

Псевдоним

доц. д-р Нора Ангелова

Псевдоним

Задава ново име на съществуваща променлива.

** Не съдържа адрес, а е ново име за същата памет.*

** Не може да се свързва с друга променлива – винаги е константен.*

** Стойността на променливата може да се променя. Може да се създаде и псевдоним към константна променлива от даден тип.*

Псевдоним

```
int value = 1;
```

```
int* pointer = &value;  
int& ref = value;  
std::cout << ref << *pointer;
```

Результат: 11

```
ref = 5;  
std::cout << ref << *pointer;
```

Результат: 55

```
int tempValue = 3;  
ref = tempValue;  
std::cout << ref << *pointer;
```

Результат: 33

Псевдоним

```
int tempValue = 5;  
int &ref = tempValue;  
std::cout << ref << " " << tempValue << '\n';
```

Результат: 5 5

```
int tempValue2 = 10;  
ref = tempValue2;  
std::cout << tempValue2 << " " << tempValue << " " << ref  
<< '\n';
```

Результат: 10 10 10

Псевдоним

```
int intValue = 25;  
const int& refIntValue = intValue;  
std::cout << intValue << " " << refIntValue << '\n';
```

Результат: 25 25

```
refIntValue = 50; // Грешка!!! константа  
std::cout << intValue << " " << refIntValue << '\n';
```

Псевдоним

```
int intValue = 25;  
const int& refIntValue = intValue;  
std::cout << intValue << " " << refIntValue << '\n';
```

25 25

```
intValue = 50;  
std::cout << intValue << " " << refIntValue << '\n';
```

50 50

Псевдоними и функции

```
int printIntParam(int param) {  
    //...  
}
```

```
int printIntParam(int *param) {  
    //...  
}
```

```
int printIntParam(int &param) {  
    //...  
}
```

```
int printIntParam(const int &param) {  
    //...  
}
```

Следва продължение...