

ДДА рекурсия 7

Заг Да се реши уравнението: $T(n) = 2T(\frac{n}{2}) + \frac{n}{\lg n}$

Решение: $k = \log_b a = \log_2 2 = 1$

Срв. $n^k = n^1$ с $\frac{n}{\lg n} = f(n)$

Iи. $\exists \epsilon > 0$: $n^{1-\epsilon} \geq \frac{n}{\lg n} \Leftrightarrow \frac{n}{n^\epsilon} \geq \frac{n}{\lg n} \Leftrightarrow n^\epsilon \leq \lg(n)$

За $\forall \epsilon > 0$ $n^\epsilon > \lg(n) \Rightarrow \forall \epsilon > 0$ $n^{1-\epsilon} \neq \frac{n}{\lg n}$

IIи. $\exists t \geq 0, t \in \mathbb{Z}$: $n^1 \lg^t(n) \asymp \frac{n}{\lg n} \Leftrightarrow \exists t \geq 0$: $\lg^{t+1}(n) \asymp 1$

\Rightarrow Не, става рџа $t+1=0$, т.е. $t=-1$, но $t \geq 0$

IIIи. $\exists \epsilon > 0$: $n^{1+\epsilon} \leq \frac{n}{\lg n} \Leftrightarrow n^\epsilon \leq \frac{1}{\lg n} \Leftrightarrow n^\epsilon \lg n \leq 1$

\Rightarrow Не; $\lim_{n \rightarrow \infty} \frac{n^\epsilon \lg n}{1} = +\infty \Rightarrow n^\epsilon \lg n > 1 \quad \forall \epsilon > 0$

$\Rightarrow n^{1+\epsilon} \neq \frac{n}{\lg n}$

\Rightarrow Не можем да го решим с МТ.

Срзбу ватес става \Rightarrow DP

Метод на Акта-Ваззи

Нека $T(n) = \sum_{i=1}^n (a_i T(b_i n + h_i(n))) + g(n)$, узгемо

за $i=1 \dots n$: 1) $a_i > 0$ са константни

2) $b_i \in (0, 1)$ са константни

3) $h_i \leq \frac{n}{\lg^2(n)}$

4) $g(n) \leq n^c$ за некаква константа c

5) $\exists p: \sum a_i b_i^p = 1 \Rightarrow T(n) \asymp n^p (1 + \int_1^n \frac{g(u)}{u^{p+1}} du)$

Зад $T(n) = \frac{7}{4} T(\frac{n}{2}) + T(\frac{3n}{4}) + n^2$

Решение: $p=?$, м.т.е. $\frac{7}{4} \cdot (\frac{1}{2})^p + 1 \cdot (\frac{3}{4})^p = 1$

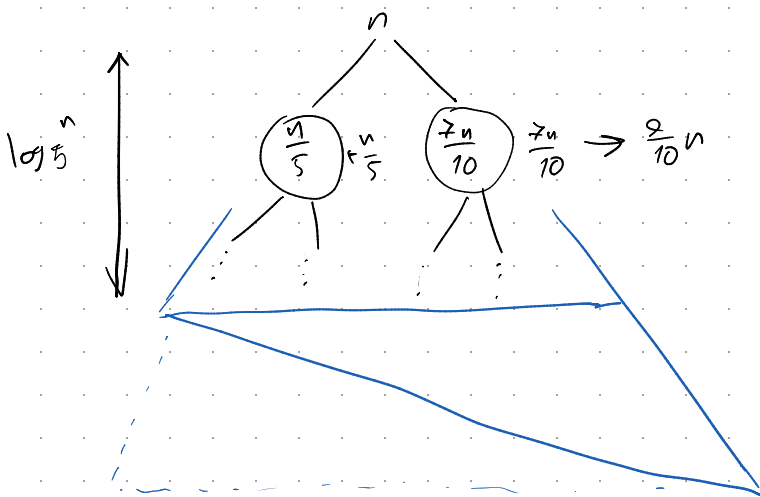
Проверим варианты p : $p=1$: $\frac{7}{4} \cdot \frac{1}{2} + \frac{3}{4} > 1 \rightarrow$ не стова

$p=2$: $\frac{7}{4} \cdot \frac{1}{4} + 1 \cdot \frac{9}{16} = \frac{7+9}{16} = 1 \Rightarrow p=2$

$\Rightarrow T(n) \asymp n^2 (1 + \int_1^n \frac{u^2}{u^{2+1}} du) = n^2 (1 + \int_1^n \frac{1}{u} du) = n^2 (1 + \ln(u)|_{u=1}^n) =$
 $= n^2 (1 + \ln(n) - \ln(1)) = n^2 + n^2 \ln(n) \asymp n^2 \lg(n)$

Зад Да се реши $T(n) = T(\frac{n}{5}) + T(\frac{7n}{10}) + n$, което описва сложността по време на алгоритма Median of Medians.

