

# Езици, автомати и изчислимост

Александра Соскова

Факултет по математика и информатика, СУ

## Упражнения:

гл. ас. Петър Митанкин

ас. Стефан Герджиков

ас. Стефан Вътев

докт. Андрей Сариев

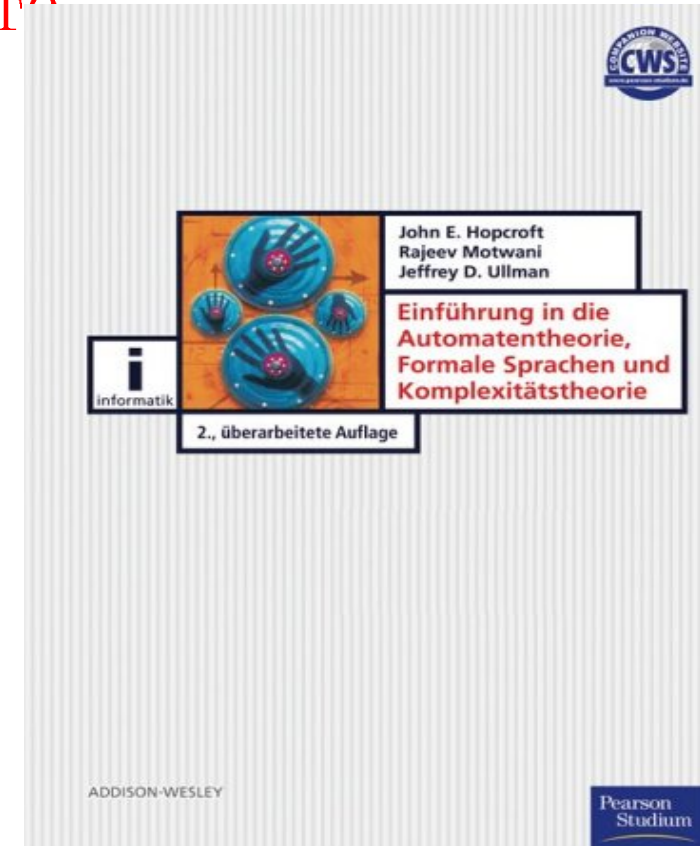
маг. Александър Терзииванов

Факултет по математика и информатика, СУ

Норcroft, Motvani, Ullman

Въведение в теория на автоматите  
формалните езици и сложността

- Addison-Vesley, 2002,
  - Ориентирана към приложения
  - Недостатъчно материал
- ≠ старата книга на Норcroft Ullman.



## Lewis and Papadimitiou

### Elements of the theory of computation

- 2. ed. Prentice-hall, 1998
- Добра теоретична мотивация
- Добре обяснен материал

M. Sipser

## Introduction to the theory of computation

- 2. ed. PWS publ comp, MIT, 2006
- Неформално описание- интуиция
- Богат, добре обяснен материал

К. Манев

Увод в дискретната математика

- КЛМН, София, 2003
- автомати и грамматики - добре (друга структура)
- ИЗЧИСЛИМОСТ И СЛОЖНОСТ- малко

## Система за оценяване

### Изпити:

- тест на автомати
- тест на граматики
- Писмен изпит
- Устен изпит

След изкарани тестове получавате добър 3.5

За по-висока оценка - писмен и устен.

- 3 в. пр. н. ера Евклид ; 9в. Ал-Хоразми
- 1646-1716 Годфрид Лайбниц
- 1832 Чарлз Бабидж - Analytical Engine (Ада Байрон)
- 1900 Давид Хилберт— Хилбертовата програма
- 1933 Курт Гьодел - Теорема за непълнота
- 1936 Алан Тюринг - Машини на Тюринг, Стивън Клини - теория на рекурсивните функции
- Алонзо Чърч —  $\lambda$  изчислими функции
- Шепердсон и Стържиц — МНР
- Чомски, Майхил, Нероуд, Скот, Рабин— автомати
- Стивън Кук—сложност



