

Задача 1

Да се напише програма, която въвежда координатите на точка и проверява дали тя се съдържа в запълнената фигура, включително и контура. Вход: две дробни числа, разделени с интервал и означаващи координатите на точка в равнината. Изход: числото 1, ако точката се съдържа във фигурата, числото 0 в противен случай.

