

RADO++

Да се реализира обектно-ориентирано разширение на езика RADO. Тъй като RADO не е силно типизиран език, обектите представляват речници, свързващи име на полета и техни стойност. Класовете се описват като "прототипни обекти", т.е. обекти с имена на полета и стойностите им по подразбиране при конструиране. Дефиницията на методи става като специални полета, които имат като стойност изпълним код. Наследяването е просто (един родител) и се реализира с операцията +.

Пример:

```
student = { "name" : "Unnamed", "fn" : "0", "grade": "2" }
peter = new student("Peter", "80000", "5.75" }
#print(peter.name)
mary = new mary("Mary", "80001", "5" }
mary.grade = "6"
student.greet = { greeting = "Hello, " + name; #print(greeting) }
mary.greet
paid_student = student + { "fee" : "300" }
paid_student.pay = { #print("Paying " + fee + "BGN") }
peter.pay // грешка
george = new paid_student("George", "80002", "4.5", 500)
george.pay
george.greet
```