## Основни парадигми

**Формални езици:** Езикът с който общуваме с компютъра?

**Теория на автоматите:** Абстрактен модел на прости  
изчисления.

**Изчислимост:** Какви проблеми (не) може да се разрешат  
с компютър?

**Сложност:** Кои проблеми (не) можем да разрешим  
ефективно?

## Защо ни трябва всичко това?

- (не)директно **приложение**  
(алгоритми, идеи, методи)  
в езиците за програмиране, компилатори, обработка на текст, (лингвистика), хардуерно и софтуерно инженерство, ...
  
- Опит с типични дискретни **доказателства**  
~> теория на алгоритмите, логика, теория на изчислимостта, ...

## Формални езици, регулярни операции

Азбука: **крайно** множество от символи  $(\Sigma)$

Думи (в  $\Sigma$ ): крайна редица от символи от  $\Sigma$   $(w)$

Език: множество от думи в  $\Sigma$   $(L)$

Празната дума:  **$\epsilon$**  ( $\{\epsilon\} \neq \emptyset$  !)

Конкатенация на думи: Пример:  $ac \cdot bab = acbab$ .

Конкатенация на езици:

$$L_1 \cdot L_2 := \{w_1 \cdot w_2 : w_1 \in L_1 \wedge w_2 \in L_2\}.$$

$$\text{Пример: } \{ab, ba\} \cdot \{aa, bb\} = \{abaa, abbb, baaa, babb\}$$

Обединение на езици:  $L_1 \cup L_2 := \{w : w \in L_1 \vee w \in L_2\}$ .

$$\text{Пример: } \{ab, ba\} \cup \{aa, bb\} = \{ab, ba, aa, bb\}$$

## Означения

$w^0 := \varepsilon$ ,  $w^n := w \cdot w^{n-1}$  за  $n \geq 1$ .

$L^0 := \{\varepsilon\}$ ,  $L^n := L \cdot L^{n-1}$  за  $n \geq 1$ .

Пример:  $a^3 = aaa$ ,  $\{a, bb\}^2 = \{aa, abb, bba, bbbb\}$

Звезда на Клини:  $L^* := \bigcup_{i=0}^{\infty} L^i$

(всяка отделна дума е крайна!)

Пример:  $\{a, b\}^* = \{\varepsilon, a, b, aa, ab, ba, bb, aaa, aab, \dots\}$

$\Sigma^*$ : Множеството от всички думи в  $\Sigma$ .

Позитивна обвивка:  $L^+ := \bigcup_{i=1}^{\infty} L^i$

Допълнителен език:  $L^c := \Sigma^* \setminus L$

## Регулярни езици

основни  $\emptyset$ ,  $\{\epsilon\}$  и  $\{a\}$  за всяко  $a \in \Sigma$  са регулярни езици;

$\cup$  Ако  $L_1$  и  $L_2$  са регулярни, то и  $L_1 \cup L_2$  е регулярен;

$\cdot$  Ако  $L_1$  и  $L_2$  са регулярни, то и  $L_1.L_2$  е регулярен;

$*$  Ако  $L$  е регулярен, то и  $L^*$  е регулярен.

Един език е **регулярен**, ако се получава от основните с помощта на операциите обединение, конкатенация и звезда, приложени краен брой пъти.

## Означения

Let  $w = u \cdot v \cdot x$

начало (префикс):  $u$

поддума (инфикс):  $v$

край (суфикс):  $x$

обратна:  $(c_1c_2 \cdots c_k)^R = c_k \cdots c_2c_1$

$|w|$  (дължина): броят на буквите в  $w$

- $L^= := \{0^n 1^n : n \geq 1\} = \{01, 0011, 000111, \dots\}$
- $\{a^n b^n c^n : n \in \mathbb{N}\} = \{abc, aabbcc, aaabbbccc, \dots\}$
- $\{ww : w \in \Sigma^*\} = \{\varepsilon, 00, 11, 0000, 0101, 1010, 1111, \dots\}$
- $\{ww^R : w \in \Sigma^*\} = \{\varepsilon, 00, 11, 0000, 0110, 1001, 1111, \dots\}$
- $L_P := \{w : w = w^R\} =$   
 $\{\varepsilon, 0, 1, 00, 11, 000, 010, 101, 111, \dots\}$

