

Допълнителни задачи

(29.10.2014)

1 зад Да се направи програма, която реализира следната игра:

Първоначално играчът разполага с 5 точки. На всеки ход той може да залага от точките си, като задължително трябва да заложил поне 1 точка. В случай че заложил всичките си точки става доста рисковано, а ако заложил повече точки от колкото има се счита че играта му е станала брутално скучна и тя се прекратява.

След това играчът прави предположение за число от 0 до 100. Чрез random генератора се генерира число от 0 до 100. Ако играчът е познал числото, то той получава залога си десеторно. Останалите случаи са описани в таблицата по-долу. Процедурата продължава до победа, загуба или отказване. Играчът побеждава, когато събере над 100 точки. Губи при положение че има под 1 точка, решил е да напусне играта или е заспал. На всеки ход играчът трябва да получава информация за това с колко точки разполага и какво се е случило на предния ход.

Точност на предположението	Промяна в точките
0 (оцелил е числото)	Печели залога*10
1-5 (намира се на до 5 единици от числото)	Печели залога*5
6-18	Печели залога
19-36	Не печели и не губи нищо
37-100	Губи залога