

Опашка



Логическо описание

- Хомогенна линейна структура
- Пръв влязъл, пръв излязъл (FIFO)
- Операции
 - създаване на празна опашка (create)
 - проверка за празнота (empty)
 - включване на елемент (push)
 - изключване на елемент (pop)
 - достъп до главата на опашката (head)

Последователно представяне



↑
front

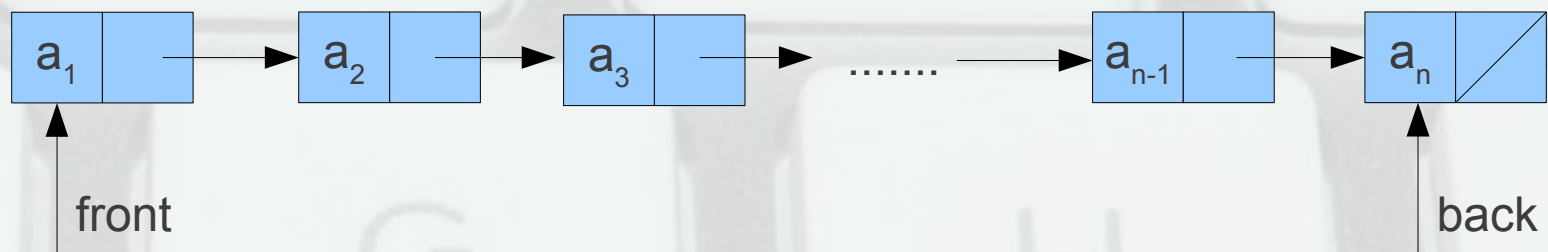
↑
back



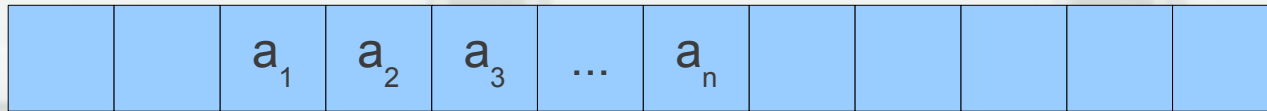
↑
back

↑
front

Свързано представяне

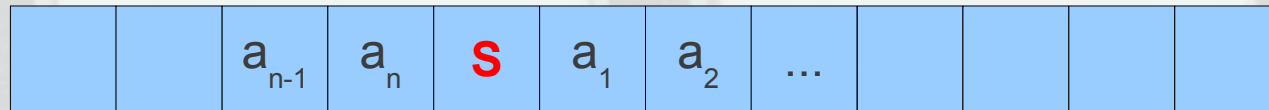


Сентинел



↑
front

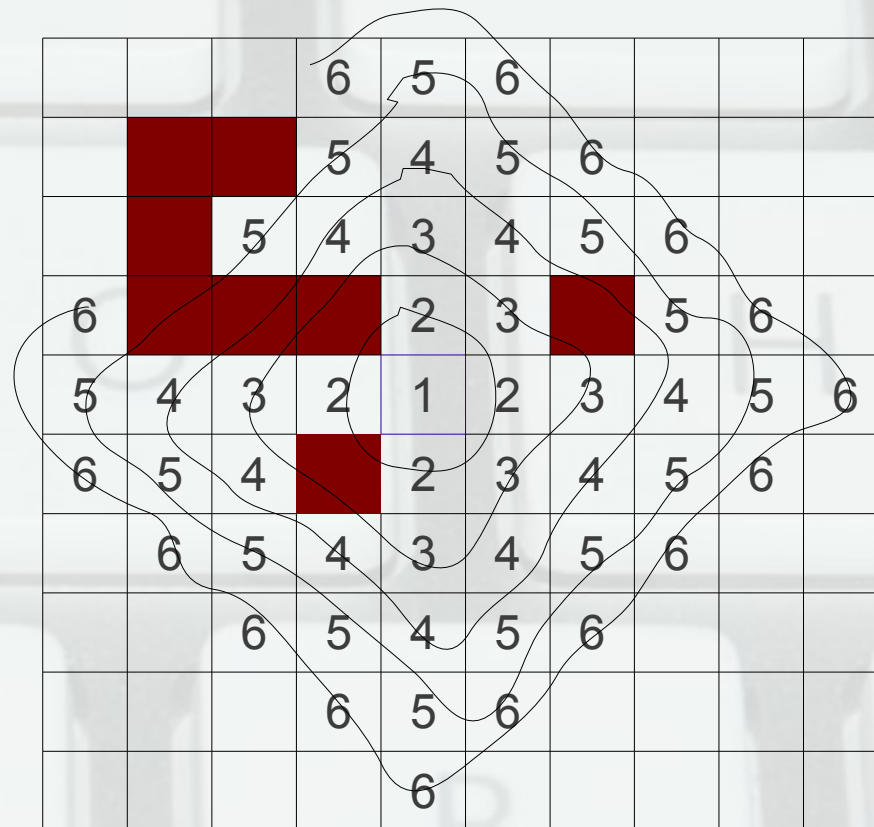
↑
back



↑
front

↑
back

Метод на вълната



Метод на вълната

- Търсене в ширина
- Намира най-краткия път
- Пример: ход на коня

Задачи

- Намиране на първите n числа, чиито делители са измежду 2, 3 и 5
- Извличане на минимален елемент на опашка
- Сортиране на опашка с пряка селекция
- Сливане на опашки
- Сортиране на опашка със сливане