

RADOScript

Да се разширят типовете в езика RADO за работа с променливи, като се добавят възможности за:

- променливи с имена по-дълги от един символ;
 - `long_variable_name="value"`
- числови променливи (целочислени и дробни);
 - `x = 5.3`
 - `y = 7 + 3.2`
 - `y = "abc" + 5` // грешка по време на изпълнение
- масиви
 - `x = [1, 2, 3, 4]`
 - `x = x + [5, 6]` // конкатенация
 - `y = 2`
 - `x = x - y` // премахване на първите y елемента
 - `x = ["abc", "def", "egh"]`
 - `y = x[1]`
 - `x = [[1, 2], [3, 4, 5], [6, 7, 8]]`
 - `x = [1, "abc", 2]` // грешка по време на изпълнение