Решение: II. Дърво на рекурсията



Всяко ниво има максимално $\frac{9}{10}$ от тежестта на предишното

Дървото не е ниско \Rightarrow тежестта му $T(n)$ е

$$T(n) \leq \sum_{i=1}^{\infty} (\frac{9}{10})^i n =$$

$$= n \cdot \sum_{i=1}^{\infty} (\frac{9}{10})^i = \Theta(n)$$

Но $n T(n) \geq n \Rightarrow T(n) = \Theta(n)$

Това изглежда да се гарантира по индукция

II. Ауга - Бази:

Търсим p : $(\frac{1}{5})^p + (\frac{7}{10})^p = 1$

$p=1 \rightarrow \frac{1}{5} + \frac{7}{10} < 1 \rightarrow$ търсим по-малко

Нека $p \in (0, 1)$

$T(n) = n^p (1 + \int_1^n \frac{u}{u^{1+p}} du) = n^p (1 + \int_1^n u^{-p} du) = n^p (1 + \frac{u^{1-p}}{1-p} |_{u=1}^n) =$

$$= n^p \left(1 + \frac{n^{1-p}}{1-p} - \frac{1^{1-p}}{1-p} \right) = \underbrace{n^p}_{\in(0,1)} + \frac{n}{1-p} - \frac{1^{1-p}}{1-p} \cdot \underbrace{n^p}_{\in(0,1)} = \Theta(n)$$

Основни сортировки

Име	$T(n)$	$S(n)$	Забелешка
Bubble sort	n^2	1	
Selection	n^2	1	най-малко размествания
Insertion	n^2	1	стабилни; най-добър за малки n
// ↑ Тези с т.нар. най-бавни сортировки, следващите са бързи			
Merge	$n \lg n$	n	може да се паралелизира
Heap	$n \lg n$	1	in-place; нестабилен → може да се направи стабилен, но с повече T и S
Quick	$n \lg n$ n^2 в най-лош	$\lg n$ n най-лош	най-добър на практика

// Quick + Heap = Intro Sort

Counting Sort	$n+k$	k	Ако знаем, че елементите имат най-много k възможни стойности
Radix Sort	n -та мерка $n \log_b n$	1	Само за числа; b -анова на дройната система
Bozo Sort	$n!$		Подобната сортировка по АТ...

Когато не знаем какво да правим с данните, може да ги сортираме

Двоично търсене

```
1. int binary_search(int arr[], int n, int val) {
2.   int left = 0, right = n - 1;
3.   while (left <= right) {
4.     int mid = left + (right - left) / 2;
5.     if (arr[mid] == val)
6.       return mid;
7.     if (arr[mid] < val)
8.       left = mid + 1;
9.     else
10.      right = mid - 1;
11.   }
12.   return -1;
13. }
```

Уже ни върне индекс, на който се намира val, ако няма таков -1

Избори на път: При всяко гостуване

на път 5 val не се намира

в arr [0... left-1] и в arr [right+1... n-1]

Може и: val се съдържа (ако е намерен) в arr [left... right]

• База: При първото гост. на път 5, left = 0 и right = n-1

Намерена val не се намира в arr [0... 0-1] и в arr [n-1+1... n-1]

• Прогресиона: Няма инв. е верен за колко гост. на път 5, колкото не е посрещно

Тората left ≤ right и val не се намира в arr [0... left-1] и arr [right+1... n-1]

$$\text{mid} = \left\lfloor \frac{\text{left} + \text{right}}{2} \right\rfloor \quad \text{и} \quad \text{left} \leq \text{mid} \leq \text{right}$$

1ca arr [mid] = val - не може; не е посл. гостуване

2ca arr [mid] < val: Показва arr е сортиран, val ∉ arr [0... mid]

Оммуе val ∉ arr [0... $\underbrace{\text{mid}+1-1}_{\text{left}'}]$ и val ∉ arr [right+1... n-1]

3ca arr [mid] > val - аналогично на 2ca.

• Терминация: Успешно или при left > right, или при arr [mid] = val

1ca arr [mid] = val → коректно връщаме mid

Заг 1 left > right. Тогава left-1 > right и от инв. маща, се

val < arr [0... left-1] и val < arr [right+1... n-1]

→ val < arr [0... n-1] и връщаме -1, което трябва

Заг 2 Даден е масив A [1..n], съдържащ числата от 0 до n в сортиран вид, като едно от тях липсва. Което е то?

Решение: I. Линейно отклонение → T(n) = O(n)

II. Двоично търсене: Спредимат за съответствието м/у число и индекс - до едно място съответстват, след това се различават.

$$T(n) = O(\lg n)$$

Допълнение към задачата: Ако A не е сортиран?

I. Сортиране + двоично търсене → T(n) = O(n lg n) + O(lg n) = O(n lg n)

II. Броеме колкото число се среща → T(n) = O(n) S(n) = O(n)

// Ако може да модифицираме A: За всяко срещнато число k:

$$A[k] = -A[k]$$

Така търсеното число е първото положително.

III: $\sum_{i=0}^n i - \sum_{i=1}^n A[i] = \frac{n(n+1)}{2} - \sum_{i=1}^n A[i] \rightarrow T(n) = O(n)$

Заг Произвеждане крушки. Имате висока сграда, от която да ги хвърляте. Имате да раздереи от каква височина се гунят.

- Макс. височина без сгупване, най-малко хвърляния

→ Двоично търсене

- Макс. височина, най-малко сгупвания:

→ Линейно нагоре от 1-вия етаж

Много лусания, но ≤ 1 сгупване

- Имате 2 групи, като стигам не може да използва повече
Имаме \min двой \times върляния

I. Двоично търсене с първата + линейно с втората

В най-лошия случай $\frac{n}{2} \times$ върляния

II Линейно търсене със стъпка Γn

$\frac{n}{\Gamma n} = \Gamma n$ най-много върляния с първата

+ наивно търсене в интервала с дължина Γn , който сме
намерили.

$$2\Gamma n \leq \frac{n}{k} \quad k=2 \text{ за двоично търсене}$$

// Tiered Vector