

Какво беше това?

данни
данни
данни
данни

Стек

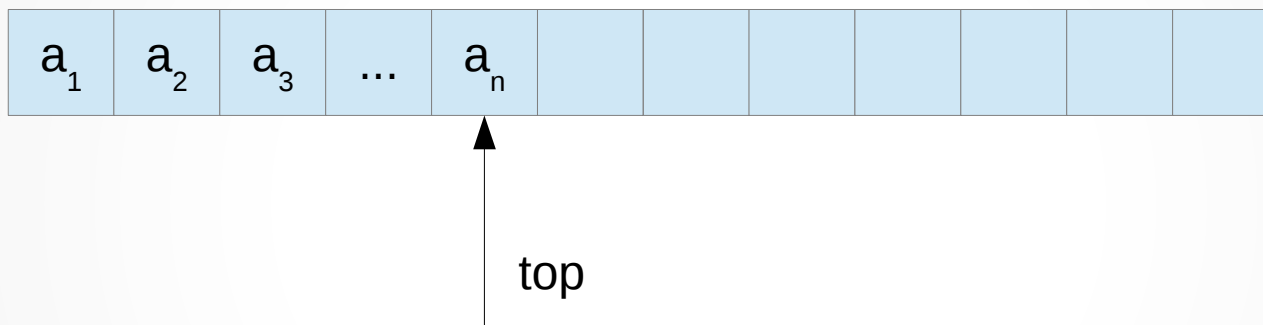
Програмен стек



Стек

- Организация на данни от тип Last In First Out (LIFO)
- Операции:
 - създаване на празен стек (create)
 - проверка за празнота (empty)
 - включване на елемент (push)
 - намиране на последния включен елемент (peek)
 - изключване на последния включен елемент (pop)

Последователно представяне на стек



Примерни приложения на стек

- Намиране на записа на дадено число в k -ична бройна система
- Пресмятане на аритметичен израз
- Проверка за коректност на вложени скоби

Ограничения на стека

- Нашата реализация изисква предварително да зададем горна граница на броя на елементите в стека!
- Ако стекът се препълни, програмата няма да може да продължи да работи... въпреки че компютърът има много налична свободна памет
- Дали е възможно стекът да се „разширява“ при нужда?