### Палиндром

English: Ana, level, eye, civic, refer

A Santa lived as a devil at NASA, Borrow or rob;

German: gnudung, hangnah, kajak, lagerregal;

Bulgarian: Аз обичам мач и боза; Насила закараха свинете ни в Сахара! - каза Лисан ; "

Latin: Sator Arepo Tenet Opera Rotas .

## Пример за формален език

Балансирани леви и десни скоби  $L_{()}$  в  $\Sigma = \{(\,)\}$ :

- $\varepsilon \in L_{()}$ ,
- ако  $u \in L_{()}$ ,  $v \in L_{()}$ , то  $uv \in L_{()}$ ,
- ако  $u \in L_{()}$ , то  $(u) \in L_{()}$  .



## Алгоритмични проблеми

Принадлежност на дума:  $w \in L$ ?

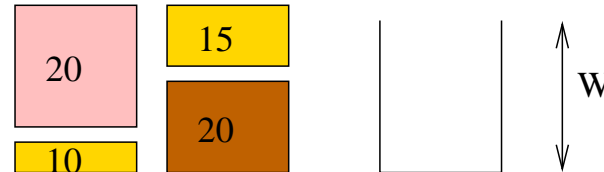
Еквивалентност:  $L_1 = L_2$ ?

Спецификация: математическа дефиниция (описание) на езика (кога една дума  $w \in L$ ), **граматики**, **разпознаватели** = автомати(машини), **трансформации** между различни спецификации на  $L$ .

## Защо формални езици?

- Езиците за програмиране, форматът на данните, ... са формални езици.
- Лесно се формулират задачите.
- Много алгоритмични проблеми се свеждат до принадлежност на дума в даден формален език.

## Пример: Задачата за раницата



- $n$  обекта с тегло  $w_i \in \mathbb{N}$  и стойност (печалба)  $p_i$
- да се намери подмножество  $\mathbf{x}$  от обектите
- такова, че  $\sum_{i \in \mathbf{x}} w_i \leq W$  и
- с максимална печалба  $\sum_{i \in \mathbf{x}} p_i$

## Пример: Задачата за раницата

Дефинираме  $L \subseteq \{0, 1, ', '\}^*$ :

$w \in L$ , ако  $w$  е списък от  $2n + 2$  двоични числа, разделени със запетая  $P, W, w_1, p_1, \dots, w_n, p_n$ , такива че

$$\exists \mathbf{x} \subseteq \{1, \dots, n\} : \sum_{i \in \mathbf{x}} p_i \geq P \text{ и } \sum_{i \in \mathbf{x}} w_i \leq W$$

Принадлежността към езика  $L \rightsquigarrow$  Задачата за раницата:

- намираме оптималното  $P$  с **двоично търсене**
- намираме съответното  $\mathbf{x}$ , махайки от списъка елемент по елемент.

Всичко  $\leq n + \log \sum_i p_i$  за да сведем единия проблем до

другия

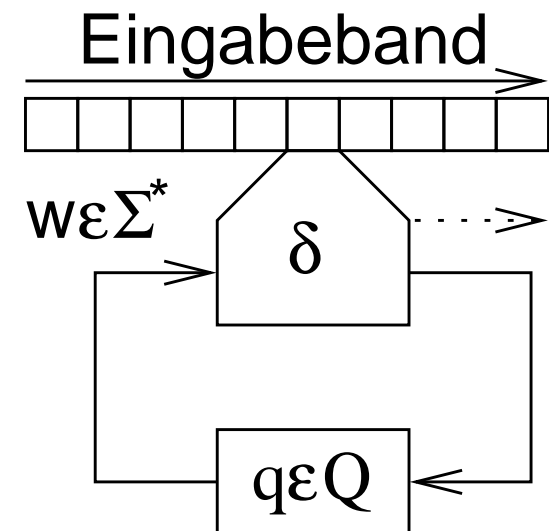
"малко"

