

Задачи

1. file_restoring

Файлът `big_file` се оказва много голям. Искахме да го пратим по пощата, но тя ни се скара. Затова го разделихме на парченца по 3 MB чрез командата

```
split --bytes=3M big_file big_file.
```

и получихме файлове с имена `big_file.XY`, за X от a до z, за Y от a до z. Сега вие получавате тези файлове и трябва да възстановите първоначалния `big_file`.

2. music_ordering

В директорията `MixedMusic` (поддиректория на текущата) имаме файлове с разширения `.mp3`, `.ogg`, `.wma`. Искаме да създадем 3 директории в `MixedMusic`: `MP3`, `OGG`, `WMA`, и да разпределим файловете по тях. След като подредим файловете да прекръстим директорията на просто `Music`. Накрая да създадем `playlist`-и в обикновения `m3u` формат (без `extensions`) във всяка от 3те поддиректории (за файловете в нея) и в `Music` (за всички файлове в поддиректориите).

3. folder_cleaning

Папката ни `try` е пълна с различни `source code`-ове, написани на различни езици (`C`, `C++`, `Python`, `Java` и други). Освен да пишем код в тази папка, ние сме компилирали и изпълнявали програмите си. Затова, освен файловете с код (с разширения `.c`, `.cpp`, `.py`, `.java` и т.н.), нашата папка е препълнена с:

- `bytecode` файлове от `Python` и `Java` (които имат разширения съответно `.pyc` и `.class`)
- `object` файлове от `C`, `C++` и подобни (с разширение `.o`)
- изпълними файлове (без никакво разширение или с името `a.out`)
- файлове за вход и изход, на които предвидливо сме давали само разширения `.in` и `.out`

Искаме да разчистим боклука: никакви `bytecode`, `object` или `executable` файлове, никакви входни или изходни файлове.

Папката няма вътрешни папки, ~~но МОЖЕ да има скрити файлове.~~