ❖ iPhone/iPad групи
 - ❖ SupportingFiles групи - съдържа конфигурационни файлове
 - ❖ AwesomeProjectTests
 - ❖ Frameworks - .framework архиви, видими header файлове
 - ❖ добавяне - [СТЪПКИ](#)
 - ❖ импортиране - <[archive name]/[header name].h>
 - ❖ Products
 - ❖ AwesomeProject.app - файл, подобен на .exe
 - ❖ AwesomeProjectTests.octest - архив, съдържащ тестовете

Конфигурационни файлове



- ❖ пакет - директория, която Finder счита за един файл
- ❖ bundle - пакет с дефинирана структура - .app, .framework, .bundle
- ❖ .xib/.nib файл - съдържа изглед настройки
- ❖ Info.plist - key/value конфигурация на bundle
 - ❖ Icon file - AwesomeIcon.png в Resources (Icon composer)
 - ❖ custom properties (keyName~<device>)
 - ❖ Достъп - чрез NSBundle класа

```
NSString *appVersion = [[NSBundle mainBundle]  
                        objectForKey:@"CFBundleVersion"];
```

Конфигурационни файлове



- ❖ InfoPlist.strings - локализация на InfoPlist пропъртита

```
CFBundleDisplayName = "Asta la vista";
```

- ❖ AwesomeProject-Prefix.pch - header файл за целия проект

```
#import <Foundation.h>
```

```
#ifndef __IPHONE_3_0 ...
```

- ❖ .xcodproj - bundle, съдържащ проектни данни, потребителски данни, workspace данни

- ❖ Resources - New Group - Add files to..

```
NSString *path = [[NSBundle mainBundle]
```

```
pathForResource:@"MyFileInResources" ofType:@"png"];
```

Конфигурационни файлове



- ❖ AwesomeProject.app
- ❖ Какво се крие зад "Build and Run" в XCode

```
/Developer/Xcode4/usr/bin/xcodebuild  
-workspace WrappingScrollView.xcworkspace  
-scheme WrappingScrollViewDemo  
-sdk iphonesimulator4.3  
-configuration Run clean build
```

- ❖ AwesomeProject.octest

```
> gdb /Developer/Tools/otest  
(gdb) run ./build/Debug/Tests.octest
```

Logging



- ❖ Изключване на logging-а - макрос в префикс файла

```
#ifdef DEBUG
#    define DLog(...) NSLog(__VA_ARGS__)
#else
#    define DLog(...)
#endif
```

- ❖ Device Logs - съдържат информация при сриване на приложението
 - ❖ местоположение: XCode - Window - Organizer



Универсални приложения

- ❖ едно приложение за три устройства
- ❖ решение на проблема с дублиране на код
- ❖ един и същи модел, различни изгледи
- ❖ помощни средства
 - ❖ `UI_USER_INTERFACE_IDIOM()` макрос

```
if (UI_USER_INTERFACE_IDIOM() == UIUserInterfaceIdiomPad)
    controller = [[MyController alloc] initWithNibName:@"MyiPadNib"
bundle:nil];
else
    controller = [[MyController alloc] initWithNibName:@"MyiPodNib"
bundle:nil];
```


Универсални приложения



- ❖ Помощни средства

- ❖ Info.plist настройки в зависимост от устройството

```
<key>UIInterfaceOrientation</key>  
<string>UIInterfaceOrientationPortrait</string>  
<key>UIInterfaceOrientation~ipad</key>  
<string>UIInterfaceOrientationLandscapeLeft</string>
```

- ❖ UIScreen

```
UIScreen *screen = [UIScreen mainScreen];  
[myView setFrame:[screen applicationFrame]];  
  
CGRect rect = [[UIScreen mainScreen] bounds];  
[window setFrame:rect];
```

- ❖ XCode - Target device family - iPhone/iPad

MVC в действии



Temperature Converter Demo

Домашно: MVC диаграмма
(подробно описание в Moodle)

Клавишные комбинации в XCode



Guide to the Mac's Menu Symbols			
Symbol	Key on Keyboard	Symbol	Key on Keyboard
⌘	Command/Apple key (like Control on a PC)	⌫	Delete
⌥	Option (like Alt on a PC)	⌵	Escape
⇧	Shift	⏪	Page Up
⌘	Control (Control-click = Right-click)	⏩	Page Down
⇨	Tab	〉	Home
↵	Return	⌫	End
⌘	Enter (on Number Pad)	←↑→↓	Arrow Keys

<http://www.1729.us/xcode/Xcode%20Shortcuts.png>

Благодаря за вниманието!