# Теория на автоматите

## Крайни автомати

Един детерминиран краен автомат се състои от:

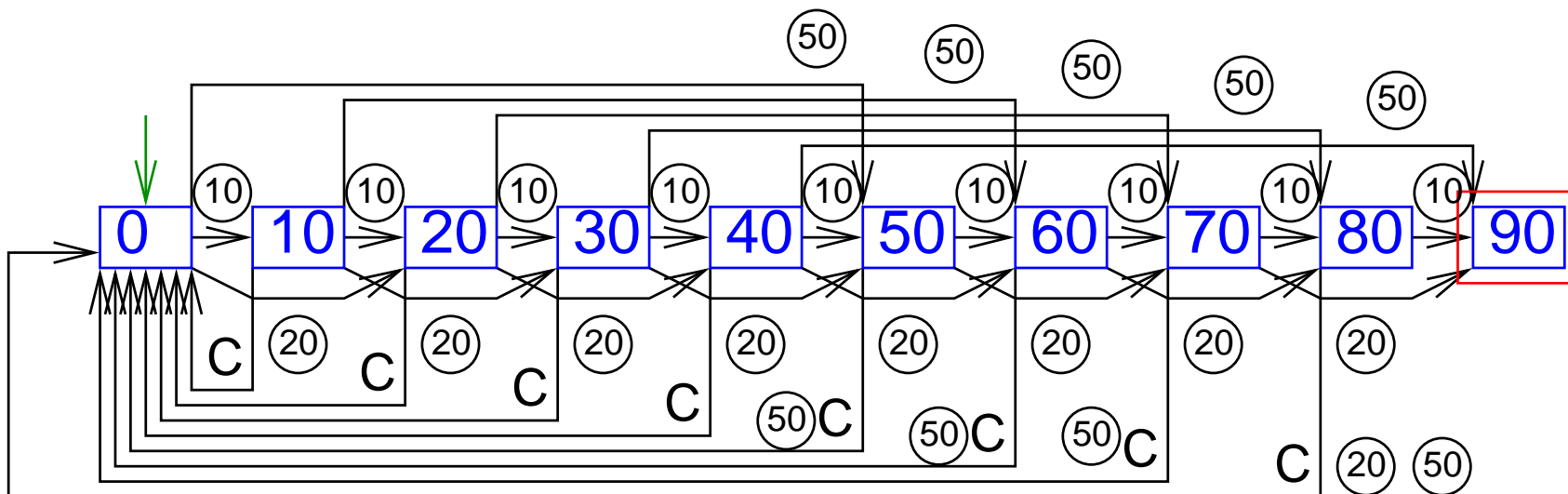
- $Q$ , крайно множество от **състояния**;
- $\Sigma$ , крайно множество от **символи**, (**азбука**);
- $\delta: Q \times \Sigma \rightarrow Q$ , **функция на прехода**;
- $s \in Q$ , **начално състояние**;
- $F \subseteq Q$ , крайно множество от **заклучителни състояния**.



## Пример: билетен автомат

- Стандартна цена на билет 90 цента
- приемат се монети от: 10, 20 и 50
- Стоп с бутон С или по-голяма сума монети
- 90 цента са пуснати  $\rightsquigarrow$  ready

( $\{10, 20, 50, C\}$ ,  $\{0, 10, 20, 30, 40, 50, 60, 70, 80, 90\}$ ,  $\delta$ , 0,  $\{90\}$ )



# Граматики

Граматика  $G = (V, \Sigma, P, S)$

□  $V$ , променливи

□  $\Sigma$ , азбука (терминали) ( $V \cap \Sigma = \emptyset$ )

□  $P \subseteq (V \cup \Sigma)^+ \times (V \cup \Sigma)^*$ , правила,  $|P| < \infty$

На всяко правило, лявата част съдържа поне една променлива

□  $S$ , начална променлива

## Граматики

Йерархия на Чомски: класификация в зависимост от вида на правилата.

