

КУРС „ДИЗАЙН И АНАЛИЗ НА АЛГОРИТМИ”
летен семестър 2008

СЕДМИЦА 3

ЗАДАЧА 3 – Телефони

Търсенето на телефона на някой човек е изключително бавна задача. Всеки път когато искал да се обади на някой на Спас му трябвали поне 10 минути за да намери телефона на търсения човек. Но не само това бил проблема, Спас докато намерел номера на който иска да се обади той просто забравял какво е искал да каже по телефона. Той спешно се нуждае от вашата помощ, защото без телефон той бил загубен.

Вашата задача е да напишете програма която намира телефона на даден човек в телефонен указател.

Вход:

Данните се четат от стандартния вход и се пишат на стандартния изход. На първия ред е зададен броят тестове във входа. За всеки тест има едно число – N. На следващите N реда са записани двойки Име и Телефонен номер, които са сортирани по Име. На следващия ред е записано името на на което се търси телефона(то задължително присъства в преди това въведените имена). N е цяло положително число в интервала [1, 1000000], имената имат максимална дължина 6 символа, а телефоните максимална дължина 8 символа.

Изход:

Изходните данни се извеждат на стандартния изход. За всеки тест се извежда по един ред с едно число P. Телефона на търсения човек.

ПРИМЕРЕН ВХОД:	ПРИМЕРЕН ИЗХОД:
2 4 jordan 11111111 martin 12345678 orlin 87654321 toni 12345432 martin 3 kiro 123123 spiro 911911 xiro 12121212 kiro	12345678 123123