В частност: контекстно-свободни езици  $A \rightarrow \alpha$ ,  $A \in V$ ,  $\alpha \in (V \cup \Sigma)^*$ .

- Спецификация на синтаксиса на програмните езици.
- Контекстно-свободните езици са разрешими.
- Кои езици се рапознават за **линейно** време?

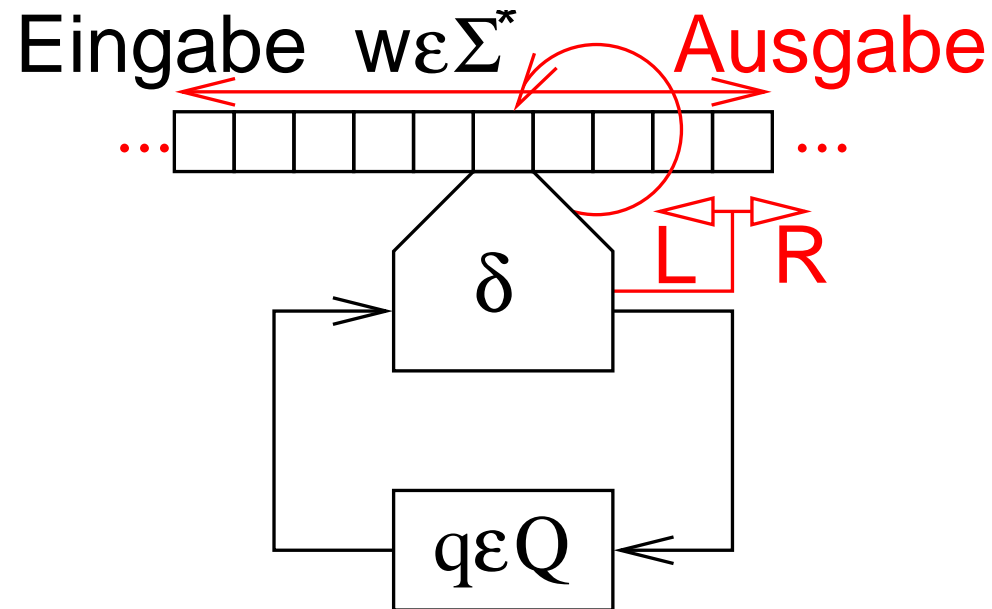


Пример: Аритметични изрази

$G = (\{E, T, F\}, \{a, +, *, (, )\}, P, E)$ , където

$$P = \{E \rightarrow T, \\ E \rightarrow E + T, \\ T \rightarrow F, \\ T \rightarrow T * F, \\ F \rightarrow a, \\ F \rightarrow (E)\}$$

# Машины на Тюринг и ИЗЧИСЛИМОСТ



- Машините на Тюринг решават не повече и не по-малко задачи, отколкото другите **ДОСТАТЪЧНО МОЩНИ МАШИНИ МОДЕЛИ**
- Може ли да разрешим всеки проблем с машина на Тюринг?

Теория на сложността: Кои задачи можем да пресметнем **ефективно**?

- Пак се базираме на машини на Тюринг. Естествено е да искаме алгоритмите да са ефективни, т.е. времето за изпълнение или ресурсите да са малки (като функция на големината на входа).

$$n \approx n^2 \approx \dots n^{42} \approx \dots \ll 2^{0.134n}$$

- Знаем много малко за **долната граница на времето за изчисление**
- Но има големи класове от задачи, които макар и не полиномиални, **за всички други по-трудоемки задачи изглеждат прекрасно.**